

Proyecto FINAL

Diplomatura UNTREF



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

En este proyecto, crearás un sitio web de comercio electrónico (**e-commerce**) utilizando JavaScript como lenguaje principal.

El objetivo es desarrollar una plataforma de venta en línea que permita a los usuarios explorar productos, agregarlos al carrito de compras y realizar compras simuladas.

Deberás aplicar los conceptos de **fetch**, **AJAX**, **objetos**, **promesas** y **eventos** para mejorar la funcionalidad y la experiencia del usuario en el sitio.



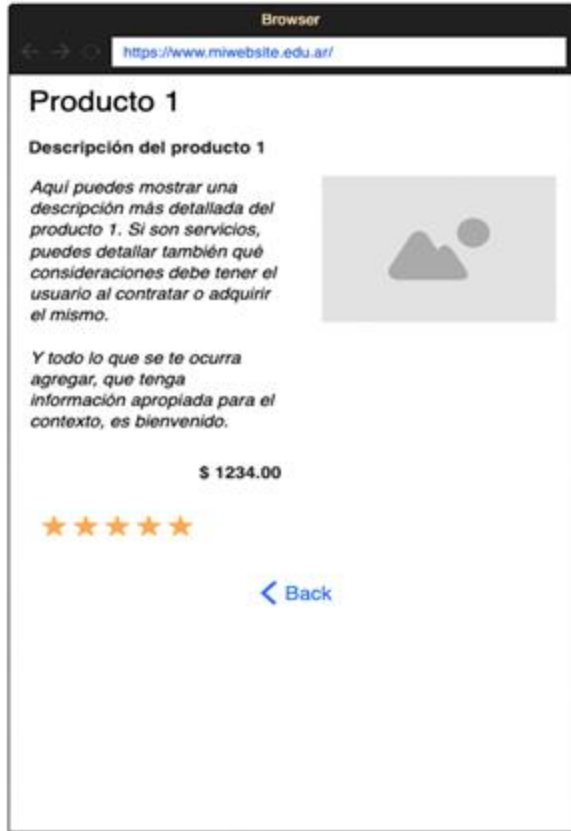
Proyecto Final

La visualización de los productos o servicios puede realizarse mediante el nombre y una breve descripción del mismo. Debe contar con un ícono, botón, o cualquier otro elemento gráfico que consideres apropiado, el cual permitirá ver el detalle de éste.

Al pulsar este último elemento, te llevará a visualizar el detalle del producto/servicio en otro documento HTML.



Proyecto Final



En el detalle del producto/servicio, debes poder visualizar más información del mismo. Una descripción más extensa, una imagen o imágenes que lo ilustren, o un video asociado, un precio de compra o contratación, y cualquier otro punto que consideres de valor agregado para este.

Esta información detallada, se visualiza en un documento HTML diferente al del listado original. Y debe contener un botón de volver, para retornar al listado principal de productos/servicios.

Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

1. Diseño de Interfaz de Usuario (UI):

- Diseña una interfaz de usuario atractiva y amigable, utilizando HTML y CSS.
- Crea una página principal que muestre una lista de productos con imágenes, nombres y precios.
- Implementa una página de detalles de productos que muestre información detallada sobre un producto específico.
- Diseña una página de carrito de compras donde los usuarios puedan ver los productos agregados.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

2. Funcionalidades Básicas:

Permite a los usuarios explorar productos y ver detalles al hacer clic en ellos.

Implementa la capacidad de agregar productos al carrito de compras y mostrar la cantidad de elementos en el carrito.

Permite a los usuarios eliminar productos del carrito y actualizar la cantidad.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

3. Implementación de AJAX y Fetch:

Utiliza la función fetch para obtener datos de productos desde un servidor externo (simula esto con un archivo JSON).

Implementa AJAX para permitir la actualización dinámica del contenido del carrito de compras sin recargar la página.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

4. Uso de Objetos:

Crea objetos en JavaScript que representen productos y el carrito de compras.

Utiliza objetos para gestionar el estado de la aplicación y las operaciones relacionadas con productos y compras, como el cálculo del precio total del carrito.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

5. Uso de Promesas:

Utiliza promesas para manejar solicitudes asincrónicas, como la obtención de datos de productos.

Asegúrate de que las promesas se resuelvan correctamente y manejen errores de manera adecuada, por ejemplo, cuando los datos no se pueden cargar.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

6. Eventos:

Implementa eventos para mejorar la interacción del usuario, como la actualización en tiempo real del carrito de compras cuando se agregan o eliminan productos.

Utiliza eventos para mostrar mensajes de confirmación o error al realizar compras simuladas.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

7. Compra Simulada:

Agrega la funcionalidad de "comprar" productos desde el carrito de compras.

Simula el proceso de pago y muestra un mensaje de confirmación de compra.

Si es posible, considera el uso de promesas para simular el proceso de pago asincrónico.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

8. Estilo y Diseño Responsivo:

Asegúrate de que tu sitio web sea visualmente atractivo y que funcione de manera óptima en dispositivos de diferentes tamaños, incluyendo móviles, tabletas y escritorios.



Desarrollo de un E-commerce con JavaScript

9. Documentación y Presentación:

Documenta tu código de manera clara dentro de un README.md y proporciona comentarios explicativos cuando sea necesario.

Prepara una presentación donde expliques las características clave de tu e-commerce y cómo aplicaste los conceptos de fetch, AJAX, objetos, promesas y eventos.



Desarrolla el mejor trabajo posible con este proyecto, para que puedas aprovecharlo a pleno en tu portfolio personal.

El día 18 de Octubre es la fecha máxima para su presentación.

La semana posterior, estaremos realizándote una devolución del trabajo a través del sistema de mensajería del Campus UNTREF.



¡Buena Suerte!