

PROYECTO
PILLGUARD
A
APC

BioTechnica - CHARTER
REVISION 01

jeha 1 emiredeProycto

25 de Enero de 2025 PillGuard

Fecha de inicio del proyecto Fecha tentativa de finalización del proyecto

08 de enero de 2025 28 de abril de 2025

Sector y Área Privado, Tecnología de la Salud y Bienestar

Actualmente, muchas personas que requieren un estricto seguimiento de su medicación diaria enfrentan

problemas como olvidos, dosis incorrectas y dificultades de acceso a sistemas adaptados para sus:

necesidades. Esto resulta en complicaciones de salud, reducción de calidad de vida y un manejo Ineficiente.

de los tratamientos. Además, las personas con discapacidades o necesidades especiales enfrentan barreras!

adicionales en el uso de tecnologías tradicionales para la administración de medicamentos.

Objetivos de proyecto (general y específico)

Objetivo general

[Desarrollar un sistema de gestión inteligente para la administración de medicamentos que mejore la

adherencia a los tratamientos y facilite el acceso a personas con discapacidades.

Objetivos específicos

1. Incorporar inteligencia artificial para personalizar la administración de medicamentos.
2. Diseñar una Interfaz accesible e Inclusiva para usuarios con discapacidades visuales, motoras o auditivas.
3. Implementar alarmas sonoras y guías visuales que aseguren el cumplimiento de los tratamientos.
4. Desarrollar una aplicación móvil integrada con el dispositivo IoT para controlar el uso de medicamentos.
5. Probar la funcionalidad y accesibilidad del sistema con usuarios finales.
6. Realizar ajustes basados en retroalimentación previa al lanzamiento.
7. Lanzar el producto en abril de 2025.

La falta de un adecuado manejo de medicamentos puede generar graves consecuencias para la salud,

particularmente en personas mayores o aquellas con enfermedades crónicas que requieren múltiples dosis

diarias. Con PillGuard, se pretende mejorar la calidad de vida de los usuarios mediante una solución

tecnológica que automatice, simplifique y personalice el manejo de medicamentos. Además, la Inclusión de

características accesibles asegura que esta tecnología esté al alcance de todos, especialmente de aquellos

con discapacidades.

Descripción del producto: 0 servicio que generará el proyecto — Entregables finales del proyecto

1 Revisión de los Objetivos del Proyecto

1.0 Presentación de la propuesta

1.1 Revisión de los Objetivos del Proyecto

1.2 Recolección de Información Relevante

1.3 Desarrollo del Documento de la Propuesta

2.0 Preparación de la Presentación

2.1 Diseños 3D o Bocetos del producto

2.2 Ensayo de la presentación

2.3 Recepción de Comentarios y Sugerencias

2.4 Diseño de diapositivas

3.0 Desarrollo del Producto

3.1 Definición de Requisitos Técnicos

3.2 Diseño del Producto

3.3 Desarrollo y Pruebas

3.4 Revisión y Ajustes Finales

4.0 Preparación para la Entrega

4.1 Embalaje y Etiquetado del Producto

4.2 Chequeo de errores

4.3 Desarrollo de Manuales y Guías de uso

5.0 Entrega del Producto

1. Los 6 miembros del equipo estarán disponibles durante todo el período del proyecto, trabajando 4

horas diarias de lunes a viernes y 2 horas los sábados y domingos, todo bajo la metodología SCRUM.

2. Se dispone del equipo necesario para desarrollar el sistema, incluyendo dispositivos IoT para pruebas.

3. Los miembros del equipo cuentan con experiencia en inteligencia artificial, diseño de interfaces accesibles y desarrollo de aplicaciones móviles.

4. Los requisitos del sistema están definidos y no sufrirán cambios significativos durante el desarrollo.

5. Los usuarios finales y expertos en accesibilidad estarán disponibles para proporcionar retroalimentación.

6. Se dispone de tiempo suficiente para realizar pruebas y validaciones antes de la entrega.

Restricciones

4. El proyecto debe completarse y entregarse el 31 de mayo de 2025, lo que implica un plazo de 13 semanas.

2. El equipo tiene un horario limitado de trabajo: 4 horas diarias de lunes a viernes y 2 horas los sábados y domingos.

3. El equipo está compuesto por 5 personas, lo que determina la capacidad máxima de trabajo disponible.

4. No se cuenta con un presupuesto adicional para contratar personal extra o adquirir herramientas

adicionales.

5. La solución se limitará a las funcionalidades esenciales para la gestión de medicamentos y accesibilidad, dejando funciones avanzadas para futuras iteraciones.

6. La infraestructura tecnológica de los usuarios finales puede influir en la implementación y pruebas del sistema.

7. La disponibilidad de usuarios y expertos para realizar pruebas puede afectar los tiempos de validación.

Peer 2

Director del Proyecto

Carlos Olaya Gutiérrez

. Z222> - Hi 9

Patrocinador

Yedid Curioca Varela