

## Julián Camilo Torres Donado

Lo que se hizo en la clase es usar el control el movimiento del carrito porque al inicio giraba como si fuera una hélice pero se logró solucionar y unirlo de buena manera pero no que quedaran como en la misma dimensión unidos visualmente y se pudo generar el movimiento y demás usando el controller que era el respectivo archivo para poder generar o dar movimiento. Además se logró instalar las librerías y el problema que tenía de unir el palo con el carrito era de cierta manera que tocaba colocar un ident relacionar los dos objetos en un solo movimiento.

