



ALUMNA:

María José Linares Cortes

DOCENTE:

José Miguel Carrera Pacheco

DEFINICIÓN DEL PROBLEMA Y ARRANQUE PROFESIONAL

DIFERENCIAS

| PAGINA WEB | APLICACIÓN WEB |
|---|--|
| <p>Es un documento multimediático, capaz de incluir audio, video, texto y sus combinaciones.</p> <p>Brindando al usuario cierta información y permitirle llevar a cabo diferentes acciones en línea, hay unas que destacan por ser solo educativas/documental, y otras más interactivas.</p> <p>De ahí surgen los tipos de paginas donde se destacan por dos criterios:</p> <p>Estáticas: que son de tipo informativo, documental o institucional.</p> <p>Dinámicas: que permite recibir, procesar y responder al usuario dependiendo de su requerimiento. (versátiles y adaptables)</p> <p>Funcionan con base a:</p> <ul style="list-style-type: none">• Reconocimiento de la url introducida• Solicitud http al servidor• Respuesta del servidor• Renderización de la página web <p>Una página web generalmente es más estática y se enfoca en proporcionar contenido al usuario. Está compuesta típicamente por texto, imágenes y enlaces, y su propósito principal es informar.</p> <p>Las páginas web son como documentos digitales que pueden ser parte de un sitio web mayor. Son accesibles a través de navegadores web y suelen</p> | <p>Es un programa que se ejecuta en un servidor y se transmite a través de internet al navegador de nuestro dispositivo.</p> <p>El usuario accede a la aplicación web a través del navegador, se envía una solicitud al servidor de la aplicación web, el servidor se comunica con las API del backend, los datos se recuperan de la base de datos, el servidor envía una respuesta al frontend y el código del lado del cliente renderiza la interfaz del usuario. Todo esto es en cuestión de milisegundos.</p> <p>Por lo que se clasifican por función o finalidad. Algunas se centran en mostrar información, otras en la interacción con el usuario o en la gestión de contenido.</p> <p>Funciona gracias a la interacción del usuario proporcionando:</p> <ul style="list-style-type: none">• Accesibilidad• Desarrollo eficiente• Simplicidad para el usuario• Escalabilidad <p>Una aplicación web, por otro lado, es más dinámica y permite la interacción del usuario, funcionando más como un programa de software tradicional, pero ejecutándose en un navegador web.</p> <p>Las aplicaciones web pueden ofrecer una amplia gama de funcionalidades, como gestión de correos</p> |

| | |
|--|--|
| <p>ser creadas con HTML, CSS y, a veces, algo de JavaScript para pequeñas interacciones.</p> <p>Un blog, una página de noticias o una página de presentación de una empresa son ejemplos de páginas web.</p> | <p>electrónicos, edición de documentos en línea, comercio electrónico, servicios bancarios, etc.</p> <p>Son desarrolladas con lenguajes de programación y frameworks más avanzados, como JavaScript, React, Angular, Vue.js en el lado del cliente, y Node.js, Ruby on Rails, Django, ASP.NET, entre otros, en el lado del servidor.</p> |
|--|--|

EJEMPLOS REALES DE APLICACIONES WEB PROFESIONALES

De trabajo colaborativo: Trello

Trello es una herramienta de gestión de proyectos basada en el método Kanban. Su interfaz sencilla e intuitiva favorece la organización de tareas y proyectos, mejorando la productividad individual y de equipos de trabajo.

De diseño: Canva

Canva ha simplificado el diseño gráfico para no expertos, proporcionando una plataforma accesible para la creación de contenido visual atractivo.

De trabajo colaborativo: Zoom

Zoom, la aplicación de videoconferencia que ganó gran popularidad durante la pandemia, muestra la versatilidad de las aplicaciones web en el ámbito de la comunicación.

De educación: Platzi

Platzi es una plataforma de aprendizaje en línea que se ha destacado en el mercado latinoamericano por sus rutas de aprendizaje para iniciar una carrera y prepararte para los desafíos laborales del mundo actual.

De documentación: Google Docs

Google Docs revolucionó el mundo de los procesadores de texto al ofrecer una alternativa gratuita y completamente en línea, permitiendo la colaboración en tiempo real entre usuarios de todo el mundo.

comercio electrónico: Shopify, Amazon, eBay

Que nos permiten a los usuarios comprar y vender productos en línea. Admiten listados de productos, cuentas de usuario, pasarelas de pago, seguimiento de pedidos y sistemas de inventario, todo ello desde el navegador.

¿QUE TIPO DE PROBELMAS SE RESUELVEN CON SOFTWARE?

De los más comunes son:

Manejo inadecuado de errores y excepciones:

El problema: Los errores y excepciones no gestionados pueden causar errores en tiempo de ejecución y comportamientos inesperados en el software.

Mala gestión de requisitos:

El problema: Los requisitos mal definidos o cambiantes pueden provocar retrasos, presupuestos excedidos y productos finales insatisfactorios.

Falta de control de versiones y seguimiento de cambios:

El problema: Sin un sistema de control de versiones adecuado, es difícil realizar un seguimiento de los cambios realizados en el código y colaborar eficientemente en un equipo.

Problemas de rendimiento y escalabilidad:

El problema: Los problemas de rendimiento y escalabilidad pueden surgir cuando el software no está optimizado para soportar una carga de trabajo creciente.

Falta de pruebas exhaustivas:

El problema: La falta de pruebas adecuadas puede resultar en software con errores y funcionamiento incorrecto.

Comunicación deficiente entre el equipo de desarrollo y los interesados:

El problema: Una comunicación ineficaz puede llevar a malentendidos, falta de alineación y resultados insatisfactorios.

Fallos de seguridad

El problema: Los fallos de seguridad no solo ponen en riesgo nuestros datos personales, sino que también pueden afectar el rendimiento del sistema. Mantener el software actualizado y utilizar herramientas de seguridad confiables son pasos fundamentales para solucionar y prevenir estos problemas.

Pérdida de datos

El problema: La pérdida de datos puede ser devastadora, ya sea por errores del sistema, fallos de hardware o ataques de malware. La implementación de una estrategia sólida de respaldo y recuperación de datos es esencial para mitigar este problema.

ARQUITECTURA GENERAL DE APLICACIONES WEB (FRONTEND, BACKEND, ENTORNOS)

La arquitectura define como se estructuran, organizan y comunican los diferentes componentes de una aplicación.

Las aplicaciones eran monolíticas, es decir, todo estaba en un solo sistema. Esto era sencillo, pero difícil de escalar y mantener.

Con el tiempo surgieron dos enfoques modernos:

Microservicios, donde la aplicación se divide en servicios independientes.

Serverless, donde el backend se ejecuta como funciones en la nube bajo demanda.

Estos modelos permiten mayor escalabilidad, flexibilidad y ahorro de costos.

Backend

La parte de la aplicación que no es visible para los usuarios, pero que es crucial para su funcionamiento. Se encarga de procesar las solicitudes del frontend, gestionar la lógica de negocio y acceder a la base de datos

El backend es la parte que maneja:

- Lógica del sistema
- Seguridad
- Procesamiento de datos
- Comunicación con la base de datos

Hoy en día se usan microservicios o serverless, apoyados por herramientas como Docker, Kubernetes y servicios en la nube (AWS, Azure, Google Cloud).

Frontend

Refiere a la parte de la aplicación que los usuarios ven e interactúan directamente. Incluye elementos visuales como botones, menús, gráficos y textos

El frontend es la parte visible para el usuario.

Evolucionó de páginas HTML estáticas a aplicaciones dinámicas llamadas SPA (Single Page Applications).

Hoy se construye con frameworks modernos como:

- React
- Vue.js
- Angular

Estos trabajan con componentes, que hacen el código más organizado, reutilizable y fácil de mantener.

Comunicación

El frontend y el backend se comunican mediante APIs (REST o GraphQL), lo que permite que ambos evolucionen de forma independiente.

Entornos

Las aplicaciones se desarrollan y despliegan en:

- ⦿ Entorno local (computadora del desarrollador)
- ⦿ Entorno de producción (servidores o nube)
- ⦿ Se usan herramientas de DevOps y CI/CD para automatizar pruebas y despliegues.

Las aplicaciones web modernas usan:

Backend modular y escalable (microservicios o serverless)

Frontend basado en componentes (React, Vue, Angular)

Nube y automatización

Esto permite crear sistemas más rápidos, seguros, escalables y fáciles de mantener.

PLATAFORMAS

SmartFit

[Smart Fit - MX | 50% OFF primeros 3 meses](#)

Plataforma que ofrece una interacción de poder encontrar un gimnasio cerca de donde te encuentras, de elegir el mejor plan que se adapte y una sección donde puedes descubrir sobre las buenas experiencias en instalaciones o hasta los tipos de clases y tipo de duración dentro de cada clase, sobre sus productos. Cuenta con un acceso a su WhatsApp y de inscribirte a su plataforma. Ofreciendo una experiencia dentro y fuera del gimnasio.

ViDay

[App De Reservas Y Gestión De Negocio | Viday](#)

Dentro de esta plataforma nos ofrece una experiencia de negocio donde puedes agendar una accesoria sobre como su software se adapta a las necesidades de negocio como centros de fisioterapia, yoga, pilates, fitness, deportivos, etc.

Fitpass

[Accede a los mejores Gimnasios de México - Fitpass México](#)

Plataforma que ofrece accesos a clases de gimnasio y fitness, donde puedes elegir tu membresía ya sea la limitada o por paquetes, teniendo la opción de pagar por cualquiera de las experiencias que requiera el usuario.

GymFlow

[GymFlow - Automatiza la Gestión de tu Gimnasio](#)

Aplicación que transforma la gestión del gimnasio, automatiza pagos, clientes y comunicaciones para solo darle enfoque a crecer tu negocio, de igual manera te ofrece paquetes que puedes adquirir dependiendo de tus necesidades.

Estas aplicaciones web ofrecen experiencias de cómo administrar de gimnasios que contienen control de acceso: como clientes, tarifas, asistencia, inventario, reportes, pagos y en algunas otras que ofrecen accesorias para el crecimiento de tu negocio o estudio fitness.

Referencias

Concepto. (2026). Obtenido de <https://concepto.de/pagina-web/>

Diego B. (27 de noviembre de 2025). *Hostinger*. Obtenido de <https://www.hostinger.com/co/tutoriales/que-es-una-aplicacion-web>

digital, T. (16 de abril de 2024). Obtenido de Problemas de software y sus soluciones - Sistemas Digitales

Google for Developers. (25 de julio de 2025). Obtenido de <https://developers.google.com/solutions/content-driven/backend/architecture?hl=es-419>

Linkedin. (8 de mayo de 2024). Obtenido de (21) Problemas comunes en el desarrollo de software y soluciones prácticas | LinkedIn

Platziteam. (23 de octubre de 2025). Obtenido de <https://platzi.com/blog/que-son-aplicaciones-web/>

U, K. (5 de noviembre de 2024). *LinkedIn*. Obtenido de (21) La evolución de las estructuras backend y frontend: ¿qué usar hoy? | LinkedIn

WordPress. (2026). Obtenido de <https://wolfdisenoweb.com/2025/04/25/1-2-arquitectura-de-las-aplicaciones-web/>