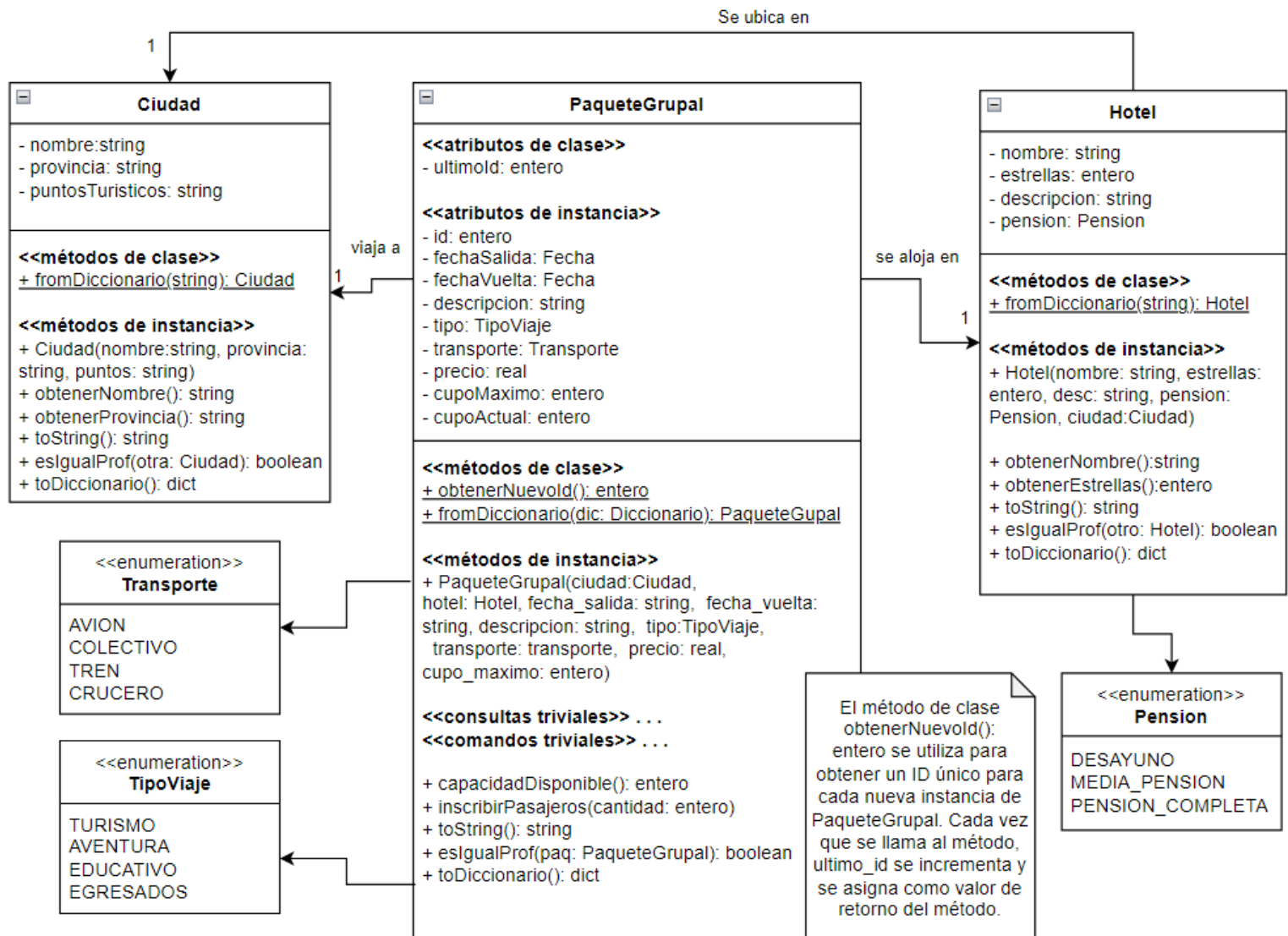


Solución punto 3 del TP 8

1) UML



El diagrama UML se traduce en las siguientes clases a implementar:

