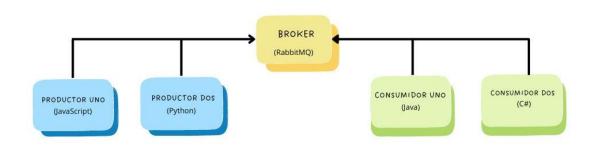
Solución taller 1 – Ingeniería de software III

Integrantes:

- Juan Camilo Lozada Garavito 2205560
- Daniel Camilo Barrera Pérez 2205562
- Jerson Julian Cañon Castillo 2205633
- Santiago González Flores 2200165

Versión 3



Configuración para broker:

```
broker:
   image: rabbitmq:3.13-management
   ports:
     - "5672:5672"
     - "15672:15672"
    restart: unless-stopped
```

Configuración para productor 1:

Código para enviar mensajes en JavaScript

```
#!/usr/bin/env node

var amqp = require('amqplib/callback_api');

const RABBITMQ_HOST = process.env.RABBITMQ_HOST || 'localhost';
    const RABBITMQ_PORT = process.env.RABBITMQ_PORT || '5672';
    const MENSAJE = process.env.MENSAJE || 'Hola mundo!';

console.log('RabbitMQ Host: ${RABBITMQ_HOST}');
    console.log('Mensaje: ${MENSAJE}');

amqp.connect('amqp://${RABBITMQ_HOST}:${RABBITMQ_PORT}', function(error0, connection) {
    if (error0) {
        throw error0;
    }
    connection.createChannel(function(error1, channel) {
        if (error1) {
            throw error1;
        }
        var queue = 'hello';
        channel.assertQueue(queue, {
                durable: false
        });
        setInterval(() => {
                channel.sendToQueue(queue, Buffer.from(MENSAJE));
                console.log(" [x] ENVIADO: %s", MENSAJE);
        }, 3500);
    });
});
```

Dockerfile correspondiente para utilizar en el docker compose

```
FROM <a href="mailto:node">node</a>: 18.15.0

WORKDIR /app
COPY package*.json .

RUN npm install
COPY producers/send.js .

CMD [ "node", "send.js" ]
```

Configuración para productor 2:

Código para enviar mensajes en Python

Dockerfile correspondiente para utilizar en el docker compose

```
1 FROM python:3
2
3 WORKDIR /app
4 COPY producers/send.py .
5 RUN pip install pika
6
7 CMD [ "python", "send.py" ]
```

Configuración para consumidor 1:

Código para recibir mensaje con Java

```
import java.nio.charset.StandardCharsets;
import com.rabbitmq.client.Channel;
import com.rabbitmq.client.Connection;
import com.rabbitmq.client.ConnectionFactory;
import com.rabbitmq.client.DeliverCallback;
public class Receiver {
    private final static String QUEUE_NAME = "hello";
    public static void main(String[] argv) throws Exception {
        String value_name = System.getenv("RABBITMQ_HOST");
        String value_host = System.getenv("RABBITMQ_PORT");
        String RABBITMQ_HOST = value_name ≠ null ? value_name : "localhost";
        String RABBITMQ_PORT = value_host ≠ null ? value_host : "5672";
        System.out.println("RABBITMQ_HOST: " + RABBITMQ_HOST);
        System.out.println("RABBITMQ_PORT: " + RABBITMQ_PORT);
        ConnectionFactory factory = new ConnectionFactory();
        factory.setHost(RABBITMQ_HOST);
        Connection connection = factory.newConnection();
        Channel = connection.createChannel();
        channel.queueDeclare(QUEUE_NAME, false, false, false, null);
        System.out.println(" [*] Esperando mensajes en JAVA.... ");
        DeliverCallback deliverCallback = (consumerTag, delivery) → {
            String message = new String(delivery.getBody(), StandardCharsets.UTF_8);
            System.out.println(" [x] MENSAJE RECIBIDO EN JAVA: '" + message + "'");
        channel.basicConsume(QUEUE_NAME, true, deliverCallback, consumerTag \rightarrow \{ \});
```

Dockerfile para utilizar en el archivo Docker compose

```
FROM openjdk:22

WORKDIR /app
COPY consumers/Receiver_JAVA .

CMD [ "java", "-cp" ,".:amqp-client-5.21.0.jar:slf4j-api-1.7.36.jar:slf4j-simple-1.7.36.jar", "Receiver" ]
```

Configuración para consumidor 2:

Código para recibir el mensaje en C#

```
using System.Text;
using RabbitMQ.Client;
using RabbitMQ.Client.Events;
var value_host = Environment.GetEnvironmentVariable("RABBITMQ_HOST");
var value_port = Environment.GetEnvironmentVariable("RABBITMQ_PORT");
var RABBITMO_HOST = value_host != null ? value_host : "localhost";
var RABBITMO_PORT = value_port != null ? Int32.Parse(value_port): 5672;
Console.WriteLine($"RABBITMQ_HOST: {RABBITMQ_HOST}");
Console.WriteLine($"RABBITMQ_HOST: {RABBITMQ_PORT}");
var factory = new ConnectionFactory { HostName = RABBITMQ_HOST, Port = RABBITMQ_PORT};
using var connection = factory.CreateConnection();
using var channel = connection.CreateModel();
channel.QueueDeclare(queue: "hello",
                    durable: false,
                     exclusive: false,
                     autoDelete: false,
                     arguments: null);
Console.WriteLine(" [*] ESPERANDO MENSAJES DESDE .NET");
var consumer = new EventingBasicConsumer(channel);
consumer.Received += (model, ea) =>
    var body = ea.Body.ToArray();
    var message = Encoding.UTF8.GetString(body);
    Console.WriteLine($" [x] MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> {message}");
channel.BasicConsume(queue: "hello",
                     autoAck: true,
                     consumer: consumer);
await Task.Delay(-1);
```

Dockerfile correspondiente para utilizar en el docker compose

```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:8.0

WORKDIR /app

COPY consumers/Receiver_NET .

RUN dotnet add package RabbitMQ.Client

CMD [ "dotnet", "run" ]
```

Docker compose:

```
services:
 broker:
    image: rabbitmq:3.13-management
   ports:
     - "5672:5672"
     - "15672:15672"
   restart: unless-stopped
 producer_uno:
   build:
     dockerfile: Dockerfile_producer_js
   depends_on:
     - broker
   restart: unless-stopped
   environment:
     - RABBITMQ_HOST=broker
     - MENSAJE=Mensaje desde el productor de JS
 producer_dos:
    build:
     dockerfile: Dockerfile_producer_py
    depends_on:
     - broker
   restart: unless-stopped
   environment:
     - RABBITMQ_HOST=broker
     - MENSAJE=Mensaje desde el productor de Python
 consumer_uno:
   build:
     dockerfile: Dockerfile_consumer_java
   depends_on:
     - broker
   restart: unless-stopped
   environment:
     - RABBITMQ_HOST=broker
 consumer_dos:
   build:
     dockerfile: Dockerfile_consumer_net
   depends_on:
     - broker
   restart: unless-stopped
    environment:
    - RABBITMO_HOST=broker
```

Ejecución del proyecto

- En la siguiente imagen, podemos visualizar como el producer_uno envía el mensaje y como los consumidores (consumer_uno y consumidor 2) lo reciben

```
Droducer_uno-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de Python
producer dos-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de Python
producer dos-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de Python
producer dos-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de Python
producer dos-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de Python
producer dos-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de Python
producer dos-1 (X) ENVIADO: Mensaje desde el productor de Python

producer dos-1 (X) MENSAJE RECIBIDO ENJAVA: 'Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER dOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER DOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESDE .NET -> Mensaje desde el productor de JS
CONSUMER DOS-1 (X) MENSAJE RECIBIDO DESD
```

- En la siguiente imagen, podemos visualizar como el producer_dos envía el mensaje y como los consumidores (consumer_uno y consumidor 2) lo reciben

Anexos

Enlace del video: Hacer clic

Enlace del repositorio en GitHub con las 3 versiones del taller: Hacer clic