

Nombre y Apellido: Julian Raso

Dni: 42736478

Fecha: 25/03/2020

Diseño Basado En Patrones

El diseño basado en patrones es una metodología que a través de la utilización de distintos tipos de modelos nos permite llegar a la solución de uno o más problemas que se nos presenten.

Para la resolución de los problemas, el diseño basado en patrones utiliza el modelo de requerimientos lo cual permite el entendimiento del problema o problemas, el o los contextos de los mismos lo cual nos permite comprender los recursos que tenemos y que podemos utilizar, y la solución para el o los mismos. Esto permite tener un mayor entendimiento del panorama de la situación del problema luego de que ser presentada.

Luego del entendimiento del panorama de la situación, debería de ser visible la capacidad de encontrar o no un patrón para la solución del problema. Si se halla es patrón, se deberá de comenzar a realizar las tareas de diseño basado en el patrón hallado. En el caso de que el patrón no sea hallado, se deberán de aplicar otros métodos y notaciones de diseños para lograr encontrarlo y así poder encontrar un camino a la solución.

Para el último paso luego de hallar el patrón para la resolver el problema, es el modelo del diseño. Para el modelo del diseño se puede utilizar una series de tareas que lo hacen más sencillas de realizar. Tales como:

- Examinar el modelo de requerimientos y desarrollar una jerarquía del problema.
- A partir de un problema amplio, determinar si para el mismo se dispone de uno o más patrones arquitectónicos, es decir, hallar el macroproblema para luego ir aislando y resolviendolo en partes.
- Se deben estudiarse los problemas en el nivel de subsistema o componente, y buscar los patrones más apropiados para enfrentarlos. Lo cual logra que el entendimiento sea más sencillo y la resolución sea mas rapida.
- Repetir los pasos hasta que se hayan resuelto todos los problemas amplios.

Estas tareas permite que la persona o grupo de personas, tenga mayor eficiencia a la hora de poder realizar la solución del problema o problemas presentados.

Este diseño es fácil de utilizar y muy eficiente ya que sus pasos para la resolución de los problemas son comprender el problema en sí, analizarlo para lograr encontrar un patrón al camino de la solución y aplicar ese patrón justo con modelo de diseño para resolverlo.