

## Proyecto Integrador

**Integrantes:** Julian Torres, Pablo Yanez

### Descripción del Proyecto

#### Diagnóstico de la Problemática (Global)

En muchas comunidades urbanas y conjuntos residenciales, existe una ineficiencia en el uso de recursos domésticos. Los residentes compran herramientas costosas (taladros, sierras, escaleras) que utilizan esporádicamente, generando un gasto innecesario y problemas de almacenamiento. Simultáneamente, no existen canales de confianza seguros para pedir prestado estos objetos a los vecinos, lo que fomenta el aislamiento social y el consumismo desmedido. No hay una forma centralizada de saber "quién tiene qué" ni garantías de devolución.

#### Funcionalidad del Proyecto (Core)

**Veci-Herramientas** es una plataforma web de economía colaborativa barrial que permite:

1. **Gestión de Inventario:** Los usuarios pueden publicar herramientas propias, indicando si son para **Préstamo** (gratuito/trueque) o **Venta**.
2. **Ciclo de Préstamos:** Un flujo completo de solicitud, aprobación por parte del dueño, entrega (cambio de estado a "Activo") y confirmación de devolución.
3. **Sistema de Reputación:** Calificación y reseñas entre vecinos para construir un ecosistema de confianza.

#### Restricciones Identificadas:

- **Geográfica:** El sistema está diseñado para funcionar en entornos cerrados o barrios específicos (radio limitado) para facilitar la logística física.
- **Validación:** La entrega física y la verificación del estado de la herramienta se realizan *offline* (cara a cara); el sistema solo registra el cambio de estados.
- **Conectividad:** Requiere conexión a internet activa (no funciona offline).

#### Alcance y Limitaciones

##### Alcance:

- Aplicativo Web Frontend (SPA) en React.
- Backend API REST con seguridad JWT.
- Roles: Administrador (moderación de herramientas) y Usuario Vecino.
- Chat básico para coordinación.

### Limitaciones:

- No incluye pasarela de pagos en línea (los pagos de ventas son en efectivo contra entrega).
- No incluye seguimiento GPS en tiempo real de la herramienta.

### Planteamiento de Alternativas de Solución

- **Alternativa A: Grupos de WhatsApp/Telegram.**
  - *Desventaja:* Información desorganizada, difícil búsqueda, sin historial de reputación, mensajes perdidos.
- **Alternativa B: App Móvil Nativa.**
  - *Desventaja:* Alto costo de desarrollo, fricción para que el usuario descargue una app solo para uso esporádico.
- **Alternativa C: Web App (SPA) Responsive (Solución Seleccionada).**
  - *Justificación:* Es la mejor solución por su **accesibilidad universal** (funciona en cualquier navegador móvil o PC sin instalación), bajo costo de mantenimiento y facilidad de actualización. Permite una experiencia fluida similar a una app (PWA) sin las barreras de entrada de las tiendas de aplicaciones.

## 2. Diagramas de Diseño

### Diagrama de Clases

### Diagrama de Estados

## 3. Mejoras SOLID y Patrones de Diseño

### Identificación del Problema (Código Inicial)

En una implementación ingenua, es común encontrar **Controladores Monolíticos** donde la lógica de validación, acceso a datos y respuesta HTTP están mezcladas en un solo método `createLoan()`. También es común ver múltiples `if/else` anidados para manejar si una herramienta es de "Venta" o de "Préstamo".

### Solución Propuesta

1. **Principio de Responsabilidad Única (SRP):** Separar la lógica en Capas: Controller (solo HTTP), Service (Lógica de negocio), Repository (Acceso a BD).
2. **Patrón Strategy (Comportamiento):** Para manejar la diferencia entre "Venta" y "Préstamo". En lugar de `if (type == 'sale')`, tener una interfaz `ITransactionStrategy` con implementaciones `SaleStrategy` y `LoanStrategy`.

3. **Patrón Factory:** Para la creación de notificaciones. Cuando cambia el estado de un préstamo, una NotificationFactory decide si enviar un email o una alerta en la app.

*[Diagrama de clases pequeño mostrando la interfaz Strategy y sus dos clases concretas]*

#### 4. Pruebas Funcionales (Documentación)

##### Caso de Prueba 1: Solicitud de Préstamo Exitosa

- **Precondición:** Usuario A logueado, Usuario B tiene herramienta "Taladro" disponible.
- **Pasos:**
  1. Usuario A busca "Taladro".
  2. Clic en "Solicitar", selecciona fechas y confirma.
- **Resultado Esperado:** Se crea un registro de préstamo con estado "Pendiente". El Usuario B recibe notificación.
- **Estado:** Aprobado

##### Caso de Prueba 2: Restricción de Rol Admin

- **Precondición:** Usuario con rol "User" intenta acceder a /admin/tools.
- **Pasos:**
  1. Usuario intenta navegar vía URL a la ruta protegida.
- **Resultado Esperado:** El sistema redirige al Dashboard o muestra "Acceso Denegado (403)".
- **Estado:** Aprobado

#### 5. Propuesta de API (JSON)

**Endpoint:** GET /api/tools

**Descripción:** Obtener catálogo de herramientas disponibles.

JSON:

```
{  
  "data": [  
    {  
      "id": "t-101",
```

```
    "name": "Taladro Percutor Bosch",
    "category": "Carpintería",
    "type": "loan",
    "status": "available",
    "owner": {
      "id": "u-55",
      "name": "Julian Torres",
      "reputation": 4.8
    }
  },
  {
    "id": "t-102",
    "name": "Juego de Llaves Inglesas",
    "category": "Mecánica",
    "type": "sale",
    "price": 25.00,
    "status": "available",
    "owner": {
      "id": "u-22",
      "name": "Hamilton Lugmaña",
      "reputation": 5.0
    }
  }
],
"meta": {
  "total": 2,
  "page": 1
}
}
```

## Implementación en Código

### 1. Aplicativo basado en Framework JS nuevo

Todo el código esta sesión está hecho en **React con Vite**.

- Si tu proyecto anterior era en Vue.js o Angular, **React** cuenta como el framework nuevo.
- El diseño **Neubrutalista** que implementamos le da un valor agregado visual único.

### 2. Implementación de API y Seguridad (Backend)

El Back en Node.js

- **Middleware de Autenticación:** Que verifique el Token JWT en los headers (Authorization: Bearer ...).
- **Guardias de Roles:** En el endpoint de Admin, verificar if (user.role !== 'admin') return 403;.

### 3. Patrones en el Frontend (React)

Estamos usando buenas prácticas y patrones implícitos:

- **Provider Pattern:** Usamos AuthProvider, ToolsContext, LoansContext para inyectar dependencias y estado global.
- **Custom Hooks:** Separamos la lógica de la vista (ej. useAuth(), useTools()).
- **Component Composition:** Reutilizamos componentes como la tarjeta de herramienta o los badges.