

Tuplas - Lista de ejercicios - Soluciones en el curso

Lista de ejercicios que corresponden a las tuplas. Las soluciones las dejo junto con este documento en un fichero zip.

1.- Crear una tupla con nombres de lenguajes de programación, con constructor y sin constructor. Comprobamos el tipo con type.

Ejemplos que podremos hacer:

- Tupla con un elemento => ("python")
- Tupla con + de un elemento => ("python", "c#")

2.- Realizar un programa que **añada una tupla con valores de diferentes tipos**.

Lo haremos con diferentes tipos como

- int, float, complex, list,...

Recorremos los elementos uno a uno con un b ucle.

3.- Crear una **tupla de 3 n meros enteros**.

Una vez creada:

- Desempaquetamos con "unpack" en 3 variables.
- Suma de los 3 valores despu es de desempaquetar.
- Intentamos desempaquetar en 4 variables,  Qu  ocurre?  Funcion ?

4.- Crear una **tupla de 3 n meros enteros**.

Una vez creada:

- Desempaquetamos con "unpack" en 3 variables.
- Suma de los 3 valores despu es de desempaquetar.
- A adir un nuevo elemento en la tupla. No es posible directamente pero podremos hacerlo.
- Intentamos desempaquetar en 4 variables

5.- Creamos una tupla con un car cter por posici n y mediante un bucle, creamos un string final.

Ejemplo:

- tupla inicial = ('a', 'n', 'a', 'r', 't', 'z')
- string final = "anartz"

Tuplas - Lista de ejercicios - Soluciones en el curso

6.- Crear una tupla desde el siguiente texto: "Bootcamp Python 3".

Debemos de realizar:

- Obtener el tercer elemento **desde el inicio y desde el final** de una tupla especificada.
- Rangos que se especifican a continuación:
 - Desde el inicio (posición 0) a la 5 incluida)
 - Desde la 5 hasta el final (incluida)
 - Desde la 5ª posición empezando desde el final hasta el final (incluido)

7.- Crear una tupla de "n" elementos y darle la vuelta usando un bucle while y for.

8.- Crear una tupla de desde la vuestro nombre de pila y apellidos y darle la vuelta usando un bucle while y for.

9.- Escribe un programa que haga **cuenta cuantas veces aparece un número en una tupla que añadiremos**.

Guardarla en una tupla de este estilo:

((número-buscado, apariciones), (número-buscado, apariciones), (número-buscado, apariciones))

Usando un ejemplo real:

Entrada: (2, 3, 4, 4, 5, 5, 6, 2, 2, 2, 2)

Salida: ((2, 5), (3, 1), (4, 2), (5, 2))

10.- Permutar los valores de estas dos tuplas:

tuple_one = (23, 34)

tuple_two = (34, 45)

Tuplas - Lista de ejercicios - Soluciones en el curso

11.- Copia los elementos que están desde el 44 y el 55 (no incluido) en la tupla, creando una nueva tupla. Usamos índices positivos y negativos, según las necesidades

```
tupla = (1, 2, 3, 44, 66, 77, 78, 2, 1, 55, 90, 100)
```

```
nueva_tupla = (44, 66, 77, 78, 2, 1)
```

12.- Ordena de menos a más una tupla mediante bucles.

Ejemplo:

```
tuple_list = (1,45, 23, 44, 55, 2, 230, 4555)
```

Resultado esperado:

```
(1, 2, 23, 44, 45, 55, 230, 4555)
```