

Jonas Michler

# GitHub und GitLab

Plattformen für das Teilen von Code

#### Wer hat...

- ...davon bereits gehört?
- ... eines davon bereits genutzt?
- ... einen GitHub Account?

Contribution

# Gliederung

Cloud-basierte Entwicklung

- 1 Cloud-basierte Entwicklung
- 2 GitHub: Erste Schritte
- 3 GitHub + GitLab
- 4 Contribution
- 5 Zusammenfassung

Ionas Michler Informatik 2023 3/23

#### kurz:

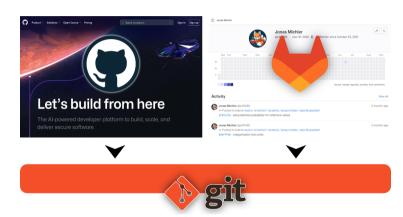
Cloud-basierte Entwicklung

•000000

■ Cloud-Dienste zur Versionsverwaltung für Software-Entwicklungsprojekte

Jonas Michler Informatik 2023 4/23

000000



- Versionsverwaltung von Code
  - ▶ Effiziente Verwaltung und Nachverfolgung von Codeänderungen
  - ► Historie zur Wiederherstellung früherer Versionen
- Kollaborative Softwareentwicklung
  - ► Gleichzeitige Zusammenarbeit mehrerer Entwickler
  - ► Effektive Zusammenarbeit in dezentralen Teams
- Unterstützung von Open Source und Privaten Projekten
  - ▶ Plattformen ermöglichen öffentliche und private Repositories
  - ► Schutz des geistigen Eigentums in privaten Projekten

Jonas Michler Informatik 2023 6/23

0000000

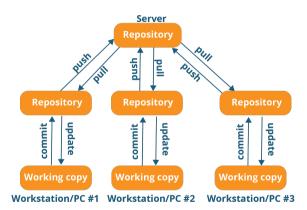


Figure: Distributed Version Control

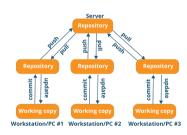
Jonas Michler Informatik 2023 7/23

Lokales Arbeitsrepository

Cloud-basierte Entwicklung

0000000

- Änderungen können hochgeladen (gepusht) werden
- Änderungen von Teammitgliedern können aus der Cloud heruntergeladen werden
- Konflikte können auftreten, wenn mehrere Personen gleichzeitig arbeiten



### GitHub

Cloud-basierte Entwicklung

- Beliebte Plattform für Versionsverwaltung
- Hauptsächlich für Open Source-Projekte
- Funktionen: Issues, Pull Requests, Actions
- Cloud-basiert

#### **GitLab**

- Alternative mit ähnlichen Funktionen
- Geeignet für Open Source und private Projekte
- Umfassende CI/CD-Integration
- Cloud und lokale Installation

Ionas Michler Informatik 2023 9/23

# GitHub vs. GitLab

Cloud-basierte Entwicklung

000000

## Hauptunterschiede:

#### GitHub

- Nur Cloud
- Unternehmens- und OS-Lösungen
- Selbst nicht Open Source
- vielseitiges Ökosystem Copilot, Workspaces . . .

#### Gitl ab

GitHub + GitLah

- Cloud und On-Premises
- Unternehmensorientierte Lösung
- komplett Open Source
- reine Git-Lösung

# **GitHub**

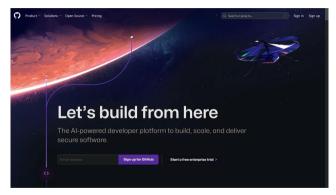


Figure: GitHub Homepage

- 1 https://github.com besuchen
- Schaltfläche "Sign Up"
- 3 E-Mail-Adresse + sicheres Passwort
- 4 Benutzernamen wählen
- 5 E-Mail-Verifizierung



Jonas Michler Informatik 2023 12/23

- Profil-Icon (oben rechts), im Dropdown "Your profile"
- Profilbild und eine kurze Beschreibung hinzufügen
- 3 Weitere Informationen hinzufügen
- 4 Soziale Links oder Website verknüpfen
- 5 Speichern



GitHub + GitLah

Cloud-basierte Entwicklung

## Was Ihr GitHub-Profil zeigt:

- Aktuelle Projekte
- Verwendete Programmiersprachen
- Ihre Follower und gefolgten Entwickler

## Warum ist es wichtig?

- Arbeitgeber und Teams prüfen oft GitHub-Profile
- Zeigt Leidenschaft für Softwareentwicklung
- Dient als Portfolio Ihrer Fähigkeiten
- Ermöglicht Networking und Zusammenarbeit

Ionas Michler Informatik 2023 14/23

Contribution

# Repository-Oberfläche

- Code und Dateien im Repository
- README-Datei und Projektinformationen
- Contributors und Aktivitäten
- Branches und Pull Requests
- Projektstatistiken und Insights

## Repos:

- https://github.com/facebook/react
- https://github.com/signalapp
- https://github.com/audacity/audacity

Ionas Michler Informatik 2023 15/23



Figure: GitLab Repository

sample source: https://gitlab.com/gitlab-org/gitlab

# GitLab: Profil-Oberfläche



Figure: GitLab Profil

Contribution

# Contribution: Diverse Möglichkeiten zur Mitarbeit

### Code-Beitrag:

Cloud-basierte Entwicklung

- Schreiben neuer Funktionen
- Beheben von Fehlern
- Issues bearbeiten

#### Fehlerberichte (Bug Reports):

- Melden von Softwarefehlern oder Problemen.
- Hilft bei der Fehlerbehebung und Verbesserung der Stabilität

#### Dokumentation, Support und Diskussion:

- Dokumentation/Wiki/FAO ausarbeiten
- Beantworten von Fragen anderer Benutzer
- ▶ Teilnahme an Diskussionen und Entscheidungsfindung

Ionas Michler Informatik 2023 18/23

- Issues sind der Schlüssel zur Verfolgung von Fehlern und Verbesserungen
- Beschreiben Sie Fehler so detailliert wie möglich:
  - Was ist das fehlerhafte Verhalten?
  - Welche Schritte führen zum Fehler?
  - Was ist das zu erwartende Verhalten?
  - Welche Umgebung verwenden Sie?
  - -> Guidelines beachten

- Klare Beschreibungen erleichtern das Verständnis und die Replizierbarkeit
- Issues sind **nicht** der Ort, um seine persönliche Meinung zum Podukt zu veröffentlichen

Ionas Michler Informatik 2023 19/23

# Code-Beiträge an spezifische Probleme/Issues binden

- Beiträge, Forks und Pull Requests sollten immer zu einem spezifischen Problem gehören
- Diese Verknüpfung ermöglicht eine klare Zuordnung von Änderungen
- Verbessert die Tranzparenz und Zusammenarbeit innerhalb des Projekts
- Viele Projekte besitzen eine Dokumantation, wie Beiträge einzureichen sind
  - z.T. extern gelöst

■ Contribution.md, CodeOfConduct.md, SPDX

Jonas Michler Informatik 2023 20/23

#### ■ Schritt 1: Fork des Projekts

▶ Erstellen einer Kopie des Repositorys auf Ihrem eigenen Konto

#### ■ Schritt 2: Code ändern

▶ Bearbeiten des Codes in Ihrem Fork

## Schritt 3: Pull/Merge Request erstellen

▶ Reichen Sie Ihre Änderungen als Pull Request (PR) beim Hauptprojekt ein

#### Schritt 4: Review Phase

▶ Andere Entwickler überprüfen und diskutieren Ihre Änderungen.

## Schritt 5: Merge

► Wenn Ihre Änderungen genehmigt werden, werden sie in das Hauptprojekt integriert

Jonas Michler Informatik 2023 21/23

- Klicken Sie auf die Schaltfläche "New" oder "+"
- Geben Sie einen Projektnamen und eine Beschreibung ein
- 3 Legen Sie die Sichtbarkeit (öffentlich oder privat) fest
- 4 Fügen Sie eine README-Datei hinzu, um Informationen über Ihr Projekt bereitzustellen
- 5 Fügen Sie Ihrem Projekt eine Lizens bei



## Warum GitHub und GitLab nutzen?

- Gemeinschaftliche Arbeit an einem Projekt
- Dokumentation von Entwicklungsschritten
- Öffentliche Bereitstellung des Source-Code
- Möglichkeit spezifisches Feedback zu erhalten