FINGERPRINTING

APLICACIONES Y SISTEMA OPERATIVO



1. UN POCO DE TEORÍA

Tras haber visto las técnicas de host discover y port scanning en una red a la que estamos conectados, ya estamos en condiciones de poder analizar estos equipos a un nivel más profundo. A la técnica que permite averiguar características de equipos en una red por medio de análisis de paquetería se le denomina **fingerprinting**.

Fingerprinting nace de la palabra inglesa fingerprint (huella dactilar) ya que es una técnica de poder conocer las características de un equipo solo por las "huellas" que va dejando en sus paquetes.

El fingerprinting se puede clasificar en 2 grandes tipos según su enfoque:

- **Activo**: interroga a la máquina con paquetes específicos para analizar las respuestas y establecer un posible sistema operativo.
- **Pasivo**: escucha información que se intercambian y la analiza.

El fingerprinting, a su vez, puede ser aplicado a 2 tipos de información: conocer el sistema operativo que corre en la máquina o conocer las aplicaciones (nombre, versión...) que corren en cierto servicio. Es de suma importancia para conocer posibles **vulnerabilidades**, ya que si sabes que una máquina corre un determinado servidor con determinada versión en cierto sistema operativo, puedes aplicarle un exploit y acabar con el.

Para este artículo trabajaremos sobre varios equipos Linux con un servidor Apache en puerto 80, servidor Apache Tomcat en el puerto 8080 y un servidor OpenSSH sobre el puerto 22, además de hacer pruebas con un servidor de la web de la Universidad de la Coruña (www.udc.es).

Para el fingerprinting se usarán las siguientes herramientas, que serán explicadas en la parte práctica:

• OS Fingerprinting:

- o p0f
- o xprobe2
- o nmap

Fingerprinting de aplicaciones

- NetCat (nc)
- o nmap
- o httprint
- whatweb
- shodan (extensión para firefox o chrome)

A mayores usaré dig, una herramienta que proporciona la IP que devuelve la DNS dado un dominio. También usaremos un navegador web.

Más acerca de dig: https://linux.die.net/man/1/dig

2. PASANDO DIRECTAMENTE A LA PRÁCTICA

> OS FINGERPRINT

El método para averiguar el sistema operativo se basa en analizar paquetes, sus cabeceras y su comportamiento, para lograr averiguarlo. Algunas de estas características son:

- TTL, por ejemplo, en un ping: en Windows vale 128, en Debian 48, en el resto de Linux y BSD 64 y en cisco 255.
- MSS
- Flag NOP de TCP
- Window Size

Ping a Ubuntu (192.168.1.37) y a Windows (192.168.1.39):

Podriamos ser nosotros mismos los que analizaramos dicho comportamiento, pero existen varias herramientas que lo hacen por nosotros. En este caso, yo elegí las 3 que mejor me funcionaron siempre y que son útiles en cualquier caso.

NMAP

Seguro la recordareis de todo este apartado de análisis de entorno, y no podía faltarle una opción para fingerprint de sistema operativo. La opción de **Nmap -O** permite a esta herramienta el envío de tráfico adaptado a puertos para analizar el comportamiento y dar un resultado estimado de que sistema está corriendo.

```
Activo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
julianspc-julian:-$ sudo mmap -0 192.168.1.39
[sudo] password for julian:

Starting Nmap 7.60 ( https://nmap.org ) at 2018-03-24 12:42 CET
Nmap scan report for 192.168.1.39
Host is up (0.00051s latency).
Not shown: 996 filtered ports
PORT STATE SERVICE
135/tcp open methios-ssn
445/tcp open methios-ssn
445/tcp open methios-ssn
445/tcp open methios-ssn
445/tcp open methios-ssn
4400/tcp open remoteanything
MAC Address (0.8:00:27:48:12:34) (Oracle VirtualBox Virtual NIC)
Warning: OSScan results may be unreliable because we could not find at least 1 open and 1 closed port
Device type: general purpose|specialized|phone
Running: Microsoft Windows 2008[8.1]7|phone|Vista
OS CPE: ope:/o:microsoft:Windows_server_2008;r2 ope:/o:microsoft:Windows_Vista::- cpe:/o:microsoft:Windows_vista::spl
OS details: Microsoft Windows Server 2008 R2 or Windows 8:1, Microsoft Windows 7 Professional or Windows 8, Microsoft Windows Embedded Stan
dard 7, Microsoft Windows Phone 7.5 or 8.0, Microsoft Windows Vista SP0 or SP1, Windows 7 SP1, or Windows 7, Microsoft Windows Vista SP2, Windows 7 SP1, or Windows Server 2008
Network Distance: 1 hop

OS detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 FP address (1 host up) scanned in 40.18 seconds

julianspc-julian:-$
```

Podemos ver que, ante la máquina que hicimos ping anteriormente, nmap estima que corre un Windows superior a XP, y no se equivoca. Como es lógico, muchas veces las herramientas son incapaces de poder identificar exactamente el sistema operativo, y dan un rango de ellos como en este caso.

A continuación, te dejo otro ejemplo de un Linux Ubuntu con kernel 4.4:

```
Julian@pc-julian:~ $ sudo mmap -0 192.168.1.37 [sudo] password for julian:
Starting Nmap 7.60 ( https://nmap.org ) at 2018-03-24 13:00 CET Nmap scan report for 192.168.1.37 Host is up (0.0052s latency).
Not shown: 998 closed ports
PORT STATE SERVICE
22/tcp open ssh
80/tcp open http
MAC Address: 00:0B:81:A0:E7:10 (Kaparel)
Device type: general purpose
Running: Linux 3.1/4.X
OS CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel:3 cpe:/o:linux:linux_kernel:4
OS details: Linux 3.2 - 4.8
Network Distance: 1 hop

OS detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/.
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 67.49 seconds
julian@pc-julian:-$
```

Como vemos, cuando trabajamos sobre una versión de Linux, nmap prefiere hablar de la versión de kernel y no de la distribución en si.

XPROBE2

Xprobe2, al igual que Nmap, hace un fingerprinting **activo**. Se encarga de enviar paquetería al host para averiguar su sistema operativo.

Xprobe2 viene por defecto en Kali y en la mayoría de repositorios de gestores de paquetes.

La forma de ejecutarlo (con root) es sencillo:

xprobe2 [ip_host]

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
   Initializing scan engine
   Running scan engine
-] ping:tcp ping module: no closed/open TCP ports known on 192.168.1.39. Module
test failed
-] ping:udp ping module: no closed/open UDP ports known on 192.168.1.39. Module
test failed
] No distance calculation. 192.168.1.39 appears to be dead or no ports known
   Host: 192.168.1.39 is up (Guess probability:
  Target: 192.168.1.39 is alive. Round-Trip Time: 0.49640 sec
+] Selected safe Round-Trip Time value is: 0.99280 sec
   fingerprint:tcp hshake Module execution aborted
                                                     (no open TCP ports known)
   fingerprint:smb need either TCP port 139 or 445 to run
   fingerprint:snmp: need UDP port 161 open
  Primary guess:
Host 192.168.1.39 Running OS: 00 kg ux Kernel 2.6.7" (Guess probability: 100%)
   Other guesses:
Host 192.168.1.39 Running OS: 👀 🖺 ux Kernel 2.6.6" (Guess probability: 100%)
   Host 192.168.1.39 Running OS:
                                    (Guess probability:
                                                         100%)
        192.168.1.39 Running OS:
   Host
                                    (Guess probability:
   Host 192.168.1.39 Running OS:
                                                        100%)
                                    (Guess probability:
        192.168.1.39
                     Running OS:
   Host
                                    (Guess probability:
                                                         100%)
   Host 192.168.1.39 Running OS:
                                    (Guess probability:
                                                        100%)
   Host 192.168.1.39 Running OS:
                                   (Guess probability:
                                                        100%)
        192.168.1.39 Running OS:
   Host
                                   (Guess probability: 100%)
   Host 192.168.1.39 Running OS:
                                    (Guess probability: 100%)
   Cleaning up scan engine
   Modules deinitialized
   Execution completed.
  ian@julian-mesa:~$
```

En este caso no pude usar máquinas virtuales, ya que con estas no funciona correctamente, así que lo hice desde mi sobremesa a mi portátil.

Una ventaja de xprobe2 es que muestra probabilidades ante los posibles sistemas operativos y que muestra su protocolo de actuación.

p0f

De esta lista, el único que realiza un fingerprinting **pasivo**. El problema que ocasiona que haga este tipo de fingerprinting es que necesitamos establecer un **flujo de comunicación entre dispositivos**. A cambio, nos proporciona la ventaja de ser silencioso, solo escucha la conversación y analiza paquetes.

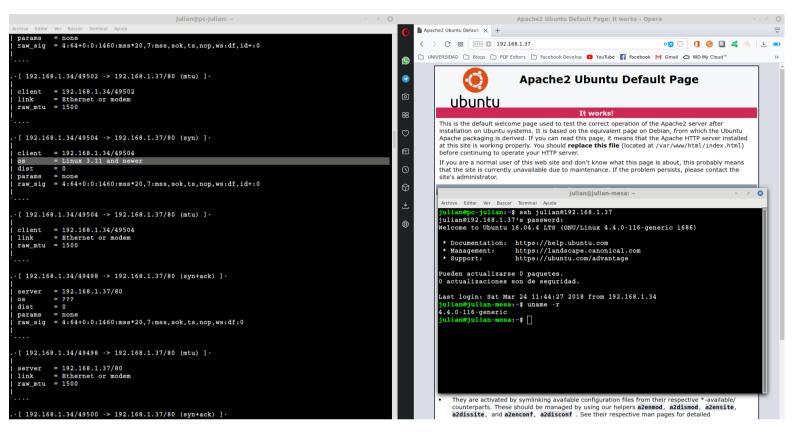
Viene instalado en Kali por defecto y también se encuentra en la mayoría de repositorios de gestores de paquetes, como apt.

Comando: **p0f -i [interfaz_red] -v**

https://mihackeo.blogspot.com.es/

Para mantener un flujo de paquetes, lo más sencillo es que la máquina esté corriendo un servicio al que nosotros podemos acceder (servidor web). De esta forma nosotros navegaremos por su web mientras p0f se dedica a analizar cabeceras y mostrarlas.

En este caso, he hecho un fingerprint a una máquina 192.168.1.37 que tiene un Linux en el que corre un Apache sobre el puerto 80, típico server web.



Podemos ver como muestra la paquetería e, incluso, el servidor web que corre:

```
.-[ 192.168.1.34/49498 -> 192.168.1.37/80 (http response) ] -
| server = 192.168.1.37/80
| app = Apache 2.x
| lang = none
| params = none
| raw_sig = 1:Date,Server,?Last-Modified,?ETag,Accept-Ranges=[bytes],?Vary,Content-Encoding=[gzip],?Content-Length,Keep-Alive=[timeout=5, max=100],Connection=[Keep-Alive],Content-Type::Apache/2.4.18 (Ubuntu)
```

Si navegamos durante cierto tiempo en la web acabaremos sacando el sistema operativo que corre en el.

CONCLUSIÓN:

Personalmente, yo uso mucho más **nmap** ya que es usado para todo el análisis de entorno y porque suele dar resultados más precisos y claros. Sin embargo, xprobe2 no suele defraudar en muchos casos y p0f es muy útiles en entornos donde no quieres ser monitorizado.

> FINGERPRINTING DE APLICACIONES

La técnica más usada aquí es el **"Banner Grabbing" o analisis de cabeceras.** Al establecer una conexión, se muestra una cabecera con los datos del servidor (bien de forma directa o indirecta). Se analiza la cabecera y sabemos que aplicación corre en el propio servidor.

He dejado fuera de este apartado dos conocidas herramientas como son **wfetch y fiddler**. El motivo es su complejo uso y su uso ÚNICAMENTE en Windows, ya que nosotros trabajamos principalmente el Linux. Creo que las que os voy mostrar son mucho más sencillas e igual o más útiles, además de multiplataforma.

NetCat

Esta herramienta no es especialmente para técnicas hacking, pero es muy útil para analizar servidores. Netcat se usa para establecer conexión con cualquier servidor en cualquier puerto y hacerle peticiones tras establecerla.

Netcat (nc) viene instalado por defecto en la mayoría de distribuciones linux.

Una vez establecida, el servidor muestra detalles de la conexión, y en muchos casos muestra nombre, que aplicación corre y que versión.

CASO 1 → APACHE PUERTO 80

En este caso habilito un servicio apache y me conecto a el:

```
Julian@pc-julian:-% nc 127.0.0.1 80
GET / HTTP/1.0
HTTP/1.0
HTTP/1.10 Bad Request
Date: Fr:, 23 Mar 2018 12:09:01 GMT
Server: Apache/2.4.27 (Ubuntu)
Content-Length: 304
Connection: close
Content-Length: 304
Connection: close
Content-Length: 904
Connection: close
Content-Length: 904
Connection: close
Content-Length: 904
Connection: close
Content-Length: 304
Connection: close
Content-Length: status apache2
Sudol password for julian: status apache2
Sudol password for julian: status apache2
Connection: close
Content-Length: status apache2
Connec
```

Podemos ver que muestra el servidor y la versión, ya tendríamos la información para buscar un exploit.

Como vemos, Netcat funciona con el comando:

nc [ip_host] [puerto_servicio]

Posteriormente introducimos la petición al servidor. Más acerca de Netcat: https://linux.die.net/man/1/nc

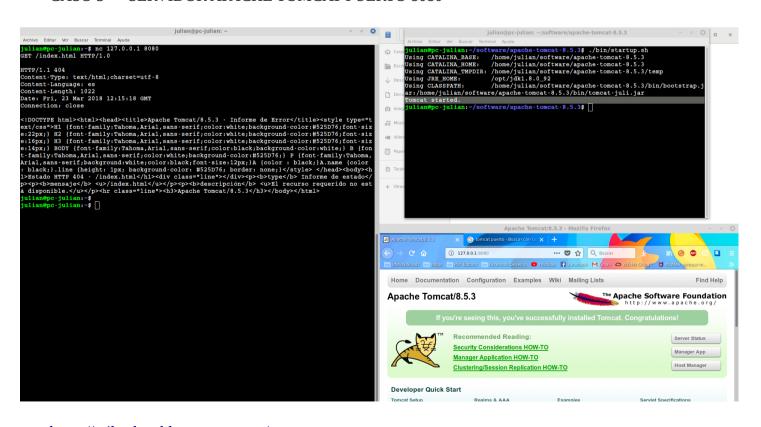
https://mihackeo.blogspot.com.es/

CASO 2 → SERVIDOR WEB DE LA WWW.UDC.ES

```
julian@pc-julian: ~
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Avuda
julian@pc-julian:~$
julian@pc-julian:~$ nc www.udc.es 80
HEAD / HTTP/1.0
HTTP/1.1 400 Bad Request
Date: Fri, 23 Mar 2018 12:00:35 GMT
Server: Apache
Vary: Accept-Encoding
Content-Length: 226
Connection: close
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">
<html><head>
<title>400 Bad Request</title>
</head><body>
<h1>Bad Request</h1>
Your browser sent a request that this server could not understand.<br />
</body></html>
julian@pc-julian:~$
```

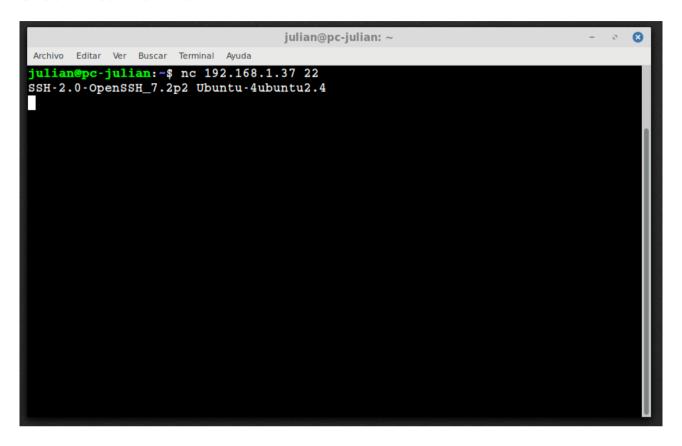
En principio ya sabemos que corre un Apache. Profundizaremos con otras herramientas para conocer versión.

CASO 3 → SERVIDOR APACHE TOMCAT PUERTO 8080



En caso de Tomcat no ha funcionado.

CASO 4 → SSH PUERTO 22



En este último caso, también sabemos lo que corre en el SSH, el servicio OpenSSH v2 versión 7.2.

Como podemos ver en los casos, podemos consultar las cabeceras de cualquier servicio y conseguir (en muchos casos) versión y aplicación que corre en los puertos.

Httprint

Para mi la mejor herramienta para fingerprinting de aplicaciones.

Se puede bajar de aquí para cualquier plataforma: http://www.net-square.com/httprint.html

Una vez descargado vamos a la ruta ./httprint_linux_301/httprint_301/linux y ejecutamos:

./httprint -h [ip_host] -P0 -s signatures.txt

y automáticamente hace el análisis mostrando el banner que ha deducido:

```
julian@pc-julian: ~/Descargas/Whatweb/httprint_linux_301/httprint_301/linux
        oc-julian:~/Descargas/Whatweb/httprint_linux_301/httprint_301/linux$ ./httprint
h 127.0.0.1 -PO -s signatures.txt
httprint v0.301 (beta) - web server fingerprinting tool (c) 2003-2005 net-square solutions pvt. ltd. - see readme.txt
http://net-square.com/httprint/
httprint@net-square.com
Finger Printing on http://127.0.0.1:80/
Finger Printing Completed on http://127.0.0.1:80/
Host: 127.0.0.1
Derived Signature:
Apache/2.4.27 (Ubuntu)
9E431BC86ED3C295811C9DC5811C9DC5050C5D32505FCFE84276E4BB811C9DC5
0D7645B5811C9DC5811C9DC5CD37187C11DDC7D7811C9DC5811C9DC52655F350
FCCC535BE2CE6923E2CE6923811C9DC5E2CE6927050C5D336ED3C295811C9DC5
6ED3C295E2CE6926811C9DC5E2CE6923E2CE69236ED3C2956ED3C295E2CE6923
E2CE69236ED3C295811C9DC5E2CE6927E2CE6923
Banner Reported: Apache/2.4.27 (Ubuntu)
Banner Deduced: Apache/2.0.x
Score: 108
Confidence: 65.06
```

CASO 2

```
julian@pc-julian: ~/Descargas/Whatweb/httprint_linux_301/httprint_301/linux
julian@pc-julian:~/Descargas/Whatweb/httprint_linux_301/httprint_301/linux$ ./httprint h 193.144.48.64 -PO -s signatures.txt httprint v0.301 (beta) - web server fingerprinting tool (c) 2003-2005 net-square solutions pvt. ltd. - see readme.txt
http://net-square.com/httprint/
httprint@net-square.com
Finger Printing on http://193.144.48.64:80/
Finger Printing Completed on http://193.144.48.64:80/
Host: 193.144.48.64
Derived Signature:
Apache
9E431BC86ED3C295811C9DC5811C9DC5811C9DC5505FCFE84276E4BB811C9DC5
0D7645B5811C9DC5811C9DC5CD37187C811C9DC5811C9DC5811C9DC52655F350
 CCC535BE2CE6923E2CE6923811C9DC5E2CE69272576B7696ED3C295811C9DC5
5ED3C295E2CE6923811C9DC5E2CE6923E2CE69236ED3C2956ED3C295E2CE6923
E2CE69236ED3C295811C9DC5E2CE6927E2CE6923
Banner Reported: Apache
Banner Deduced: Apache/1.3.26
Score: 89
Confidence: 53.61
```

Con lo que ya sabemos la versión del apache de <u>www.udc.es</u>. Cabe destacar que la IP la obtuve de hacer un dig del dominio, ya que httprint no funciona bien si se le pasa el dominio:

```
Julian@pc-julian: ~

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

julian@pc-julian: -$ dig www.udc.es

; <<>> DiG 9.10.3-P4-Ubuntu <<>> www.udc.es

;; global options: +cmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 3218
;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 0, ADDITIONAL: 1

;; OPT PSEUDOSECTION:
; EDNS: version: 0, flags:; udp: 65494
;; QUESTION SECTION:
;www.udc.es. IN A

;; ANSWER SECTION:
www.udc.es. 6878 IN A 193.144.48.64

;; Query time: 0 msec
;; SERVER: 127.0.0.53#53(127.0.0.53)
;; WHEN: Fri Mar 23 13:46:58 CET 2018
;; MSG SIZE rcvd: 55

julian@pc-julian:-$
```

https://mihackeo.blogspot.com.es/

```
julian@pc-julian: ~/Descargas/Whatweb/httprint_linux_301/httprint_301/linux
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Avuda
julian@pc-julian:~/Descargas/Whatweb/httprint_linux_301/httprint_301/linux$
julian@pc-julian:~/Descargas/Whatweb/httprint_linux_301/httprint_301/linux$ ./httprint -h
127.0.0.1:8080 -PO -s signatures.txt
httprint v0.301 (beta) - web server fingerprinting tool
(c) 2003-2005 net-square solutions pvt. ltd. - see readme.txt
http://net-square.com/httprint/
httprint@net-square.com
Finger Printing on http://127.0.0.1:8080/
Finger Printing Completed on http://127.0.0.1:8080/
Host: 127.0.0.1
Derived Signature:
811C9DC5E2CE6926811C9DC5811C9DC5811C9DC5D755BB19811C9DC5811C9DC5
811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC5
E2CE6926FCCC535FFCCC535F811C9DC5E2CE69272576B7696ED3C2959E431BC8
6ED3C295E2CE6926811C9DC5FCCC535FFCCC535F6ED3C295FCCC535FE2CE6923
FCCC535FFCCC535F811C9DC5E2CE6927E2CE6923
Banner Reported: -
Banner Deduced: Apache-Tomcat/4.1.29
Score: 51
Confidence: 30.72
```

Para Tomcat deduce el banner, a pesar de no reportar ninguno el propio servidor, algo que muestra el potencial de la herramienta.

CASO 4

Aquí radica el verdadero problema de httprint, **no funciona ante otro tipo de servicios** lejos de servidores web o servidores de aplicaciones web.

WhatWeb

Herramienta menos potente que httprint pero más sencilla.

Puedes bajarla aquí dede GitHub: https://github.com/urbanadventurer/WhatWeb

Como vemos, no es tan potente ya que no consigue la versión apache de <u>www.udc.es</u> pero es muy completa. Como su nombre nos indica, y al igual que httprint, **solo vale para web**.

Nmap

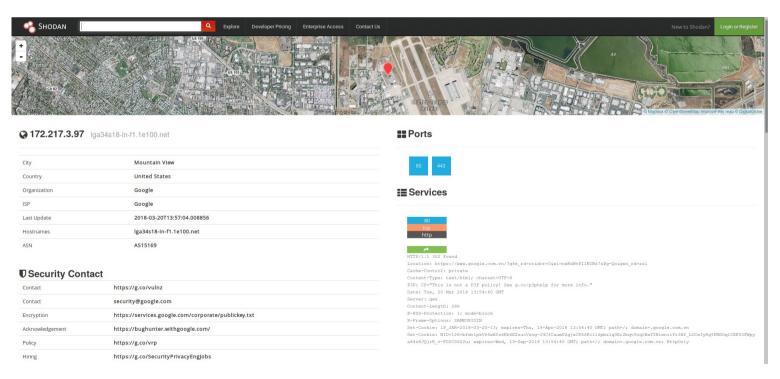
Nmap tiene la opción -sV para mostrar los servicios que corren en la máquina:

Como vemos, es capaz de analizar y averiguar los servicios que corren. Es el más completo de todos, y como no, el que más se usa.

Shodan

Finalizamos con una extensión de navegador que tiene una gran utilidad a nivel gráfico pero ayuda bastante poco a nivel fingerprinting de aplicación.

Descarga para firefox: https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/shodan_io/ Y chrome: https://chrome.google.com/webstore/detail/shodan/



Puedes ver puertos abiertos por servidor, servicios, cabeceras, IP...

3. CONCLUSIONES

Como pudisteis ver en todo este artículo, el fingerprinting es un arma dolorosa, sobre todo cuando vayamos usar un exploit. Permitir averiguar exactamente la versión de un servicio que corremos o un sistema operativo es un gran fallo a nivel seguridad. Para ello existen ciertos trucos que nos pueden ayudar a prevenir esto:

- Cierra puertos que vengan por defecto y no uses
- Cambia TTL, MSS en la configuración de tu OS
 - Para configurar el TTL en Linux: /proc/sys/net/ipv4/ip_default_ttl
 - o Para configurar el MSS en Linux: sysctl net.ipv4.route.min_adv_mss
 - 0 ...
- Más en: http://www.gurudelainformatica.es/2008/08/enmascarar-sistema-para-evitar-os.html