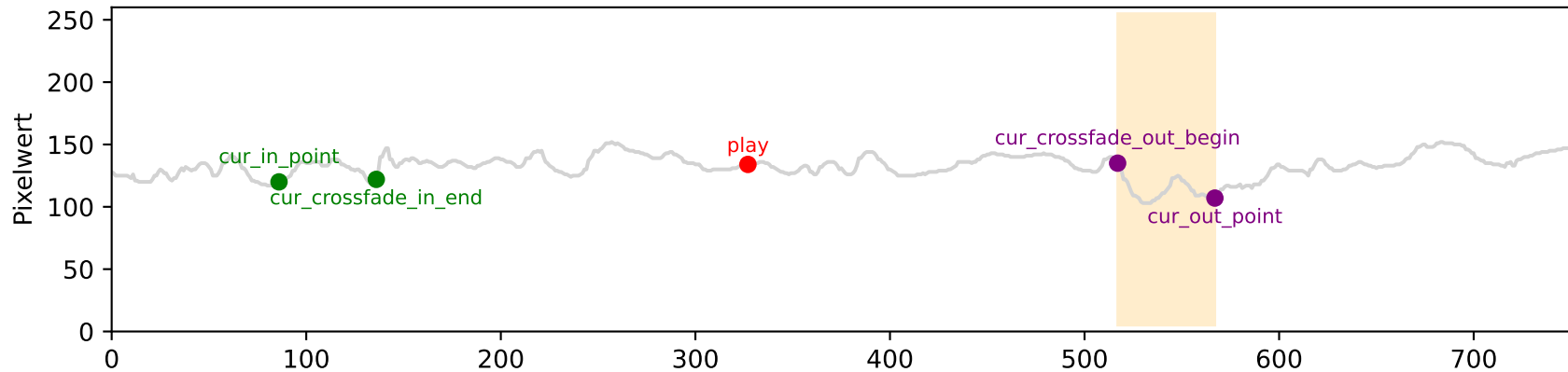
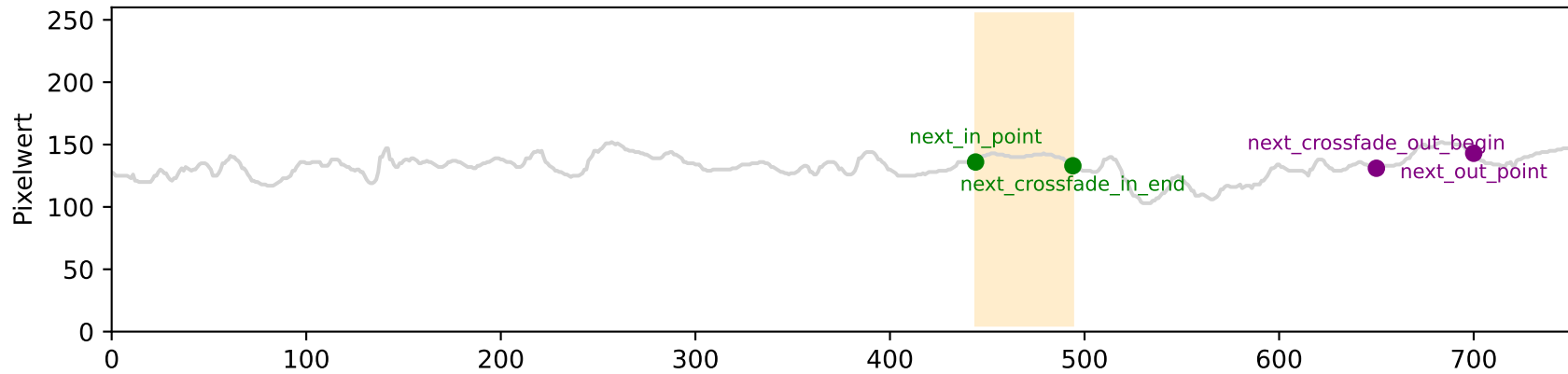


### Aktueller Clipverlauf



### Nächster Clipverlauf



### Verlauf von play(pixel\_value)

