



Grafos #1: Flood Fill

Mateo Álvarez Murillo

Universidad Nacional de Colombia, Sede Medellín

Abril 26, 2024

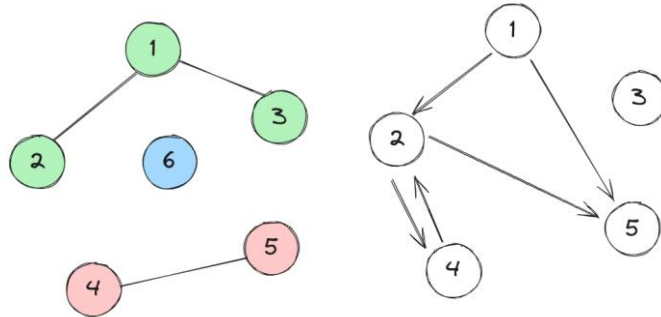


Contenido

- Terminología
- Representación en código
- BFS
- DFS
- Flood Fill
- Problemas vistos
- Recursos

Terminología

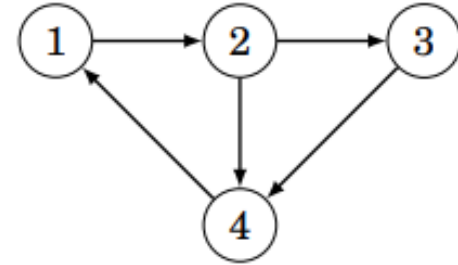
- Grafo: Estructura matemática que representa un conjunto de objetos llamados vértices (o nodos), conectados por enlaces llamados aristas.
- Vértice (Nodo): Punto individual en un grafo que puede tener conexiones con otros vértices.
- Arista: Conexión entre dos vértices en un grafo. Puede ser dirigida o no dirigida, dependiendo de si la conexión tiene una dirección específica o no.



Representación en código



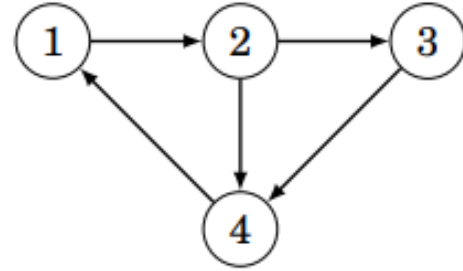
```
1 // forma 1
2 vector<vector<int>> matrix1 = {
3     {0, 1, 0, 0},
4     {0, 0, 1, 1},
5     {0, 0, 0, 1},
6     {1, 0, 0, 0}
7 };
8
9 // forma 2
10 vector<vector<int>> matrix2(n, vector<int>(n,0));
11 cin>>a>>b;
12 matrix2[a][b]=true;
```



	1	2	3	4
1	0	1	0	0
2	0	0	1	1
3	0	0	0	1
4	1	0	0	0

Representación en código

```
1 // forma 1
2 vector<vector<int>> lista1 = {
3     {2},      // nodo 1
4     {3, 4},   // nodo 2
5     {4},      // nodo 3
6     {1}       // nodo 4
7 };
8
9 // forma 2
10 vector<vector<int>> lista2 (n, vector<int>());
11 cin>>a>>b;
12 lista2[a].push_back(b);
```

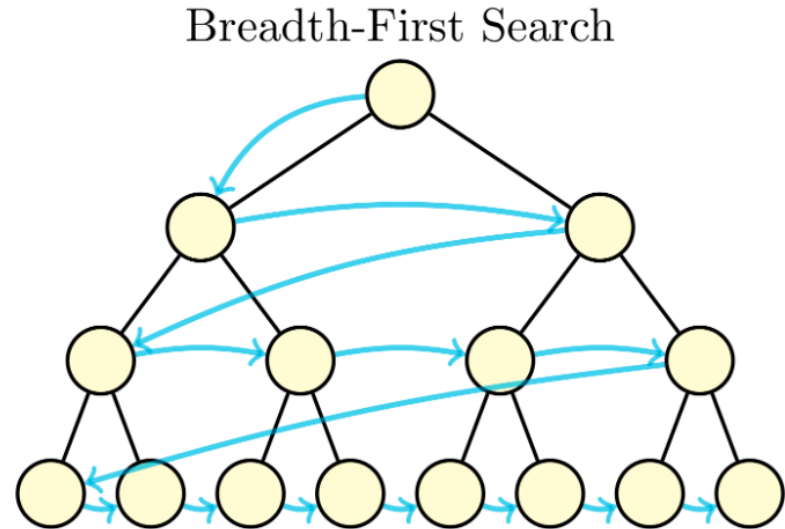


1 : {2}
2 : {3, 4}
3 : {4}
4 : {1}

BFS (Breadth-First Search)

$O(n+m)$

Algoritmo de búsqueda utilizado para explorar o recorrer un grafo o una estructura similar desde un nodo inicial, visitando todos los nodos vecinos antes de pasar a los siguientes niveles de vecindad.



BFS (Breadth-First Search)



```
1 n = int(input())
2 adj = [[] for _ in range(n)]
3 visited = [False for _ in range(n)]
4
5 def bfs(x):
6     queue = deque([x])
7     while queue:
8         s = queue.popleft()
9         # process node s
10        for u in adj[s]:
11            if visited[u]:
12                continue
13            visited[u] = True
14            queue.append(u)
```

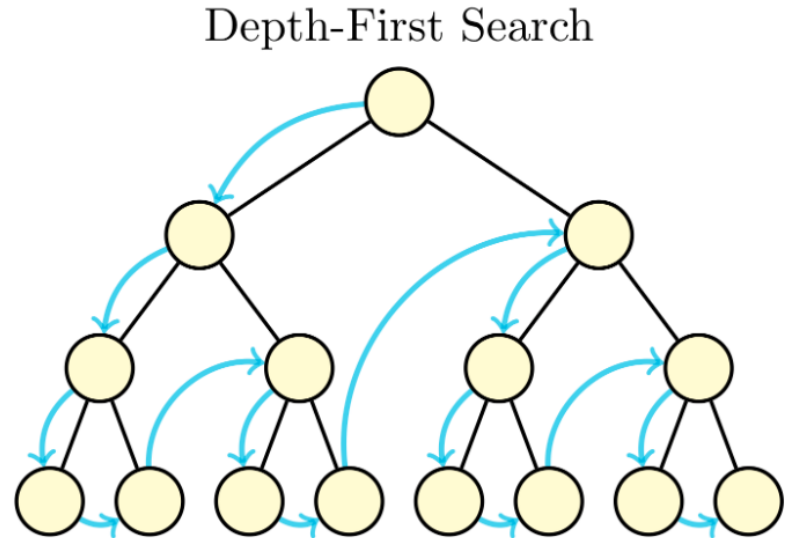


```
1 vector<vector<int>> adj;
2 vector<bool> visited;
3 int n;
4
5 void bfs(int x){
6     queue<int> q;
7     q.push(x);
8     visited[x] = true;
9     while (!q.empty()) {
10        int s = q.front(); q.pop();
11        // process node s
12        for (auto u : adj[s]) {
13            if (visited[u]) continue;
14            visited[u] = true;
15            q.push(u);
16        }
17    }
18 }
```

DFS (Depth-First Search)

$O(n+m)$

Algoritmo de búsqueda utilizado para explorar o recorrer un grafo o una estructura similar desde un nodo inicial, yendo tan lejos como sea posible por un camino antes de retroceder y continuar explorando otros caminos.



DFS (Depth-First Search)



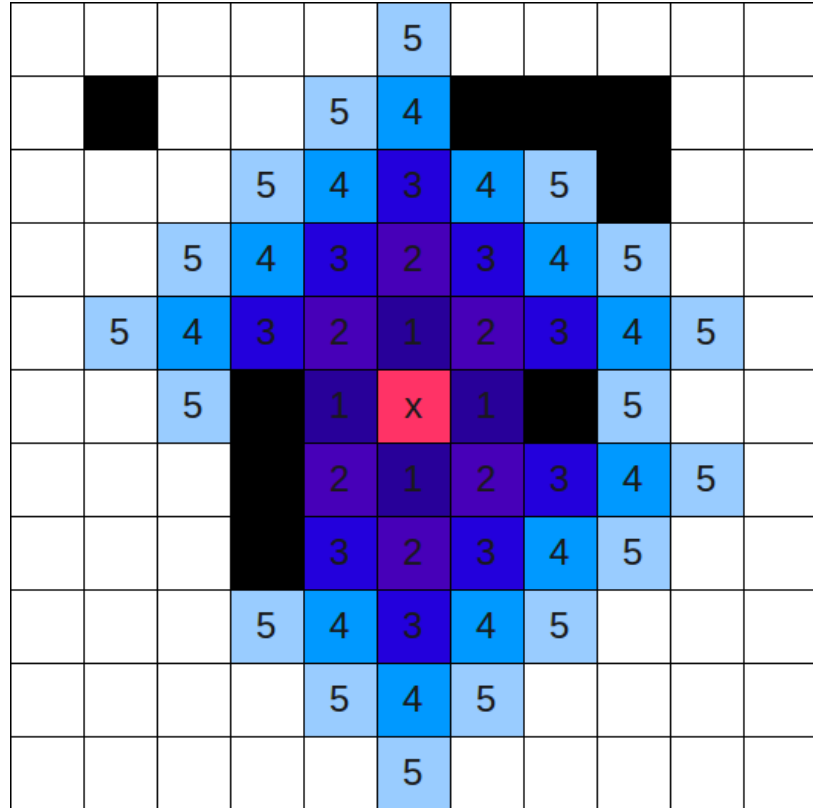
```
1 n = int(input())
2 adj = [[] for _ in range(n)]
3 visited = [False for _ in range(n)]
4
5 def dfs(v):
6     visited[v] = True
7     # process node v
8     for u in adj[v]:
9         if not visited[u]:
10             dfs(u)
```



```
1 vector<vector<int>> adj;
2 vector<bool> visited;
3 int n;
4
5 void dfs(int v){
6     visited[v]=true;
7     // process node v
8     for(auto u:adj[v]){
9         if(!visited[u]){
10             dfs(u);
11         }
12     }
13 }
```

Flood Fill $O(r \cdot c)$

Algoritmo utilizado para colorear una matriz o navegar dentro de ella como si fuera un grafo. Comienza desde un punto de origen y se propaga a través de los vecinos desde la casilla inicial.



Flood Fill



```
1  const int dirx[4] = {0,1,0,-1};
2  const int diry[4] = {1,0,-1,0};
3  vector<vector<bool>> visited;
4  vector<vector<int>> mapa;
5  int n,m;
6
7  void bfs(int x1, int y1){
8      queue<pair<int, int>> q;
9      q.push({x1, y1});
10     visited[x1][y1] = true;
11     while (!q.empty()) {
12         auto act = q.front(); q.pop();
13         x1 = act.first;
14         y1 = act.second;
15         for (int i=0;i<4;++i) {
16             int x2 = x1 + dirx[i];
17             int y2 = y1 + diry[i];
18             if (x2 < 0 || x2 ≥ n || y2 < 0 || y2 ≥ m){
19                 continue;
20             }
21             if (visited[x2][y2]){
22                 continue;
23             }
24             visited[x2][y2]=true;
25             q.push({x2,y2});
26         }
27     }
28 }
```



Problemas vistos

- <https://cses.fi/problemset/task/1666>
- <https://cses.fi/problemset/task/1668/>
- <https://cses.fi/problemset/task/1192>
- <https://cses.fi/problemset/task/1194>



Recursos

- <https://usaco.guide/silver/graph-traversal>
- <https://usaco.guide/silver/flood-fill>
- <https://cses.fi/book/index.php>
- https://www.youtube.com/watch?v=VuiXOc81UDM&t=327s&ab_channel=Insidecode
- https://www.youtube.com/watch?v=JWP9EI88Yoo&ab_channel=Insidecode
- https://www.youtube.com/watch?v=gohEAP1Jmcg&ab_channel=Insidecode