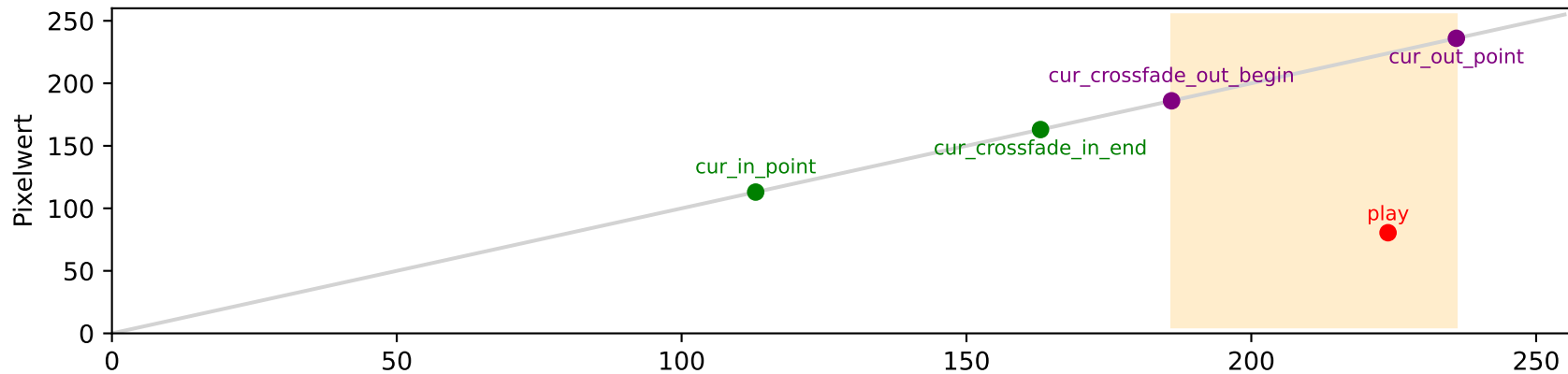
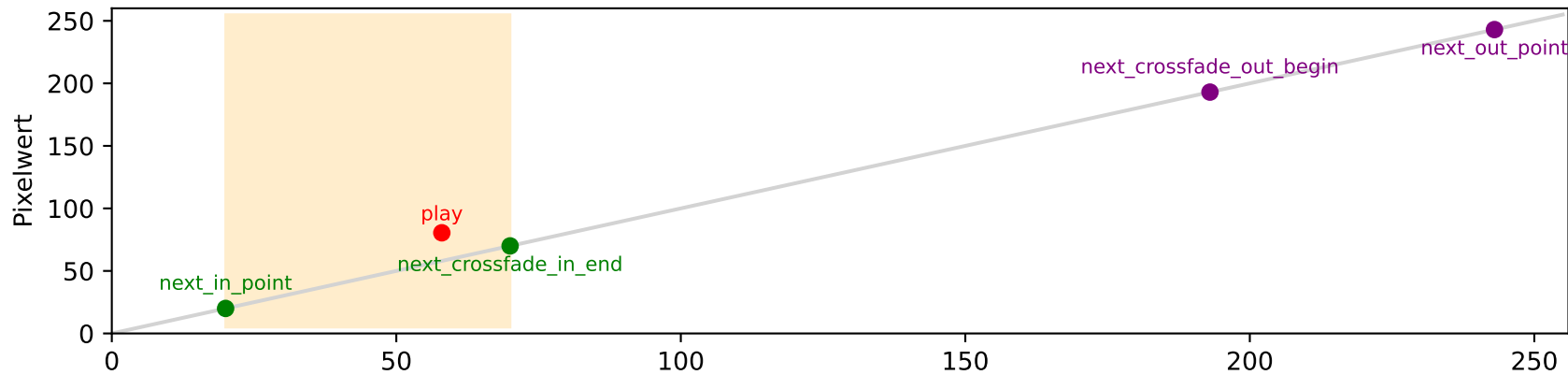


Aktueller Clipverlauf



Nächster Clipverlauf



Verlauf von play(pixel_value)

