



Tecnicatura Universitaria en Programación

# **PROGRAMACIÓN I**

Unidad Temática N°5: Introducción a ADO.NET

Guía de Estudio

1° Año – 1° Cuatrimestre







# Índice

INTRODUCCIÓN A ADO.NET	2
Problema 5.1:	3
Problema 5.2:	3
Problema 5.3:	4
Problema 5.4:	4





### **INTRODUCCIÓN A ADO.NET**

Basado en el Paradigma Orientado a Objetos, diseñe una solución escrita en lenguaje de programación C# para cada uno de los problemas que se plantean a continuación.

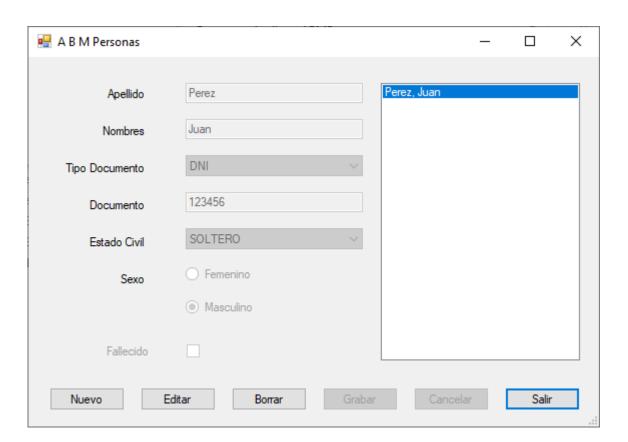
#### En cada caso defina:

- Clases que incluyan atributos, propiedades, constructor sin parámetros, constructor con parámetros, métodos de control y método ToString().
- Relaciones que implementen el modelo planteado en cada caso.
- Desarrollar una Interfaz Gráfica de Usuario (mediante WinForms) que permita implementar el modelo de objetos diseñado. Tener en cuenta que al momento de crear los objetos se deberán hacer las validaciones de datos correspondientes y utilizar los componentes visuales adecuados para cada caso.
- Establecer desde la aplicación una conexión a una base de datos MS-SQL Server con componentes de ADO.NET que permita actualizar y consultar los datos de la misma.

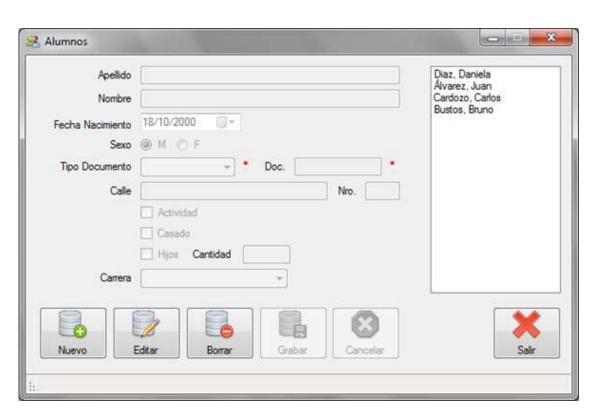




#### Problema 5.1:



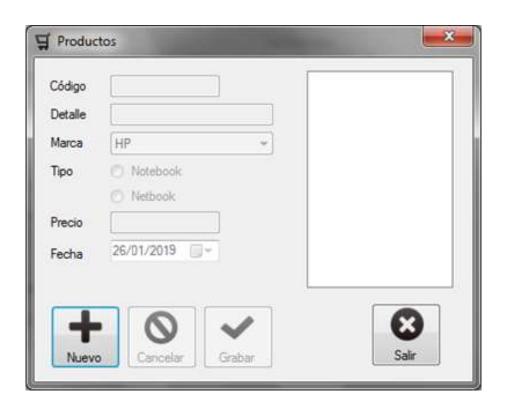
#### Problema 5.2:



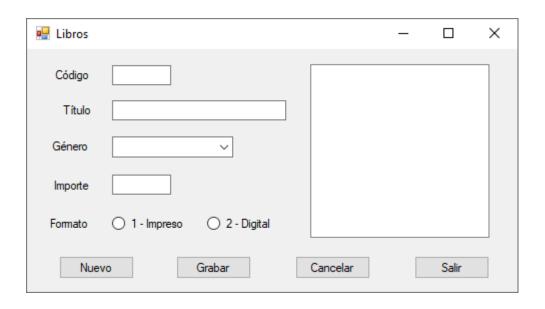




#### Problema 5.3:



#### Problema 5.4:



Programación I Guía de estudio – U5 Pág. 4





Atribución-No Comercial-Sin Derivadas

Se permite descargar esta obra y compartirla, siempre y cuando no sea modificado y/o alterado su contenido, ni se comercialice. Referenciarlo de la siguiente manera: Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba (S/D). Material para la Tecnicatura Universitaria en Programación, modalidad virtual, Córdoba, Argentina.

Programación I Guía de estudio – U5 Pág. 5