

JULIAN SANTIAGO NAVARRO MARTINEZ
FULL STACK DEVELOPER

Colombia, Cartagena | 3013433670 | juliannavarro159@outlook.com
[LinkedIn](#) - [GitHub](#)

Full Stack Developer con experiencia en automatización y desarrollo de aplicaciones web. Poseo sólidos conocimientos en diseño e integración de automatismos mecatrónicos, así como en programación orientada a objetos con Java. Amplia experiencia en desarrollo de Front-end y Back-end utilizando tecnologías como JavaScript, React, Redux, Node.js, Express.js, SQL y Sequelize. Fuerte capacidad para el trabajo en equipo y aprendizaje ágil.

SKILLS:

- **Lenguajes de Programación:** JavaScript
- **Frameworks y Librerías:** React.js, Redux, Node.js, Express.js
- **Bases de Datos:** Sequelize, SQL
- **Herramientas:** Git, Slack, Jira
- **Idiomas:** Inglés (Nivel A1)

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- **Full Stack Web Developer**
Henry Bootcamp, 2024 (800 horas teórico-prácticas)
- **Ingeniero de Software**
Universidad de Cartagena (2022 – Actualidad, estudios suspendidos temporalmente)
- **Tecnólogo en Diseño e Integración de Automatismos Mecatrónicos**
Servicio Nacional de Aprendizaje SENA, 2022

PROYECTOS

Full Stack Web Developer

Ecommerce-Tech | 2024

Desarrollé una aplicación de ecommerce que facilita la compra segura de artículos electrónicos y un dashboard para la gestión administrativa.

- **Front-end:** Formularios para la creación y actualización de productos, categorías, marcas y órdenes de compra.
- **Back-end:** Creación y gestión de rutas (GET, POST, PUT, DELETE) para productos, categorías, marcas y órdenes de compra.
- **Base de Datos:** Implementación de relaciones muchos a muchos para gestionar usuarios, productos y reviews.

Tech Stack: JavaScript, React, Node.js, Express.js, SQL, Sequelize, Jira

Full Stack Web Developer

Videogames Main | 2024

Desarrollé una aplicación para la búsqueda, gestión y creación de videojuegos.

- **Front-end:** Formularios para la creación de videojuegos y filtros para la búsqueda por ID, nombre y tipo.
- **Back-end:** Creación de rutas para gestionar (crear, modificar, eliminar) videojuegos.
- **Base de Datos:** Relaciones muchos a muchos para gestionar información de videojuegos y sus tipos.

Tech Stack: JavaScript, React, Node.js, Express.js, SQL, Sequelize

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Freelance feb. 2023 – jul. 2023.

- Migración de código.
- Gestión de bases de datos.
- Análisis de Dependencias.