

Rediseño del juego

Temática propuesta

La propuesta se basa en la implementación de un juego de pelea, con temática anime, cuyas mecánicas sean similares a Super Smash Bros, por ejemplo. El juego va a tener diferentes facciones o clanes, y va a contar con diferentes accesorios para cada una de estas facciones. La idea es además elaborar una historia que envuelva a cada una de las facciones.

Propuesta de facciones (razas, clanes)

- Escolar
- Espiritual
- Profesional (de profesiones)
- Bandidos
- Magical Girl(tipo SCC, o algo así)
- Bestiario (SNK, NGE, cosas así)

Propuesta de accesorios

Como se dijo antes, cada facción tendrá ciertos accesorios. Esos accesorios tendrán a su vez determinadas características que le permitan al personaje realizar más daño sobre su oponente. Existe un accesorio especial, que está disponible para todas las facciones, el cual es una clase de hongo, u otra cosa, que hará que desencadene un estado alternativo, el cual claramente le dará mucha más fuerza al personaje.

Propuesta para modalidad de juego

Se Proponen dos modos de juego: Uno es versión historia, el cual es un Single Player, y el otro es versión arcade multiplayer (que es donde se implementan los sockets).