

Patrón State

Propósito

Utilizado para cambiar el comportamiento del objeto a través del conocimiento del estado interno del mismo



dreamstime.



Cómo surge?

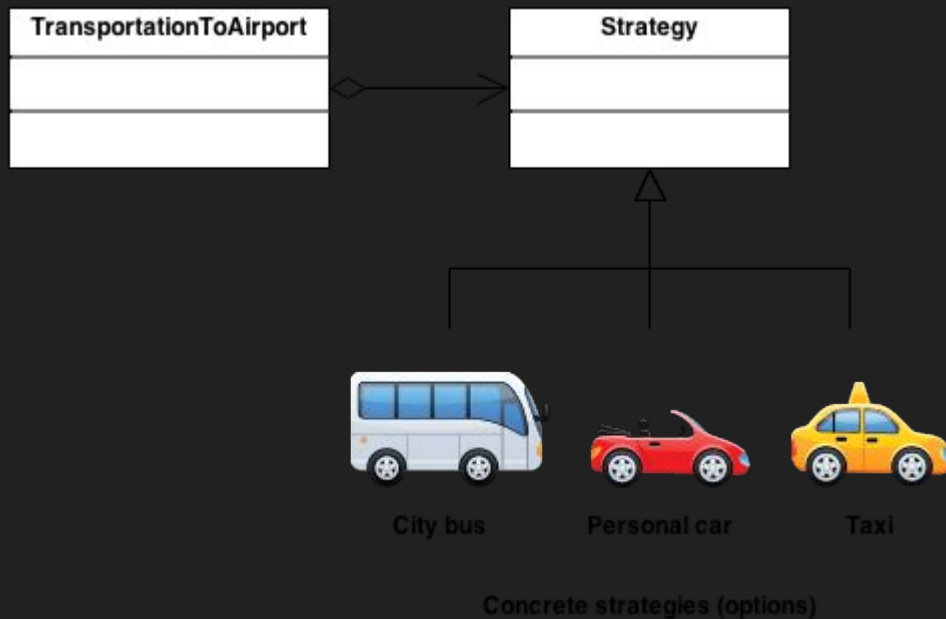
Este diseño surge a través de que en determinadas ocasiones, se necesite que el objeto tenga diferentes comportamientos según el estado en que se encuentra.



Patrón Strategy

Propósito

Para resolver una tarea, este realiza un intercambio de mensajes entre diferentes objetos para resolver la misma.



Cómo surge?

Este patrón surge a través de la toma de decisión del método más conveniente para la resolución de un problema.

