Análisis por cada jugador:

1. Se empezará a analizar después de que los puntos dejan de ser -1
2. En los partidos con el -1 se contará cuantas victorias ha tenido versus los partidos y con esto se obtendrá un win rate general base hasta ese momento, y con cada partido se va a ir actualizando este
3. Se analizará las estadísticas del jugador en diferencia de puntos para cada partido cuando gana y cuando pierde, también a los cuantos games y sets gana normalmente
4. se analizará en que cancha tiene mejor desempeño si afuera o dentro.
5. Y este valor se va a estar actualizando con cada actuación
6. Se buscara calcular un elo, basado en los win y en los sets que haya ganado o perdido en cada partido, y se complementara esto con los puntos y la posición en la atp de ese momento.
7. Con el data set debidamente generado, se debe realizar el entrenamiento de los modelos correspondientes.
8. Opcional, si el resultado no es muy bueno, obtener mas datos de otros lados, como la edad al momento del partido, nacionalidad, estatura y peso.
9. Dentro de los modelos a entrenar, usar un autoencoder como alguno de los métodos a evaluar.