

EVIDENCIA

INFORME DE EVALUACIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS

GA1-220501092-AA5-EV02

INTEGRANTES

GUILLERMO DE LA PEÑA RUIZ

BRANDON DILAN FIGUEROA BURGOS

DEIVY JULIAN CORREDOR ROMERO

LAURA MILENA SILVIA VILLANUEVA

DIEGO ALEXANDER

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

TECNOLOGIA EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

FICHA: 2977424

TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN.....	3
2. PROTOTIPO.....	3
3. HISTORIAS DE USO.....	7
4. CONCLUSIÓN.....	10
5. REFERENCIA	10

1. INTRODUCCIÓN

Diseñar un software requiere validar que los requerimientos realmente están especificando lo que el cliente desea y necesita. Este proceso es importante, pues un error en un documento de requerimientos puede ocasionar el desgaste importante de muchos recursos, es por esto que existen varias técnicas que pueden usarse para la validación de requisitos durante la ejecución de un proyecto.

En el proceso de desarrollo de Software, el diseño del entorno de la aplicación utilizaremos Proto.io es una herramienta poderosa y versátil para el prototipo de interfaces de usuario, ideal para equipos que buscan crear prototipos interactivos de alta calidad y mejorar la colaboración y comunicación en el proceso de diseño y desarrollo de software.

2. PROTOTIPO

Para la creación de nuestro prototipo tendremos en cuenta las historias de los usuarios de una entidad educativa con el fin de crearles un software integral de educación y administración el cual llevara por nombre “**SISTEMA INTERACTIVO DEL NUEVO MILENIO**”, Proto.io ofrece una interfaz intuitiva que permite a diseñadores y desarrolladores crear prototipos de forma rápida y sencilla, sin necesidad de tener habilidades avanzadas en programación, Permite crear prototipos interactivos de alta fidelidad que simulan con precisión el comportamiento y la experiencia del usuario final.

Esto incluye transiciones, animaciones y efectos que hacen que los prototipos sean más realistas y útiles para la evaluación y prueba y por ultimo es compatible con múltiples dispositivos y sistemas operativos, lo que permite pre visualizar y probar los prototipos en diferentes plataformas. Además, tiene integraciones con herramientas populares como Sketch, Adobe XD y Figma, facilitando el flujo de trabajo para los diseñadores.

Todo sistema debe tener el inicio de sesión en nuestro sistema se realizará con un usuario y una contraseña que se asignará de acuerdo las características que el cliente decida sea mayor facilidad

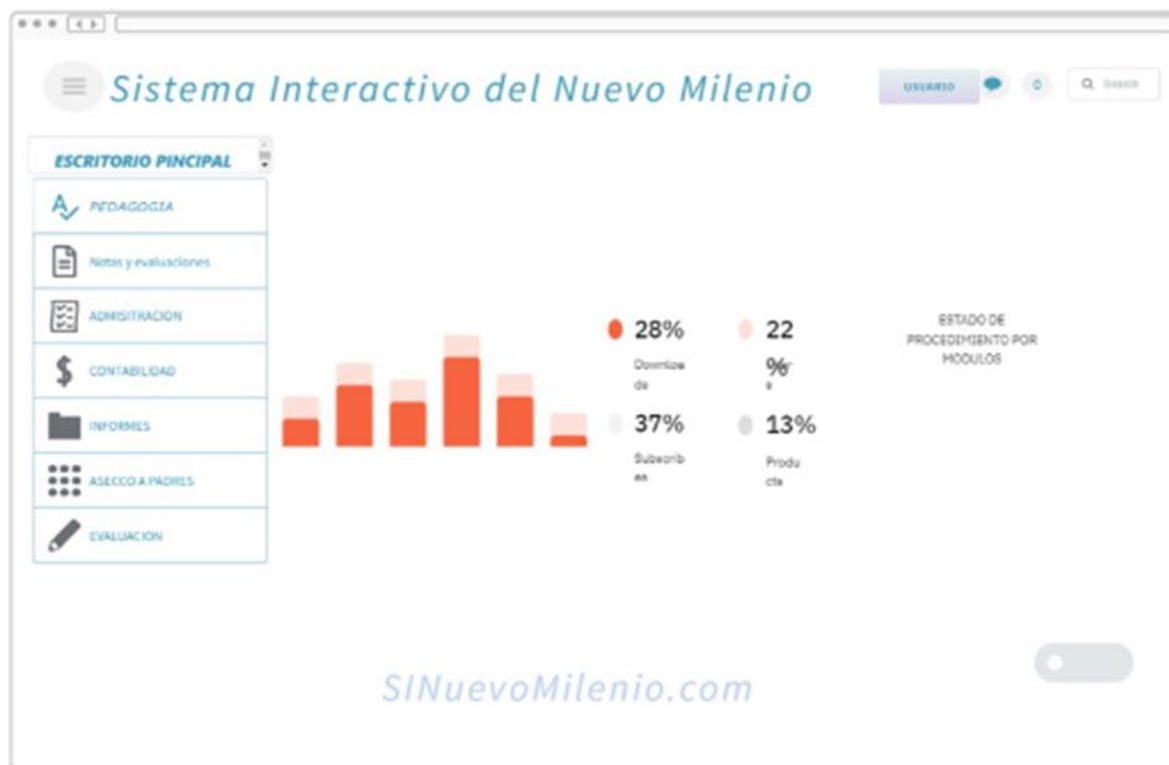


The image shows a web browser window displaying a login page for a system titled "Sistema Interactivo del Nuevo Milenio". The page has a clean, modern design with a light blue and white color scheme. On the left, there is a login form with fields for "USUARIO" and a password field (indicated by dots). Below these fields is a blue button labeled "INICIAR SESIÓN" with a lock icon. Underneath the button is a link that says "DUDAS O INQUIETUD INGRESA AQUI" next to a right-pointing arrow. To the right of the form is a large image of a desk with books, a globe, and a pencil holder. At the top right, there is a search bar and a timestamp: "Saturday 15th June 2024 23:10". At the bottom, there is a tagline: "Su aliado integral en la administracion educativa" followed by the website "SINuevoMilenio.com".

Para mayor interactividad se pensó en que los módulos estuvieran disponibles según las características de usuario si es docente, padres de familia administrativos y en esta ocasión mostramos como se veria el panel del usuario administrador



Por ultimo mostramos un panel en donde se evidencie actividades con recordatorios y día a día de un usuario como seria coordinador



3. Historias de Usuarios

HISTORIA DE USUARIO	
NUMERO: 1	USUARIO: Docente
NOMBRE HISTORIA: Cargar Notas De Estudiantes	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO:
PUNTOS ESTIMADOS:	ITERACIÓN ASIGNADA:
PROGRAMADOR RESPONSABLE Brandon Figueroa	
DESCRIPCION: Como docente, quiere registrar las notas de los estudiantes en el sistema para llevar un control preciso de su rendimiento académico.	
VALIDACION: El sistema debe permitir al docente ingresar las notas de los estudiantes y guardarlas correctamente. Además, debe mostrar mensajes de confirmación al guardar y validar que las notas ingresadas estén dentro del rango permitido.	

HISTORIA DE USUARIO	
NUMERO: 2	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Gestión de Usuarios	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO:
PUNTOS ESTIMADOS:	ITERACIÓN ASIGNADA:
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Guillermo De La Peña Ruiz	
DESCRIPCION: Como administrador, quiere gestionar los usuarios del sistema para controlar el acceso y los permisos.	
VALIDACION: El sistema debe permitir al administrador agregar, modificar y eliminar usuarios. Debe tener funcionalidades para asignar roles y permisos específicos a cada usuario.	

HISTORIA DE USUARIO	
NUMERO: 3	USUARIO: Todos Los Usuarios
NOMBRE HISTORIA: Iniciar Sesión	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO:
PUNTOS ESTIMADOS:	ITERACIÓN ASIGNADA:
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Deivy Julián Corredor Romero	
DESCRIPCION: Como usuario, quiero poder iniciar sesión en el sistema con mi correo electrónico y contraseña para acceder a mis funciones y datos personales.	
VALIDACION: El sistema debe permitir que el usuario pueda iniciar sesión correctamente utilizando sus credenciales.	

HISTORIA DE USUARIO	
NUMERO: 4	USUARIO: Docente
NOMBRE HISTORIA: Asignación de Cursos	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO:
PUNTOS ESTIMADOS:	ITERACIÓN ASIGNADA:
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Diego Alexander	
DESCRIPCION: Como docente, deseo poder asignar el curso a cada estudiante para gestionar su plan de estudios.	
VALIDACION: Se valida que los cursos se asignen correctamente a cada estudiante y que esta información se actualice en la base de datos.	

HISTORIA DE USUARIO	
NUMERO: 5	USUARIO: Estudiantes
NOMBRE HISTORIA: Participación en cursos extracurriculares	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO:
PUNTOS ESTIMADOS:	ITERACIÓN ASIGNADA:
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Equipo de programación	
DESCRIPCION: Como estudiante, deseo poder calificar el desempeño de mis docentes, para generar una retroalimentación.	
VALIDACION: El sistema debe permitir a cada estudiante poder ingresar y dar una calificación en términos cuantitativos a cada profesor que ha impartido clase durante el año escolar y además poder dejar una apreciación final.	

4. CONCLUSIÓN

Diseñar un software requiere validar que los requerimientos realmente están especificando lo que el cliente desea y necesita. Este proceso es importante, pues un error en un documento de requerimientos puede ocasionar el desgaste importante de muchos recursos, es por esto que existen varias técnicas que pueden usarse para la validación de requisitos durante la ejecución de un proyecto.

5. Referencias

Proto.io. (s.f.). Proto.io. de <https://proto.io/>