

Ce document a pour objectif de résumer ce que nous avons développé en plus de ce qui était indiqué dans le cahier des charges.

Nous avons développé :

- un boss qui apparaît toutes les 3 vagues.
- Des bonus pour améliorer le joueur (bouclier et tir amélioré)
- Une nouvelle façon de tirer (tir améliorer en éventail)