

APLICACIÓN WEB PARA CALCULAR EL ÍNDICE DE MASA CORPORAL (IMC)
DEL PERSONAL VINCULADO A LA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE
BUCARAMANGA UNAB
Sprint 3

Daniel Domínguez Molina
Julián Andrés Rivera Hernández
Julián Esteban Saldarriaga Sierra
Leslie Yizet Salas Hernández

C3-G56
Misión TIC 2022
Universidad Autónoma de Bucaramanga UNAB
2021

Tabla de contenido

1. USUARIOS EN GITHUB	3
2. LENGUAJE CSS Y MAQUETACIÓN	5
3. REUNIONES	7

1. USUARIOS EN GITHUB

Cada integrante del grupo crea una cuenta en GitHub y dispone de la versión Desktop en cada uno de sus equipos. El líder aloja en repositorio de código del proyecto (Imagen 1, Imagen 2 e Imagen 3).

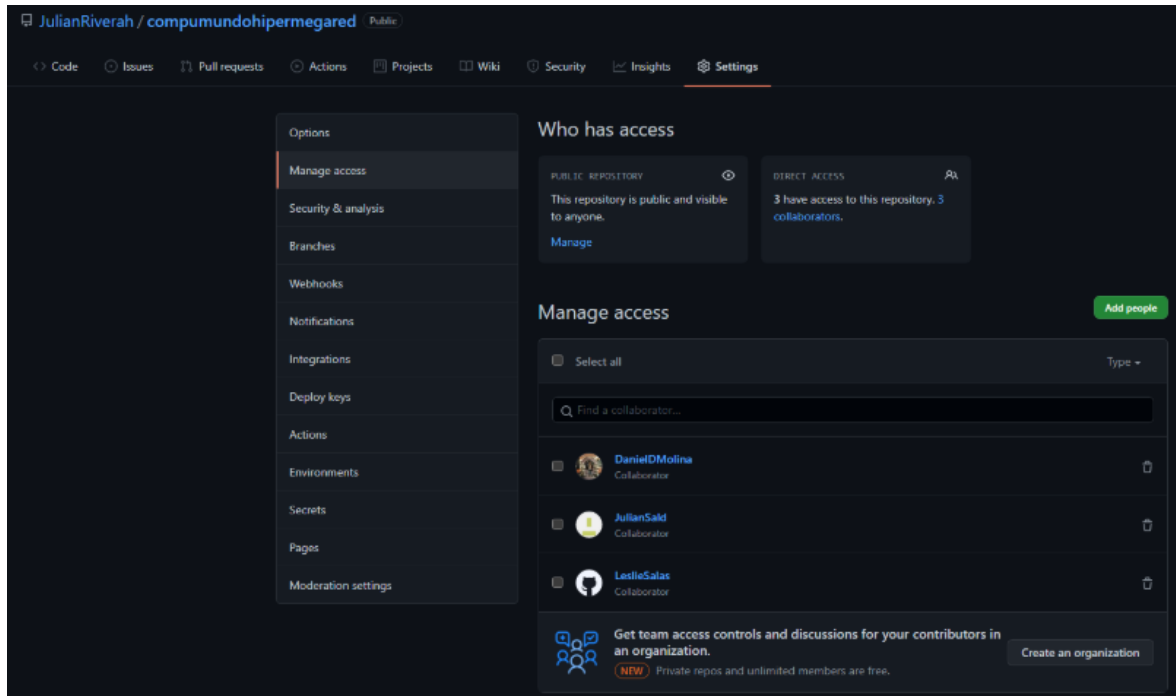


Imagen 1. Colaboradores en GitHub.

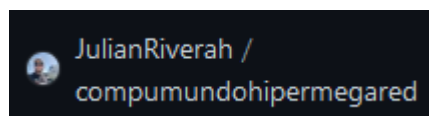


Imagen 2. Líder del proyecto.



Imagen 3. Repositorio de código del proyecto.

A la vez, sincronizan (Fetch origin) el proyecto (Imagen 4 e Imagen 5).

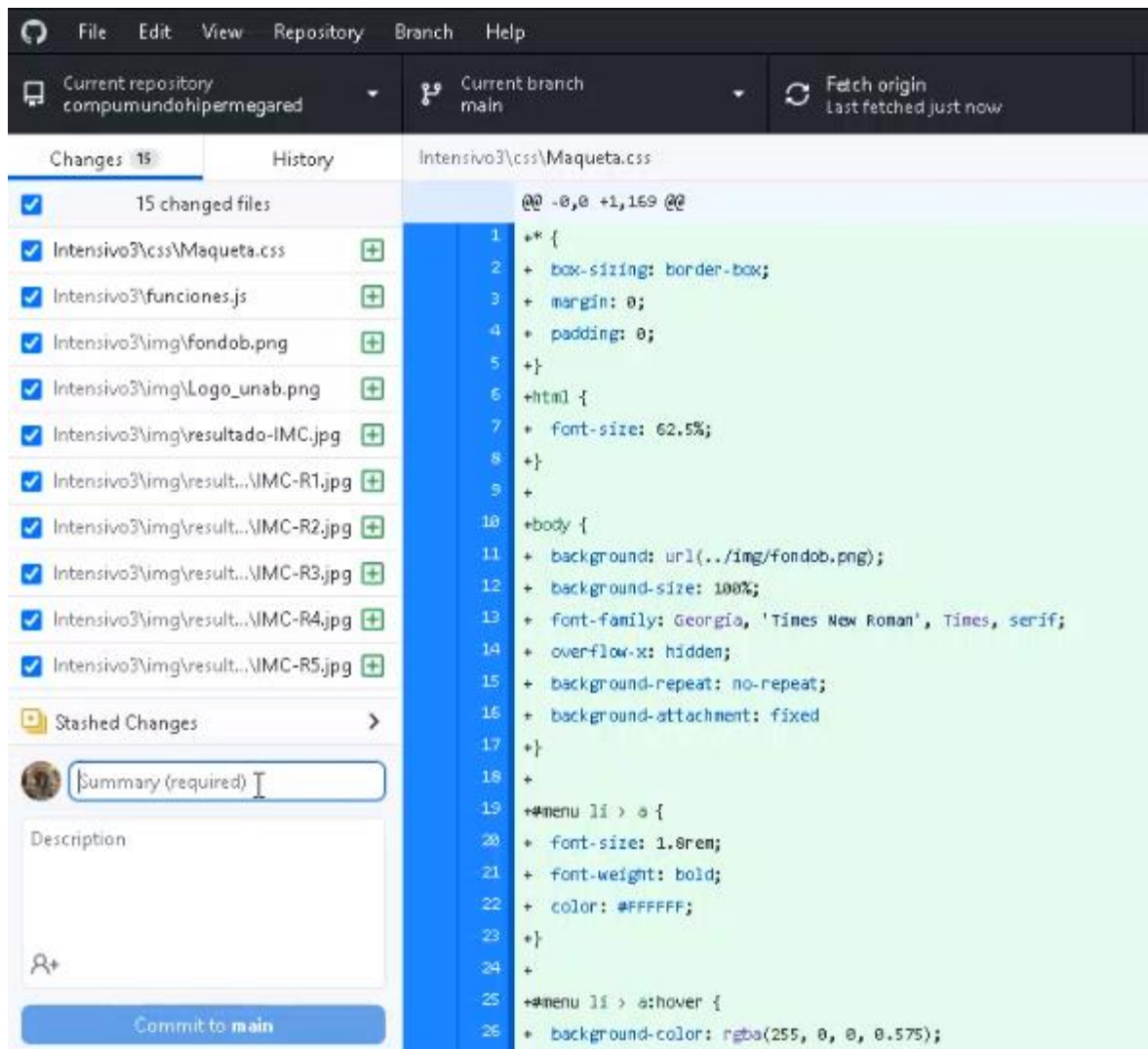


Imagen 4. El líder sincroniza el código.

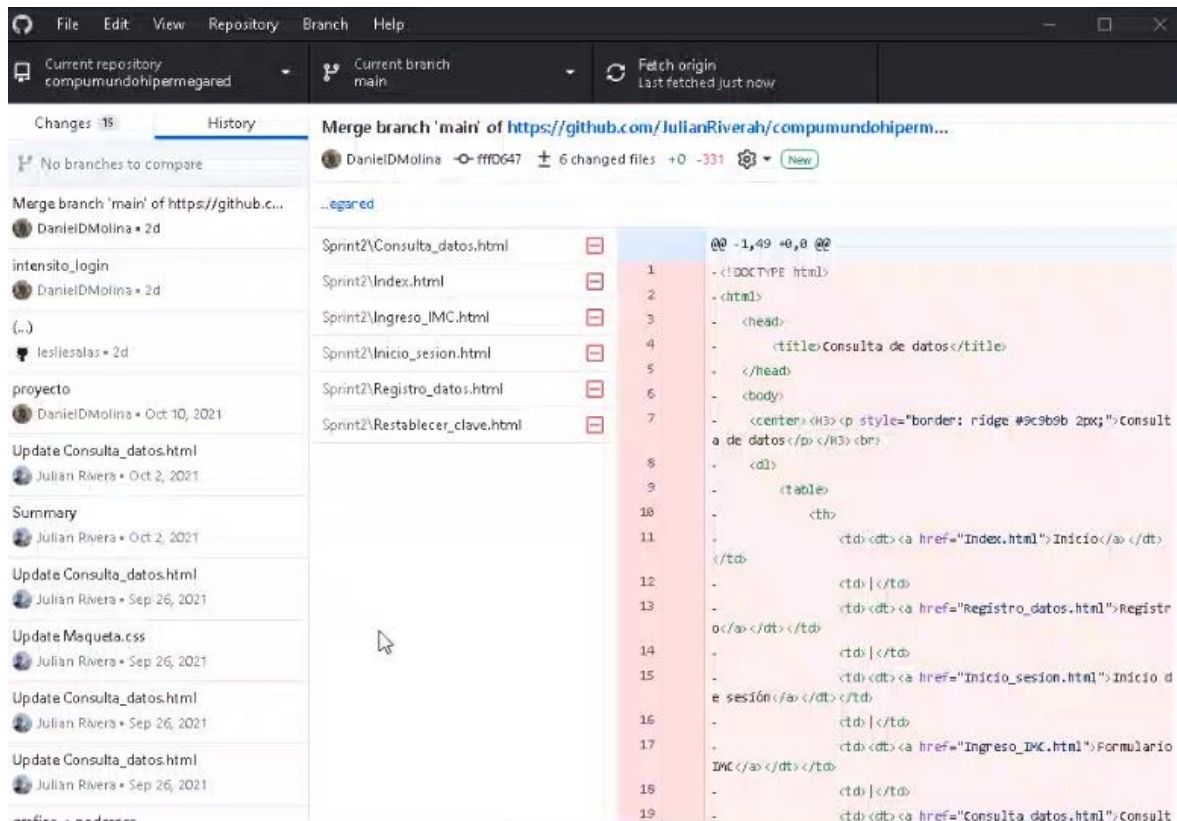


Imagen 5. El líder sincroniza el código.

2. LENGUAJE CSS Y MAQUETACIÓN

A partir del primer diseño de interfaz de Inicio de Sesión llamado login.html en el sprint pasado, se diseña Index, Ingreso_IMC, Inicio_sesion, login, Registro_datos y Restablecer_clave en HTML adjuntando su diseño con maquetación (CSS), con las funciones en JS para calcular el IMC de acuerdo a nuestro aplicativo WEB y con las imágenes correspondientes (Imagen 6 e Imagen 7).

Estos se envían adjuntas como se muestra en la Imagen 8.

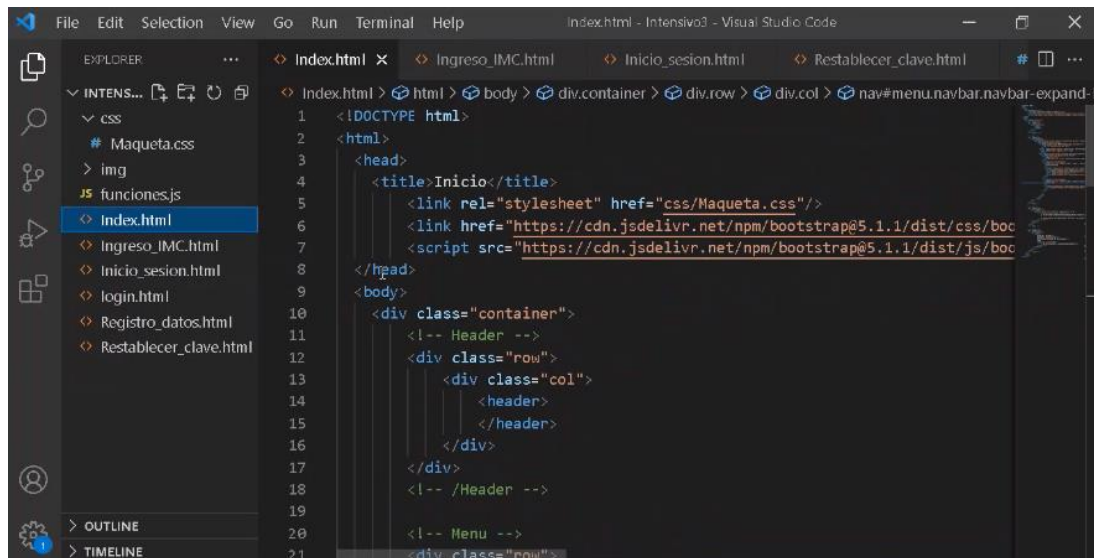


Imagen 6. Código del proyecto en Visual Studio Code.



Imagen 7. Interfaz de Inicio.

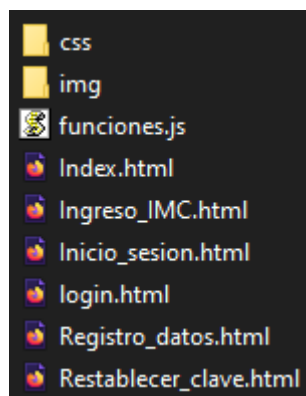


Imagen 8. Sprint 3.

3. REUNIONES.

Evidencia de reuniones de trabajo para llevar a cabo el sprint 3 (Imagen 7).

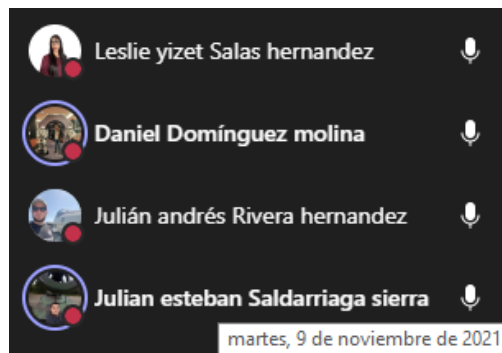


Imagen 7. Reunión en videollamada.