lOMoAR cPSD| 42843894

EVIDENCIA

##### **Elaboración de los diagramas del Modelo de dominio del proyecto. GA2-220501093-AA2-EV01**

INTEGRANTE

Deivy Julian Corredor Romero

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE FICHA, 2977424.

13 de septiemnbre de 2024.

Introducción

En el presente trabajo, se presenta un **diagrama de clases UML** detallado para el sistema de gestión de un proyecto de carpintería. Este diagrama es fundamental para la comprensión y el diseño del sistema, ya que ilustra las **clases principales** involucradas, sus **atributos, métodos** y las **relaciones** entre ellas.

El propósito de este diagrama es ofrecer una representación visual clara y estructurada de cómo las distintas partes del sistema interactúan y se relacionan. Se han definido las siguientes **clases clave: Cliente, Pedido, Pago, Tarea, Material,** y **Informe**, cada una con sus respectivos atributos y métodos. Además, se han especificado las relaciones entre estas clases, tales como asociaciones, dependencias, y cardinalidades, para ilustrar cómo se integran y cooperan dentro del sistema.

Este diagrama de clases UML sirve como una herramienta esencial en el proceso de desarrollo del sistema, facilitando la comunicación entre los miembros del equipo, asegurando una comprensión compartida de la arquitectura del sistema, y proporcionando una base sólida para la implementación y futuras modificaciones.

En el desarrollo del diagrama, se han tenido en cuenta las mejores prácticas de modelado, asegurando que el diagrama sea tanto **preciso** como **legible**. La inclusión de **paquetes** y la organización de las relaciones han sido diseñadas para reflejar la estructura del sistema de manera eficiente y eficaz.

El trabajo presentado es una pieza clave en el diseño de un sistema robusto y funcional, que cumple con los requisitos del proyecto de carpintería y está orientado a optimizar la gestión de tareas, pedidos y pagos dentro del sistema.

Diagrama UML:

