

# Parcial2

Subtítulo

**Nombres y Apellidos del autor**

Julián David Quintero Marín

Informática II

Departamento de Ingeniería Electrónica y

Telecomunicaciones

Universidad de Antioquia

Medellín

September de 2021

## Índice

1. Análisis del problema y búsqueda de soluciones para el programa.	2
2. Esquema de tareas para el desarrollo del algoritmo	2
3. Diseño del Algoritmo	2
4. Consideraciones a tener en cuenta en la implementación del algoritmo	2

## **1. Análisis del problema y búsqueda de soluciones para el programa.**

En este trabajo se busca la forma de mostrar la bandera de cualquier país del mundo, usando una matriz de led RGB. Para la solución del problema, en mi caso reconstruí el código que habían explicado los profesores en clase. En parte sí entendí cómo usar los leds y cómo obtener la información de cada uno de estos en un punto específico.

## **2. Esquema de tareas para el desarrollo del algoritmo**

- 1.

## **3. Diseño del Algoritmo**

- 1.

## **4. Consideraciones a tener en cuenta en la implementación del algoritmo**

- 1.

## **Referencias**