



RUMBLE BOXING

Julian Akbar Renaldi

4210161029

Game Mechanics



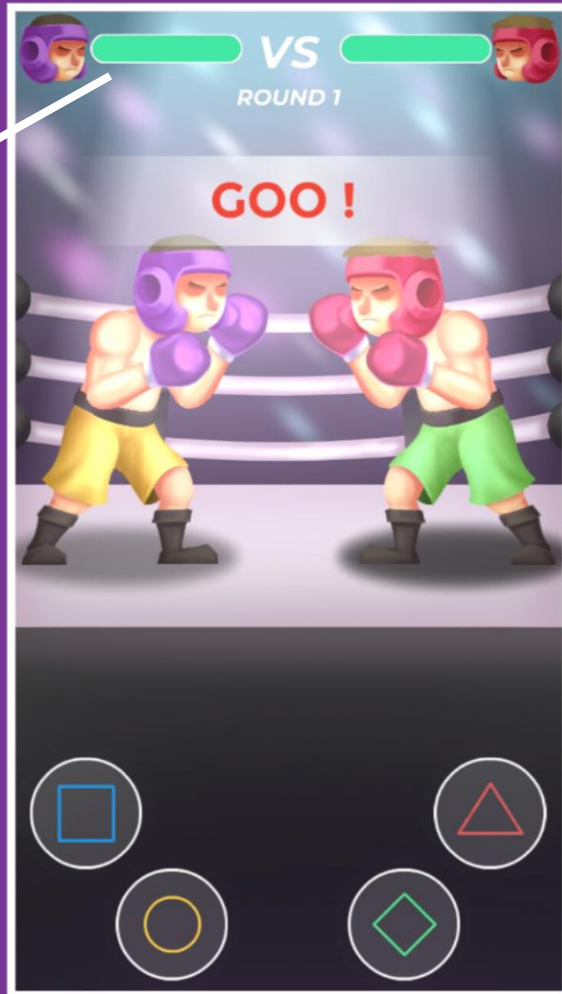
Rumble Boxing adalah game arcade tinju versus. Dimana pemain harus mengalahkan lawannya di atas ring tinju. Pemain harus menyelesaikan pattern yang diberikan untuk dapat melakukan pukulan. Apabila pattern yang dimasukkan benar maka pukulan akan mengenai lawan, jika tidak maka pukulan akan meleset. Pemain harus menyelesaikan pattern sebelum timer berakhir.

Game Concept



Health Bar
player

Input
Pattern

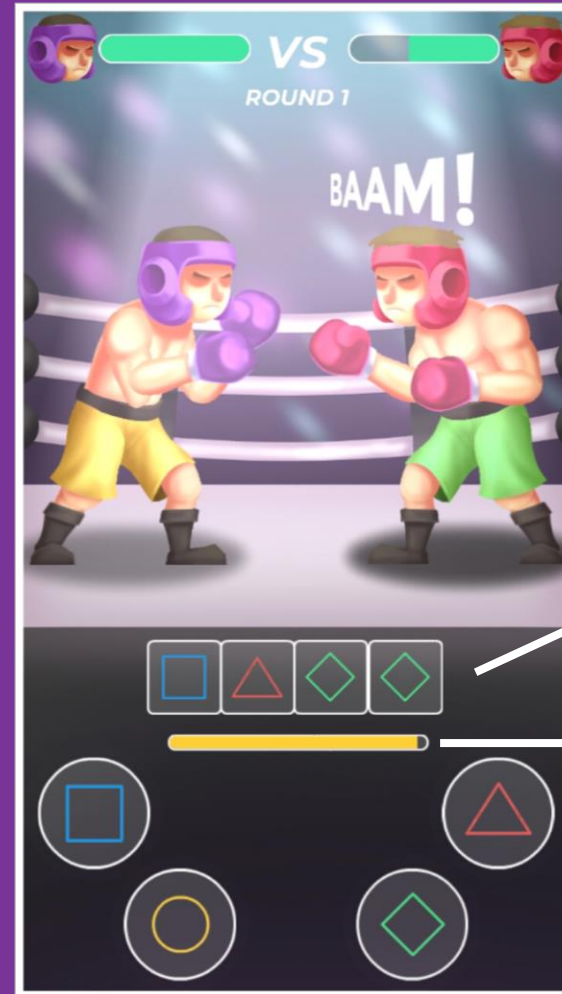


ROUND 1

BAAM!

Pattern

Timer



Features – change fighter



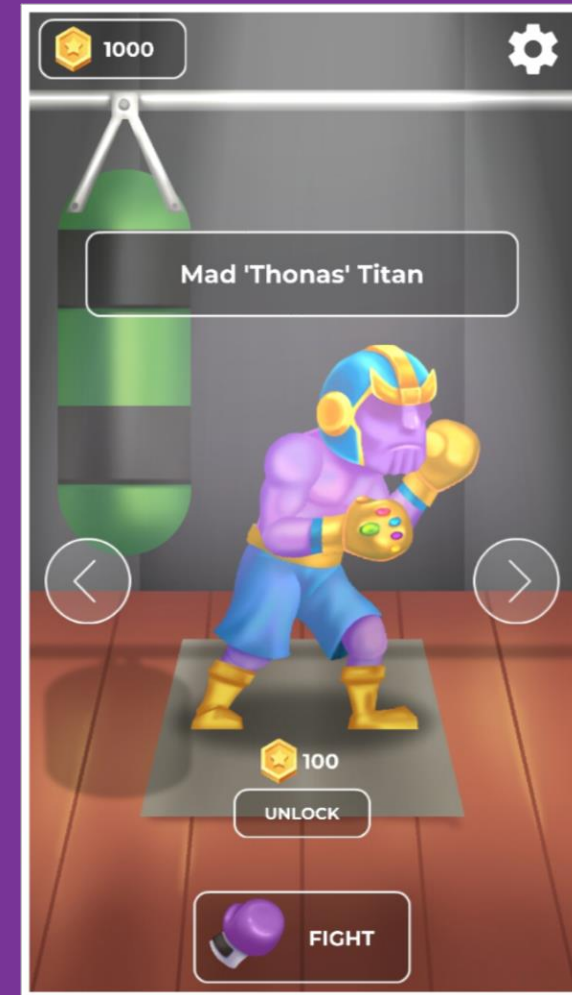
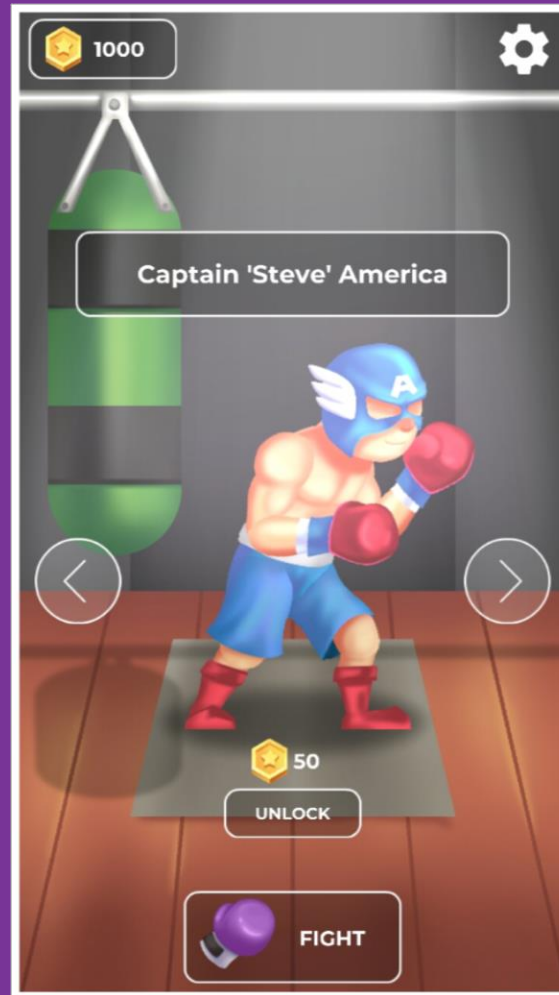
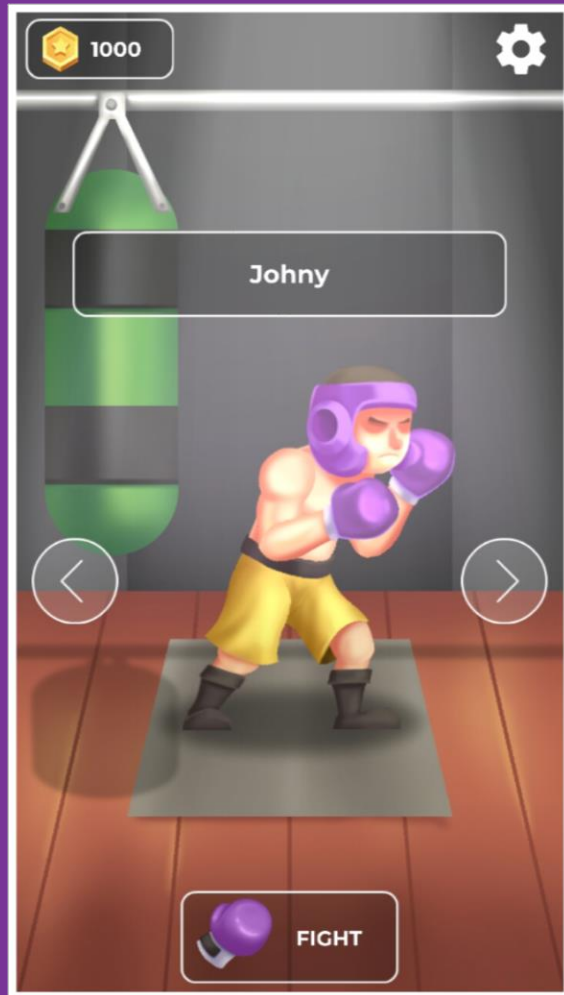
Coins
Untuk unlock skin baru

Skin
Pemain

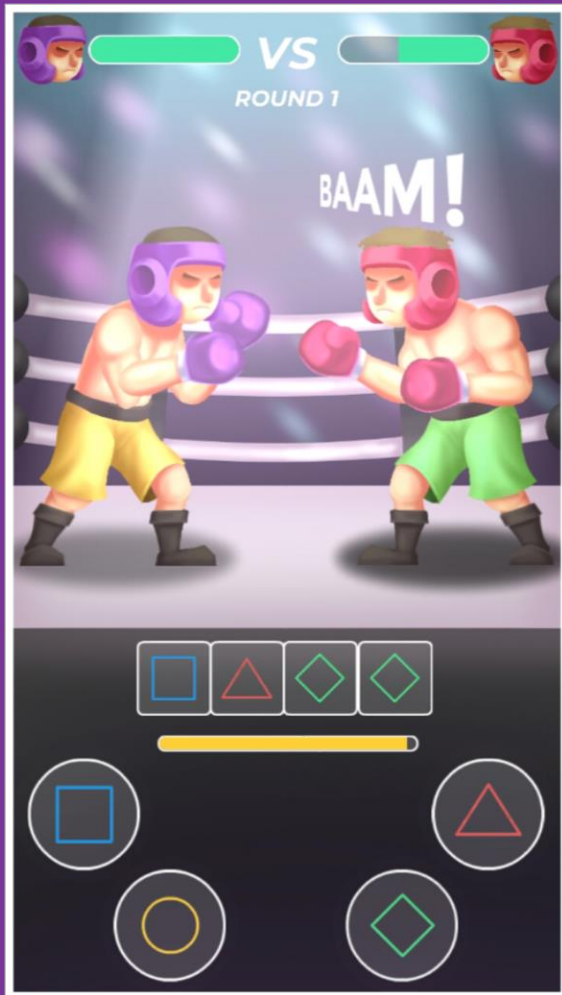
Settings



Features – fighter skin

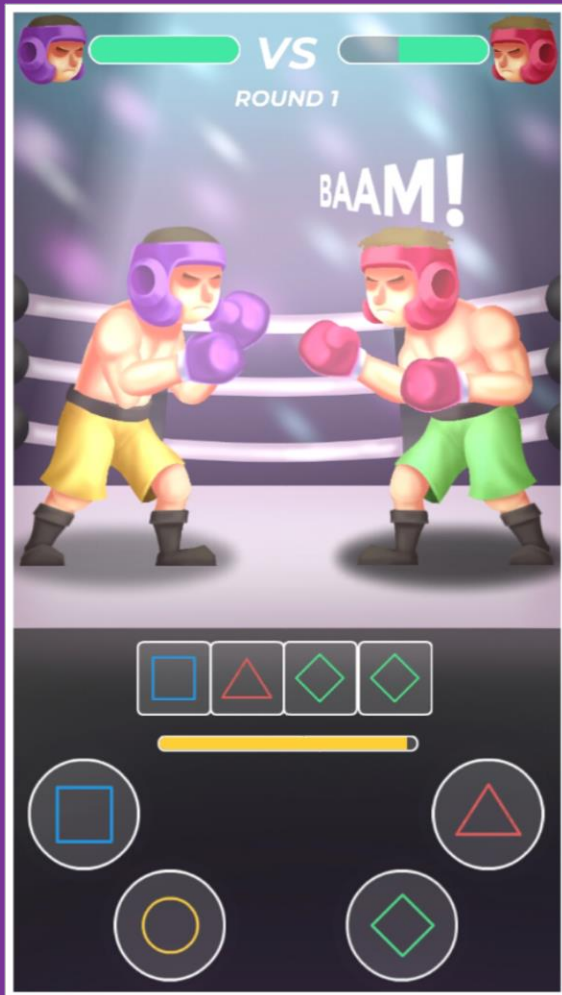


Features – Single player (vs bot)



Pada mode versus ini pemain akan melawan bot. dimana bot akan menyerang setiap pemain salah menyelesaikan pattern atau ketika timer pattern sudah habis. Setiap round/ronde bertambah maka timer pattern akan semakin singkat.

Features – Multiplayer Versus



Pada multiplayer versus pemain akan melawan player lain dalam mode ini secara **realtime**. Konsep match making adalah quick match, dimana pemain akan masuk kedalam lobby yang masih kosong dan menunggu player lain atau kedalam lobby yang masih berisi satu orang.

Pemain akan melakukan serangan secara realtime dan begitu juga ketika menerima serangan. Serangan yang akan dikirim apabila pattern yang diselesaikan benar.

Features – google play services



Sign in (google account sync)



Leaderboards



Achievements



Cloud save



RUMBLE BOXING

Thank you