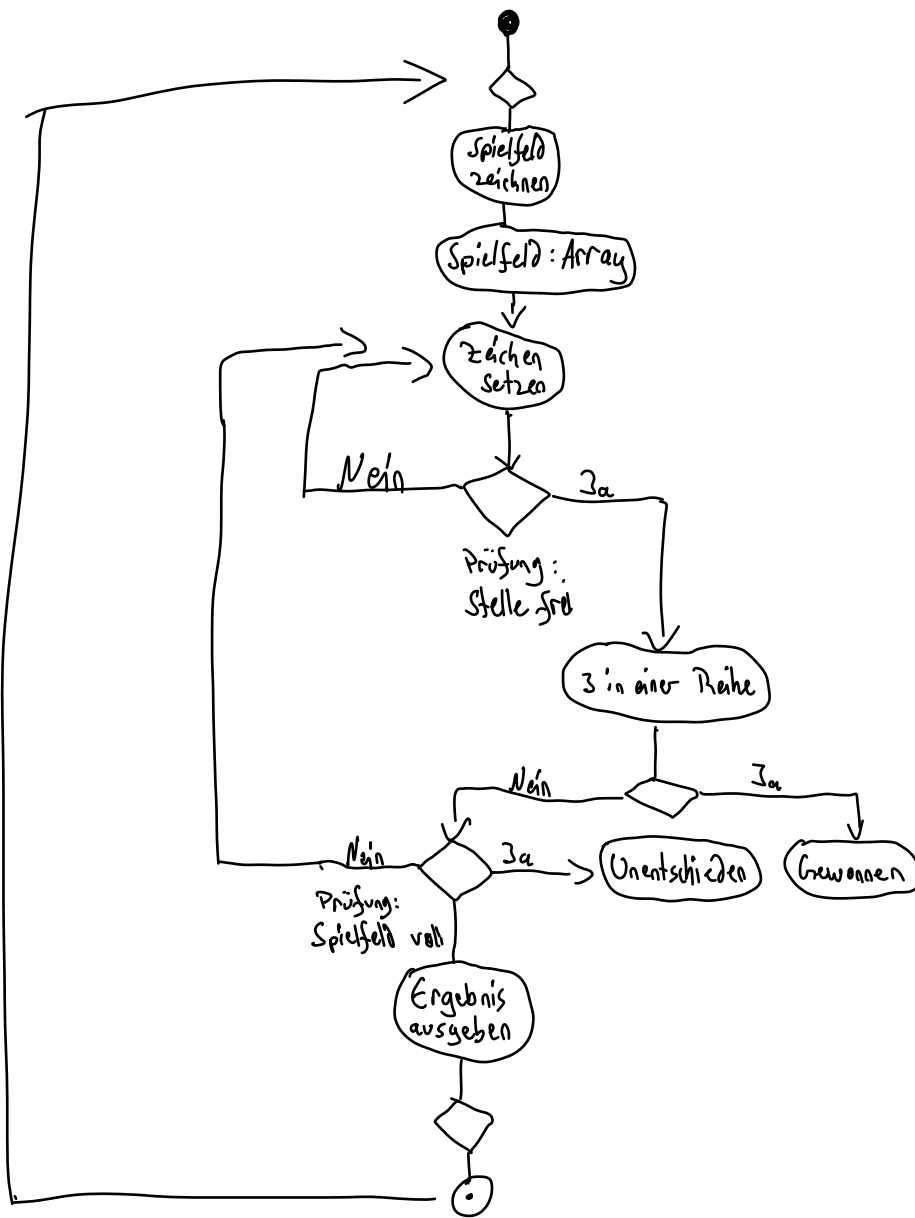


Zähler:
 Spieler 1
 bei ungeraden
 Zahlen/
 Spieler 2
 bei Geraden



Spielfeld zeichnen

`(String[,])Spielfeld = new String[3,3]`

Spielfeld

