# AE-1. Hilos Y Sockets

Actividad 1 de Programacion de Servicios y Procesos. Aprender a trabajar de manera practica con los hilos y los sockets de java

Esta es la práctica 1 de Programación de Servicios y procesos del grupo 4 en el que sólo ha trabajado Julián Méndez.

Link a web con el Readme: https://julianmendezedix.github.io/ae1\_HilosYSockets/index.html

Link a github: https://github.com/JulianMendezEdix/ae1\_HilosYSockets

saludos!

### **CLASES**

#### Servidor

```
Pelicula.java
                                                    🗾 Servidor.java 🗴 🗾 ServidorHilo.java
                                                                                                                                                                              Cliente.java
       l⊕ import java.io.IOException;[]
                     public static final int PUERTO = 2018;
private static List<Pelicula> peliculas = new ArrayList<>();
   18 190 21 22 22 24 25 26 27 28 29 33 33 33 34 35 36 37 8 39 40 44 44 45 45 55 55 55 55 55 56 661
                            peliculas.add(new Pelicula("1", "Titanic", "James Cameron", 9.99));
peliculas.add(new Pelicula("2", "Jurassic Park", "Steven Spielberg", 7.99));
peliculas.add(new Pelicula("3", "The Shawshank Redemption", "Frank Darabont", 8.9
peliculas.add(new Pelicula("4", "The Godfather", "Francis Ford Coppola", 9.99));
peliculas.add(new Pelicula("5", "Avatar", "James Cameron", 10.99));
                            System.out.println("
System.out.println("
                                                                                        APLICACIÓN DE SERVIDOR
                             int peticion = \theta;
                            try (ServerSocket servidor = new ServerSocket()){
   InetSocketAddress direction = new InetSocketAddress(PUERTO);
                                     servidor.bind(direccion);
                                     System.out.println("SERVIDOR: Esperando peticion por el puerto " + PUERTO);
                                                /Por cada peticion de cliente aceptada se me crea un objeto socket diferente
ocket socketAlCliente = servidor.accept();
                                                       em.out.println("SERVIDOR: peticion numero " + ++peticion + " recibida");
rimos un hilo nuevo y liberamos el hilo principal para que pueda
                                                     ServidorHilo(socketAlCliente, server);
                                     from (IOException e) {
   System.err.println("SERVIDOR: Error de entrada/salida");
   e.printStackTrace();
   stch (Exception e) {
    System.err.println("SERVIDOR: Error");
    e.printStackTrace();
}
                                           icula buscarPeliculaPorID(String id) {
blicula pelicula : peliculas) {
(pelicula.getId().equals(id)) {
return pelicula;
```

# ServidorHilo

```
Pelicula pelicula;
List<Pelicula> peliculas = new ArrayList<>();
        //Procesaremos entradas hasta que la opcion sea la 5 (salir del programa)
while (continuar) {
               String[] palabras = entradaBuffer.readLine().split("~");
opcion = palabras[0];
                              texto = palabras[1];
pelicula = servidor.buscarPeliculaPorID(texto);
System.out.println(hilo.getName() + " da la ID: " + texto + " y corresponde a: "
                              + pelicula);
salida.println(pelicula);
                              texto = palabras[1];
pelicula = servidor.buscarPeliculaPorTitulo(texto);
System.out.println(hilo.getName() + " da el titulo: " + texto + " y corresponde a: "
                             pelicula = new Pelicula(palabras[1],palabras[2], palabras[3], Double.parseDouble(palabras[4]));
boolean añadida = bervidor.agregarPelicula(pelicula);
System.out.println(añadida);
if (añadida) {
    salida.println(hilo.getName() + " ha añadido:" + pelicula);}
else
                              salida.println("SALIR");
System.out.println(hilo.getName() + " ha cerrado la comunicacion");
continuar = false;
                              System.out.println(hilo.getName() + " ha intropducido una opcion erronea");
salida.println("Opcion erronea. try again");
socketAttlente.close();
//Notese que si no cerramos el socket ni en el servidor ni en
//la comunicacion abierta
} catch (IOException e) {
   System.err.println("ServidorHilo: Error de entrada/salida");
   e.printStackTrace();
} catch (Exception e) {
   System.err.println("ServidorHilo: Error");
   e.printStackTrace();
}
```

# Cliente

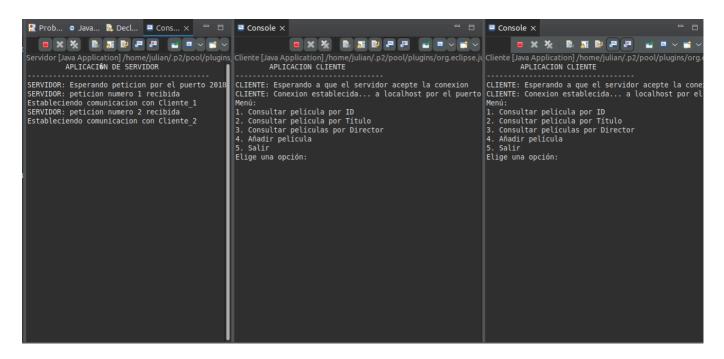
```
System.out.println("CLIENTE: Esperando a que el servidor acepte la cone
Socket socketAlServidor = new Socket();
socketAlServidor.connect(direccionServidor);
System.out.println("CLIENTE: Conexion establecida... a " + IP_SERVER +
" por el puerto " + PUERTO);
InputStreamReader entrada = new InputStreamReader(socketAlServidor.getInputStream());
BufferedReader entradaBuffer = new BufferedReader(entrada);
PrintStream salida = new PrintStream(socketAlServidor.getOutputStream());
String respuesta = "";
boolean continuar = true;
String opcion = "";
String texto = "";
        System.out.println("Menú:");
System.out.println("1. Consultar película por ID");
System.out.println("2. Consultar película por Título");
System.out.println("3. Consultar películas por Director'
System.out.println("4. Añadir película");
System.out.println("5. Salir");
System.out.printl("Elige una opción: ");
        opcion = sc.nextLine();
         switch (opcion) {
                 System.out.println("Introduce ID: ");
texto = sc.nextLine();
salida.println("1~" + texto);
        case "2":
    System.out.println("Introduce titulo: ");
    System.out.println();
                 texto = sc.nextLine();
salida.println("2~" + texto);
                 System.out.println("Introduce director: ");
texto = sc.nextLine();
salida.println("3~" + texto);
               texto = "4~";
System.out.println("Introduce ID: ");
texto += sc.nextLine();
                 System.out.println("Introduce titulo: ");
texto += sc.nextLine();
                 System.out.println("Introduce director: ");
texto += sc.nextLine();
                 System.out.println("Introduce precio: ");
texto += sc.nextLine();
salida.println(texto);
                texto = "5~INUTIL";
salida.println(texto);
                texto = "99101099";
salida.println(texto);
         respuesta = entradaBuffer.readLine();
         if("SALIR".equalsIgnoreCase(respuesta)) {
   continuar = false;
}else {
                 System.out.println("CLIENTE: Servidor responde: " + respuesta);
socketAlServidor.close();
atch (UnknownHostException e) {
   System.err.println("CLIENTE: No encuentro el servidor en la dirección" + IP_SERVER);
   e.printStackTrace();
atch (IOException e) {
   System.err.println("CLIENTE: Error de entrada/salida");
}
```

Pelicula

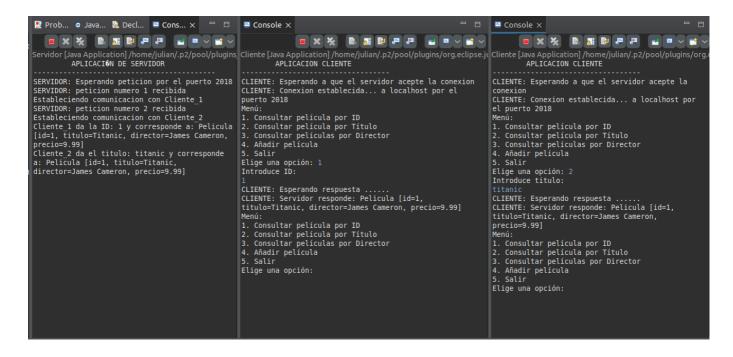
```
🚺 Pelicula.java 🗶 🚺 Servidor.java
                                                        ServidorHilo.java
                                                                                           Cliente.java
          private String id;
private String titulo;
private String director;
private double precio;
           public Pelicula(String id, String titulo, String director, double precio) {
    this.id = id;
 90
                this.precio = precio;
 16🖨
19
20⊜
21
           public String getTitulo() {
22
23
24
           public String getDirector() {
25
26
27
28e
29
30
           public double getPrecio() {
               return precio;
 32
```

# **RESULTADOS**

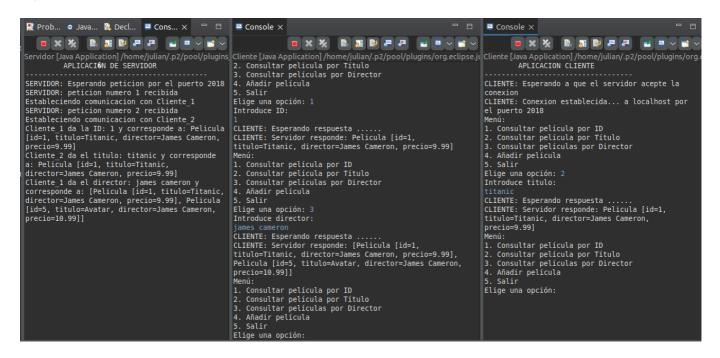
Dos clientes en el Servidor



Opciones 1 y 2 del menú



### Opcion 3 del menú



#### Opcion 4 del menú (SINCRO)

Es un video, se ve en la web:

https://julianmendezedix.github.io/ae1\_HilosYSockets/index.html

