

**Documentación con respecto al avance dos**

Grupo #1

Universidad Fidélitas

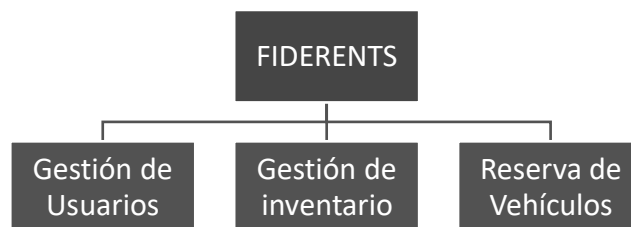
Programación Básica con Python

Ing. José Antonio Ortega González

Marzo 8, 2024

## Avance #1

La propuesta asignada es un sistema de gestión de vehículos que permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y realizar diversas acciones relacionadas con la administración de vehículos, como agregar vehículos, inhabilitar vehículos, realizar reservas y mostrar la disponibilidad de vehículos.



En base al siguiente esquema, los requerimientos deseados por la empresa a partir del primer avance son:

1. **Gestión de Usuarios**
  - Registro de nuevos usuarios
  - Inicio de sesión con validación de credenciales
2. **Gestión de Inventario**
  - Agregar nuevos vehículos
  - Inhabilitar vehículos existentes
  - Visualizar vehículos disponibles
3. **Reserva de Vehículos**
  - Permitir a los usuarios realizar reservas
  - Actualizar la cantidad de vehículos disponibles después de una reserva
4. **Cambiar de sede**
  - Permitir a los usuarios cambiar de sede en cualquier momento sin perder ninguna información sobre ello.
  - Permitir al usuario tener varias disponibilidades de sedes dependiendo de la hora.

## Planeamiento

1. **Gestión de Usuarios**
  - Implementar funcionalidad de registro de nuevos usuarios

- Implementar funcionalidad de inicio de sesión con validación de credenciales
2. **Gestión de Inventario**
    - Implementar funcionalidad para agregar nuevos vehículos al inventario
    - Implementar funcionalidad para inhabilitar vehículos existentes
    - Implementar funcionalidad para visualizar vehículos disponibles
  3. **Reserva de Vehículos**
    - Implementar funcionalidad para que los usuarios puedan realizar reservas
    - Actualizar la cantidad de vehículos disponibles después de una reserva
  4. **Cambiar de sede**
    - Implementar un sistema para que los usuarios logren cambiar de sede
    - Aplicar el sistema para que no se pierda ninguna información de ningún tipo
- En el caso de cambiar sedes nos vamos a tomar el tiempo para explicarlo mejor:

Comenzamos con un Inicio, que sería el inicio del programa como tal, de una vez pasamos para los cambios de sede, hay cierta elección que preside a la hora de escoger, eso dependerá del usuario totalmente, después comenzamos la fase del menú de registrarse, por ultimo las acciones principales del usuario, que son, iniciar sesión, registrarse, ingresar como invitado, cambiar de sede, o salirse del programa, depende de lo que no escoga, podrá iniciar sesión para seguir el programa, cabe aclarar que no se pierde la información de un usuario amenos de que se salga del programa totalmente. Resumidamente, el código comienza mostrando al usuario las opciones de sede disponibles. Luego, permite al usuario seleccionar una sede y muestra el horario correspondiente. Una vez seleccionada la sede, se accede a un menú de ingreso donde el usuario puede realizar varias acciones según su tipo de acceso. Finalmente, se proporciona la opción de cambiar de sede en cualquier momento, lo que lleva de vuelta al usuario al proceso de selección de sede.

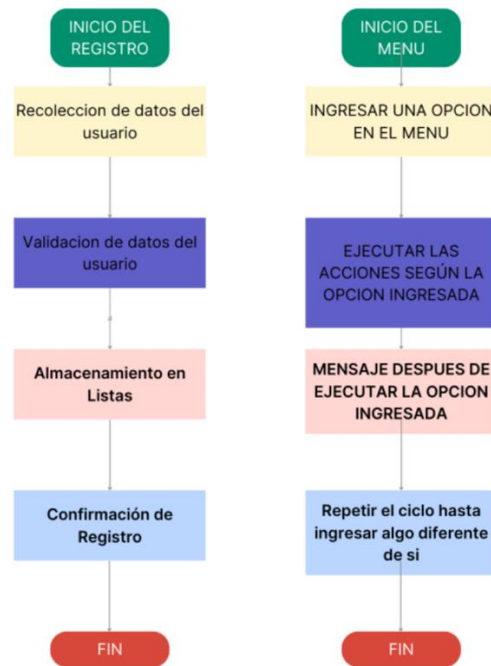
1. Permitir al usuario seleccionar una sede.
2. Mostrar el horario de la sede seleccionada.
3. Proporcionar un menú de ingreso para la sede seleccionada.
4. Implementar acciones específicas para usuarios registrados, nuevos usuarios e invitados.
5. Permitir al usuario cambiar de sede en cualquier momento.
6. Salir del programa cuando el usuario lo solicite.

Requerimiento	Actividades	Fecha de Entrega	Responsable
---------------	-------------	------------------	-------------

<b>Gestión de Usuarios</b>	Implementar registro de nuevos usuarios e implementar el inicio de sesión.	Semana 3 y 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Steilyn Cedeño García</li> <li>• Juan Andrey Vindas Matarrita</li> </ul>
<b>Gestión de Inventario</b>	Agregar nuevos vehículos, Inhabilitar vehículos y visualizar los disponibles.	Semana 4 y 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Julián Clot Córdoba</li> <li>• Stephanie Dayan Cruz García</li> <li>• Sebastián Cajina Calvo</li> </ul>
<b>Reserva de Vehículos</b>	Realizar reservas y actualizar dependiendo de su disponibilidad.	Semana 5 y 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Julián Clot Córdoba</li> <li>• Steilyn Cedeño García</li> </ul>
<b>Cambio de sede</b>	Cambiar de sede según los deseos del usuario sin perder ninguna información pertinente.	Semana 6 y 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Julian Clot Cordoba</li> <li>• Steilyn Cedeño García</li> </ul>
<b>Integración y Pruebas</b>	Pruebas de funcionalidad.	Semana 6 y 7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Julián Clot Córdoba</li> <li>• Steilyn Cedeño García</li> </ul>
<b>Documentación y Entrega Final</b>	Preparar la documentación junto a la entrega total del código.	Semana 8	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Julián Clot Córdoba</li> <li>• Steilyn Cedeño García</li> </ul>

A continuación, mostraremos un diagrama de flujo principal del código, que abarca las funciones principales y generales del código, consiguiente a eso se estará adjuntando el repositorio (GitHub) del código fuente.

## Diagrama de flujo



El siguiente enlace conducirá hacia el repositorio donde se encuentra el código fuente del primer avance: [https://github.com/JulianClotCordoba/GRUPO\\_1\\_PF](https://github.com/JulianClotCordoba/GRUPO_1_PF)

## Referencias

1. JulianClotCordoba. (s. f.). *GitHub - JulianClotCordoba/GRUPO\_1\_PF: Este repositorio es el codigo de todo el proyecto de introduccion a la programacion*. GitHub.

[https://github.com/JulianClotCordoba/GRUPO\\_1\\_PF](https://github.com/JulianClotCordoba/GRUPO_1_PF)