

Manual de usuario programa de Categorización de Algoritmos de Ordenamiento según Uso de Recursos (LISTAS)

Ciencias de la computación I.

Estudiantes:

Juan Esteban Jurado Martínez -20222020013 Julián David Celis Giraldo -20222020041 Julián Camilo Gómez Nieto – 20222020215

Bogotá D.C

11 de mayo del 2025

TABLA DE CONTENIDO:

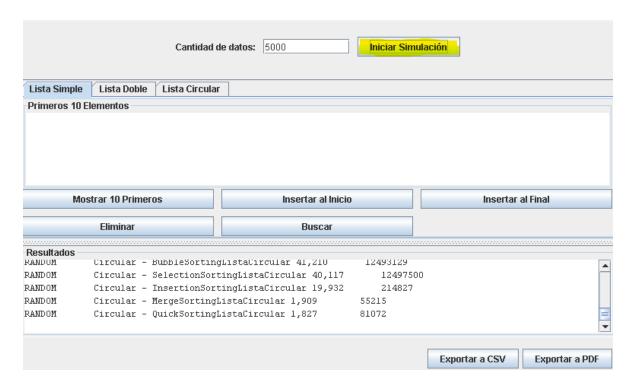
- 1. Inicio de programa
- 2. Visualización de información
- 3. Modificación de listas
- 4. Exportar información

Inicio de programa:

Al momento de iniciar el programa, podrá observar la siguiente interfaz:

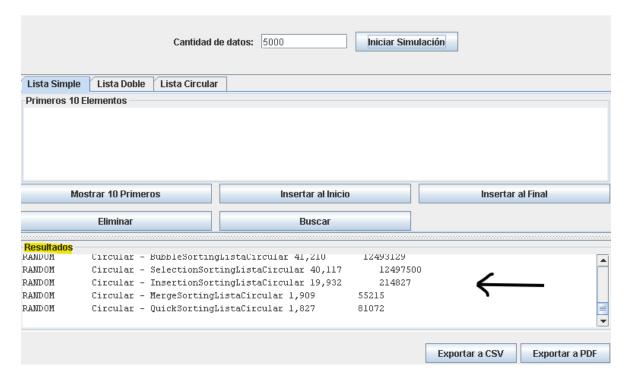


Para dar inicio a la ejecución del programa debe poner en el campo de cantidad de datos un numero valido (números positivos) y darle clic al botón Iniciar simulación para que dé comienzo al programa:



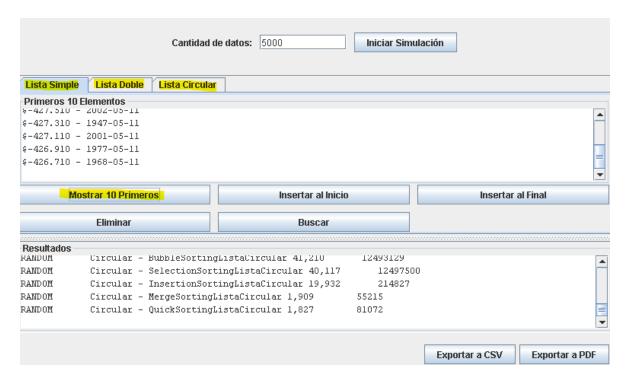
Visualización de información:

Para visualizar la información de tiempos de ejecución e iteraciones debe dirigirse al apartado de resultados que se encuentra en la parte inferior de la interfaz:

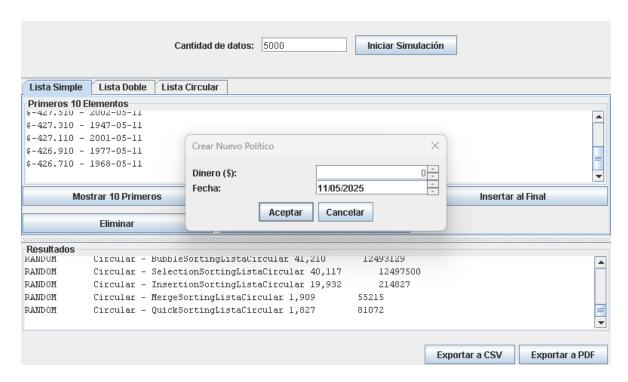


Modificación de listas:

Para modificar las listas debe seleccionar el tipo de lista que quiere modificar dándole clic a los nombres de las listas ubicados en la parte superior derecha, una vez seleccione la lista, debe darle clic al botón mostrar 10 primeros elementos para visualizar los elementos interactuables:



Para poder insertar al inicio o al final, eliminar y buscar debe darle clic al botón correspondiente que se encuentra al lado del botón mostrar 10 primeros, una vez le da clic aparece la siguiente interfaz interactuable:



Una vez aquí debe ingresar el valor de dinero y la fecha de nacimiento, asegurándose de colocar el valor de dinero separado por el punto de mil, el cual se debe colocar manualmente, una vez se llenen los campos correctamente, se ejecutará la acción.

Exportar información:

Una vez se termine la simulación del programa, se puede exportar la información a un archivo CSV o PDF, para ello debe darle clic al botón correspondiente ubicado en la parte inferior derecha de la interfaz, automáticamente se genera el archivo y se descarga en el escritorio de su PC

