

PRUEBA TECNICA JAVASCRIPT

Parte II: Práctica

PRUEBA DESARROLLADOR BACKEND NODEJS DXC TECHNOLOGY

- 1. Cree un repositorio en (GitLab, GitHub o el repositorio en la nube de su preferencia) en el cual publique la información desarrollada, tenga en cuenta que el repositorio debe ser público
- 2. Cree una API REST que exponga un endpoint /test, dicha implementación recibirá en el request un arreglo de números ejemplo: [1,2,3]. Se debe garantizar que el servicio reciba un array o matriz de números para lo cual se requiere implementar algún tipo de validación que garantice que se recibe la información correcta. En caso de recibir un tipo de dato diferente se debe retornar un error (422) con el siguiente formato de response:

```
response {
          data: '',
          errors: ['invalid_data_format']
}
```

- 3. Si la información recibida cumple con el tipo de dato esperado, se debe crear un servicio que reciba el body enviado en la petición, y realice el siguiente proceso:
 - Suma de cada uno de los valores enviados en el array o matriz
 - Resta de cada uno de los valores enviados en el array o matriz
 - Multiplicación de cada uno de los valores enviados en el array o matriz
 - División de cada uno de los valores enviados en el array o matriz

Una vez realizada las operaciones, se debe retornar el siguiente modelo de response

En el caso de que se presente algún tipo de error o que el servicio no esté disponible se debe manejar las excepciones correspondientes y retornar el siguiente modelo de response con status (500)

```
response {
          data: ",
          errors: ['internal_server_error']
}
```



PRUEBA TECNICA JAVASCRIPT

- 4. Realice pruebas unitarias con la librería NodeJs de su preferencia, en donde se garantice la cobertura por lo menos del 70% del código implementado
- 5. Cuente rápidamente como publicaría el proyecto realizado en un repositorio GitLab
- 6. Implemente la documentación del proyecto realizado README.md en el cual explique claramente lo siguiente (despliegue, scripts para ejecución de pruebas unitarias).
- 7. Plus-Adicional implementación de funciones utilizando TypeScript
- 8. No olvide que debe compartir la url del proyecto creado con la persona contacto de la consultora