Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 2021.10.28 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| 10.50 – 11.00 Imposto gli obiettivi di oggi: cominciare a lavorare in percentuale, salvare i punti in diverse liste e verificare correttamente che vengano salvati.  11.00 – 11.50 Elimino il sistema di interpolazione delle linee che avevo iniziato, in quanto mi sono reso conto che è inutile. Modifico il codice per lavorare in percentuale  11.50 – 12.20 I raggi ora funzionano e si adattano alle dimensioni dello schermo  13.15 – 13.30 Faccio un punto della situazione e un po’ di debugging per trovare un possibile problema da risolvere.  13.40 Il disegno adesso si ingrandisce e rimpicciolisce fino alla misura minima di 500x400, e il disegno non cambia ingrandendosi.  13.40 – 16.30 Lavoro sull’implementazione dei layer |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| 11.20  Come nelle scorse lezioni, quando provo ad usare il metodo che viene richiamato ad ogni resize, inizialmente non viene stampato il canvas. Finalmente però credo di aver trovato il problema effettivo: appena apro la pagina, richiamo il metodo del resize ancora prima che il canvas venga creato, creando così diversi problemi.  11.30  Come la scorsa volta, lo spirografo assumeva un raggio troppo grande ed usciva immediatamente dallo schermo, ma anche qui credo di aver capito il problema principale. Il raggio continuava ad aumentare prendendo come riferimento il raggio precedente, creando così un effetto esponenziale, continuando a moltiplicare un numero in continuo aumento.  12.00  Dopo una certa grandezza, non aggiorna le dimensioni dei raggi quando la modalità è outside.  Il problema non era quello, il disegno con la modalità outside si aggiorna correttamente ma è troppo grande.  12.05  Ora il disegno si aggiorna solo quando faccio un resize della pagina, e i bottoni non lo aggiornano più automaticamente. Questo accadeva perché, alla pressione dei bottoni, venivano modificati gli attributi fromButtonRadius, e non venivano aggiornati e valori dei raggi effettivi.  13.30  Mi accorgo che cambiando metodo di lavoro, lavorando con le percentuali e non con i pixel, mi sono dimenticato di impostare adeguatamente l’offset, rendendolo in proporzione al raggio del cerchio mobile. Non sistemando l’offset, il disegno continua a cambiare, non ad ingrandirsi e basta. Per risolvere questo problema ho settato l’offset al raggio effettivo, non quello deciso dai bottoni, diviso 4,5 (la misura massima per evitare che il disegno esca dal canvas). |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Oggi sono arrivato ad un buon obiettivo, ovvero quello di avere un disegno |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Spero di riuscire a lavorare a casa per recuperare un po’ il tempo perso di oggi. Non restano molte cose da fare per il progetto, quindi punterò a lavorare ancora sui layer per finire il capitolo. |