

# Representational State Transfer (REST): Representando la Información en Aplicaciones Web 2.0

**Zapata Icart, Ernesto A.**

*Facultad Regional Paraná*

**Programación III**

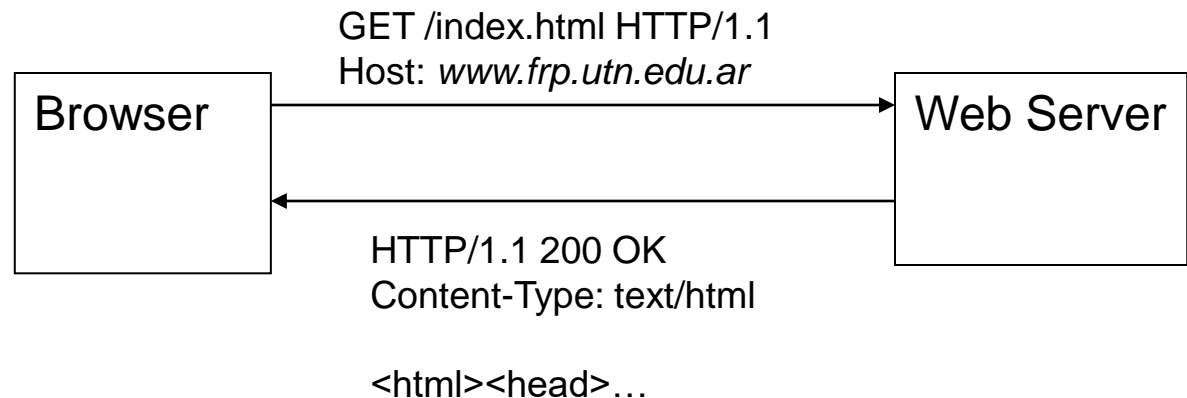


# Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

- Protocolo de comunicaciones
- Permite recuperar documentos de hipertexto relacionados entre sí (inter-linked)
  - World Wide Web.

- Verbos HTTP

- HEAD
- **GET**
- **POST**
- PUT
- DELETE
- TRACE
- OPTIONS
- CONNECT



# Representational State Transfer (REST)

- Un estilo arquitectónico para sistemas distribuidos tal como la World Wide Web.
- Descrito por Roy Thomas Fielding en su tesis doctoral del año 2000.
  - Es uno de los principales autores de la especificación HTTP.
- Una colección de principios de arquitectura de red que describen cómo se definen y abordan los recursos.

# REST and HTTP

- La motivación de REST fue capturar las características de la Web que hicieron que la misma fuera exitosa.
  - Recursos direccionables URI
  - Protocolo HTTP
  - Hago un *Request* – Recibo un *Response* – Muestro el *Response*
- Explota el uso de los protocolos HTTP más allá de HTTP POST and HTTP GET
  - HTTP PUT, HTTP DELETE

# REST – no es un Standard

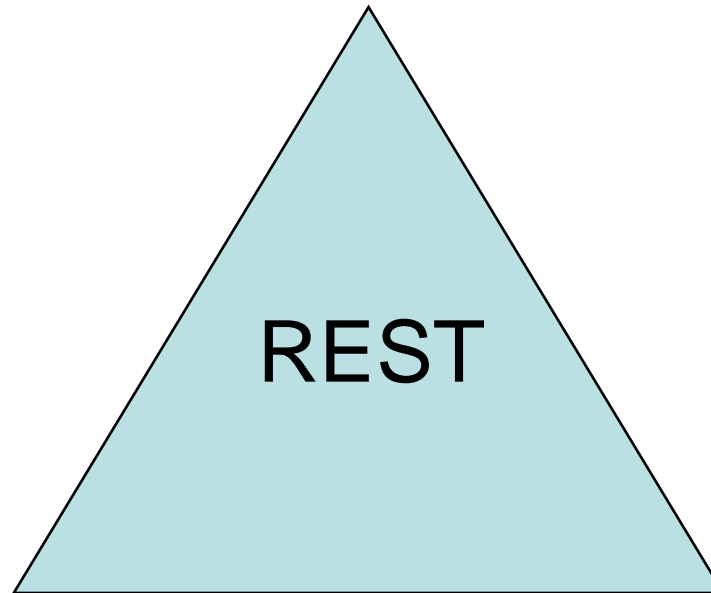
- REST no es un standard
  - JSR 311: JAX-RS: Esta es la API Java™ para servicios Web RESTful
- ...pero usa importantes estándares:
  - HTTP
  - URL
  - XML/HTML/GIF/JPEG/etc (Resource Representations)
  - text/xml, text/html, image/gif, image/jpeg, etc (Resource Types, MIME Types)

# Conceptos Principales

## **Sustantivos (Recursos)**

*sin restricciones*

ej.: <http://example.com/empleados/12345>



## **Verbos**

*con restricciones*

ej.: GET

## **Representaciones**

*con restricciones*

ej.: XML

# Recursos

- La abstracción clave de información en REST es un recurso.
- Un recurso es un mapeo conceptual de un conjunto de entidades
  - Cualquier información que pueda nombrarse puede ser un recurso: un documento o imagen, un servicio temporal (por ejemplo, "el clima de hoy en Los Ángeles"), una colección de otros recursos, un objeto no virtual (por ejemplo, una persona), etc.
- Representado con un identificador global (URI en HTTP)
  - <http://www.boeing.com/aircraft/747>

# Naming Resources

- REST usa URI's para identificar recursos
  - <http://localhost/libros/>
  - <http://localhost/libros/ISBN-0011>
  - <http://localhost/libros/ISBN-0011/autores>
  - <http://localhost/clases>
  - <http://localhost/clases/cs2650>
  - <http://localhost/clases/cs2650/estudiantes>
- A medida que se recorre el “path” desde lo más genérico a lo más específico, se “navega” por los datos.



# Verbos

- Representan las acciones a realizar sobre los recursos.
- HTTP GET
- HTTP POST
- HTTP PUT
- HTTP DELETE

# HTTP GET

- Cómo los clientes solicitan la información que buscan.
- Emitir una solicitud GET transfiere los datos del servidor al cliente con alguna representación
- GET <http://localhost/libros>
  - Recupera todos los libros
- GET <http://localhost/libros/ISBN-0011021>
  - Recupera el libro identificado con el ISBN-0011021
- GET <http://localhost/libros/ISBN-0011021/autores>
  - Recupera los autores del libro identificado con el ISBN-0011021

# HTTP PUT, HTTP POST

- HTTP POST crea un recurso
- HTTP PUT actualiza un recurso
- POST <http://localhost/libros/>
  - Contenido: {titulo, autores[], ...}
  - Crea un nuevo libro con sus atributos (propiedades)
- PUT <http://localhost/libros/isbn-111>
  - Contenido: {isbn, title, authors[], ...}
  - Actualiza el libro identificado con el isbn-111 con los atributos (propiedades) enviados

# HTTP DELETE

- Borra un recurso identificado por la URI
- DELETE <http://localhost/libros/ISBN-0011>
  - Borra un libro identificado por el ISBN-0011

# Representaciones

- Cómo se representan o devuelven los datos al cliente para su presentación.
- Dos formatos principales:
  - JavaScript Object Notation (JSON)
  - XML
- Es común tener multiples representaciones para los mismos datos.

# Representaciones

- XML

- `<COURSE>`
  - `<ID>CS2650</ID>`
  - `<NAME>Distributed Multimedia Software</NAME>`
- `</COURSE>`

- JSON

- `{course`
  - `{id: CS2650}`
  - `{name: Distributed Multimedia Software}`
- `}`

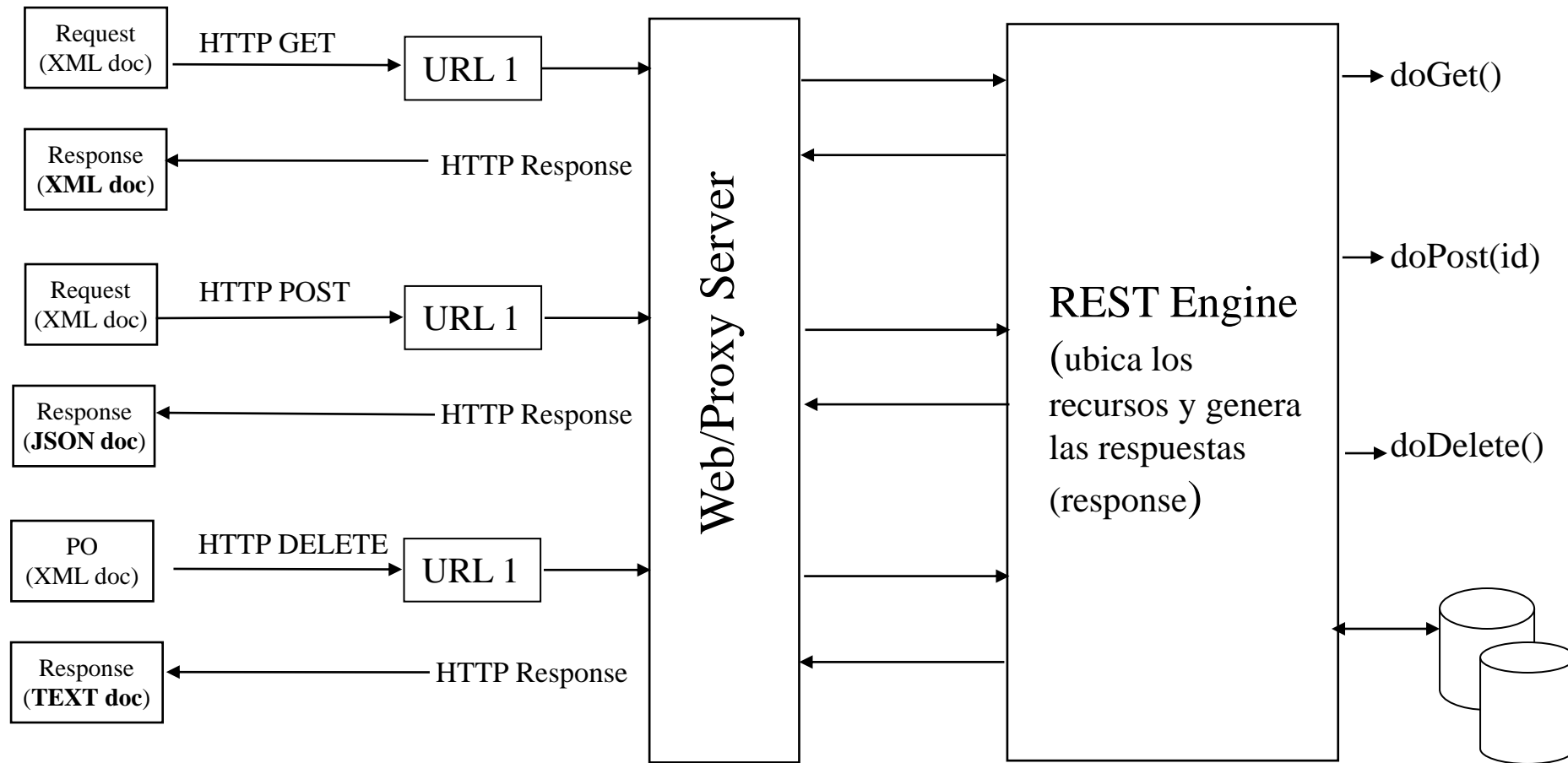
# Porqué se llama "Representational State Transfer"?



The Client references a Web resource using a URL. A **representation** of the resource is returned (in this case as an HTML document).

The representation (e.g., `Boeing747.html`) places the client application in a **state**. The result of the client traversing a hyperlink in `Boeing747.html` is another resource accessed. The new representation places the client application into yet another state. Thus, the client application changes (**transfers**) state with each resource representation --> Representation State Transfer!

# Estilo de Arquitectura





# Referencias

- Representational State Transfer  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Representational\\_State\\_Transfer](http://en.wikipedia.org/wiki/Representational_State_Transfer)
- Roy Fieldings Thesis  
<http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm>
- Buenas recomendaciones  
Web API Design - Crafting Interfaces that Developers Love  
<https://pages.apigee.com/rs/apigee/images/api-design-ebook-2012-03.pdf>

# GRACIAS

