



PROPUESTA DE ENTREGA FINAL

Julián serrano Chacón

ÍNDICE INTERACTIVO

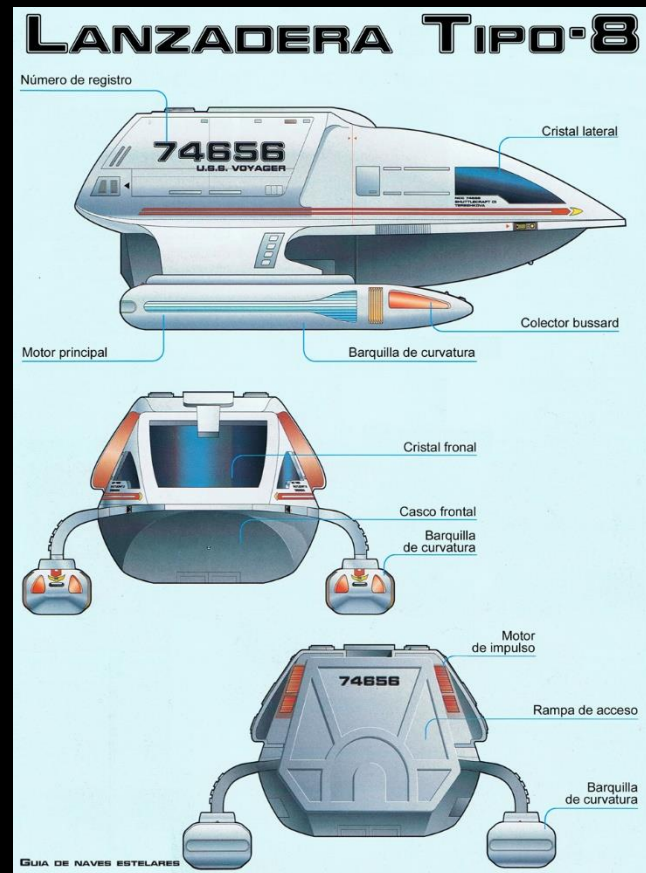
- [Resumen del proyecto](#)
- [Referencias de la nave](#)
- [Bocetos de la nave](#)
- [Resultado de la nave](#)
- [Referencias del coche](#)
- [Bocetos del coche](#)
- [Referencias del planeta \(Outer Wilds\)](#)
- [Referencias del planeta \(Low Poly\)](#)
- [Bocetos del planeta](#)
- [Bocetos del sistema](#)

RESUMEN BREVE DEL PPROYECTO

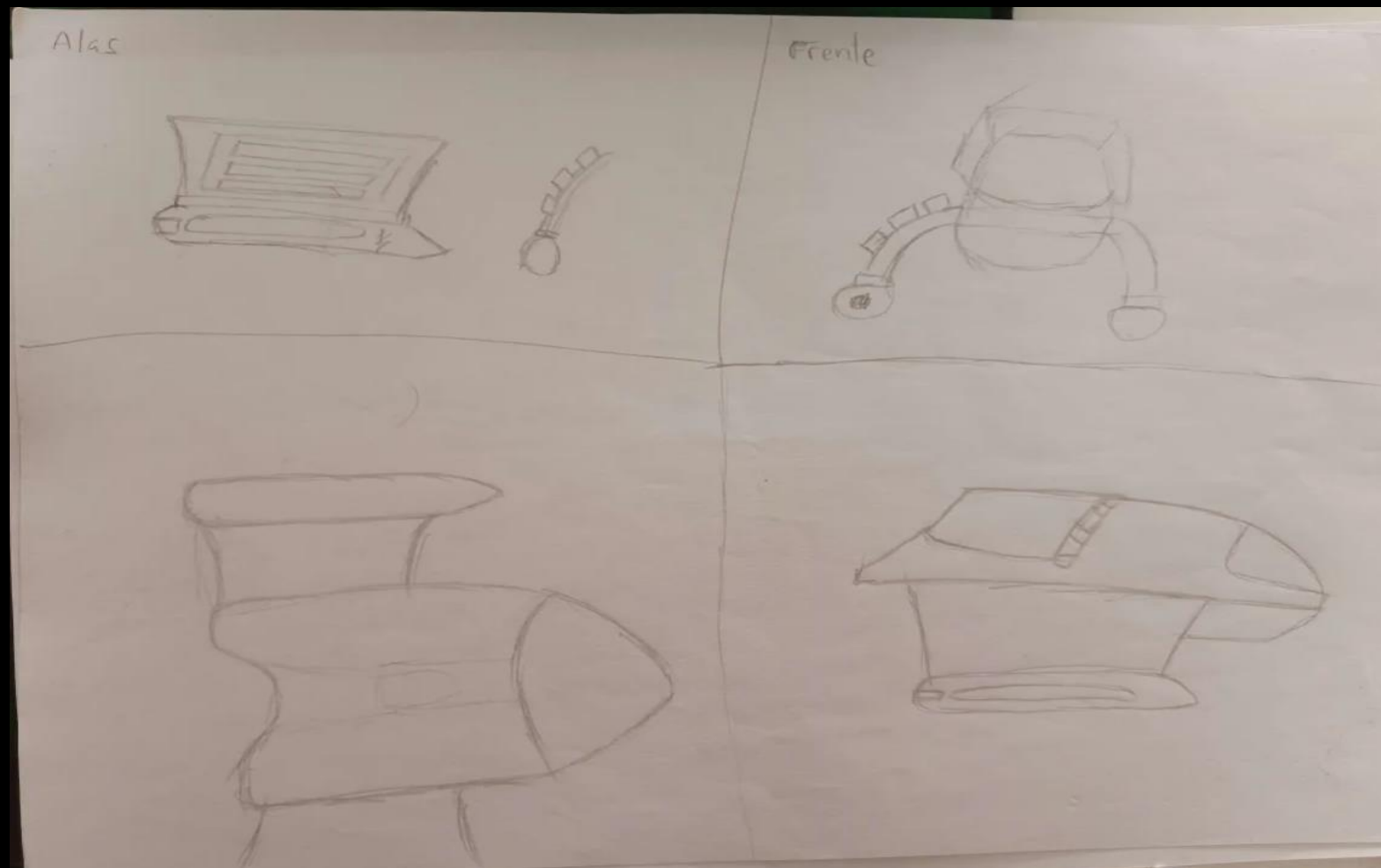
- Como entorno virtual he pensado hacer un sistema solar con un sol, un planeta y el satélite del planeta, inspirado en outer Wilds.
- Para poder navegar por el entorno tendremos una nave espacial (ya realizada como prop en una entrega anterior) basada en las lanzaderas de Star Trek.
- Dentro del planeta habrá un coche que también podría mostrar el planeta desde otra perspectiva (es posible que hacer navegable el coche suponga dificultades técnicas y no se acabe haciendo), este coche estará inspirado en Mass Effect.

REFERENCIAS PARA CREAR LA NAVE

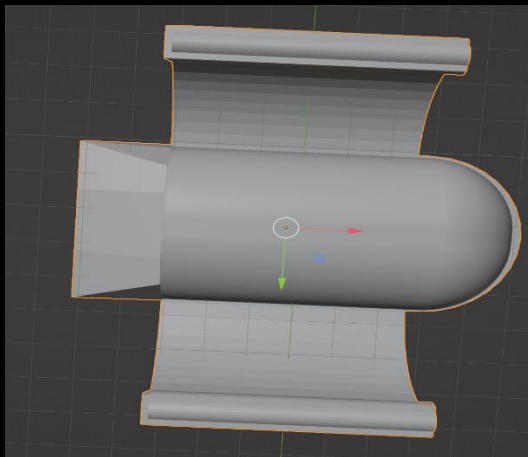
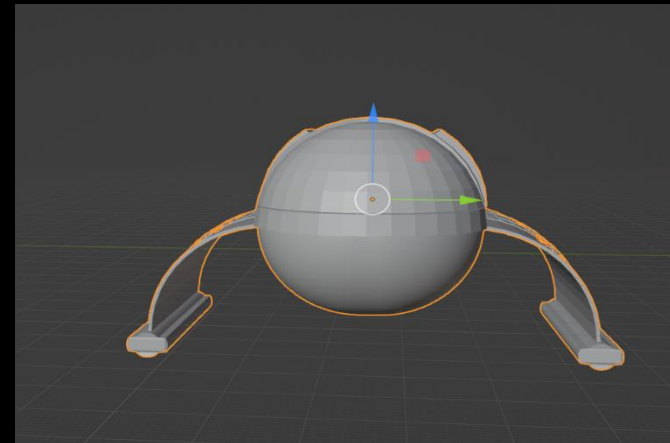
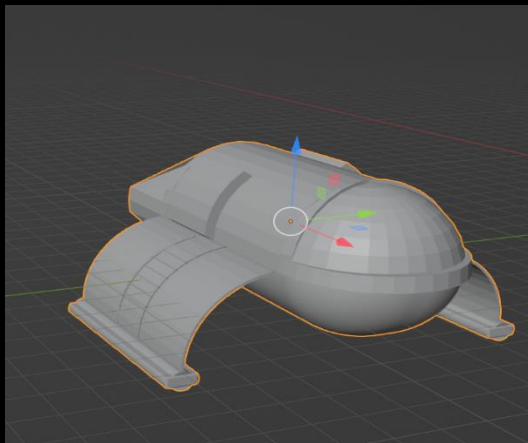
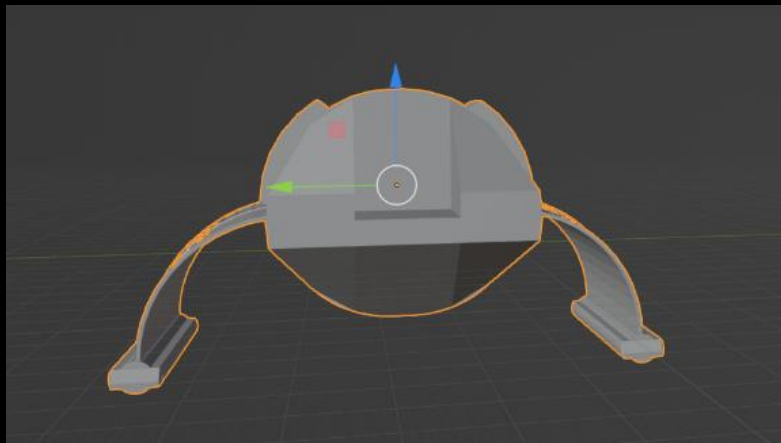
- Lanzaderas de Star Trek



BOCETOS DE LA NAVE

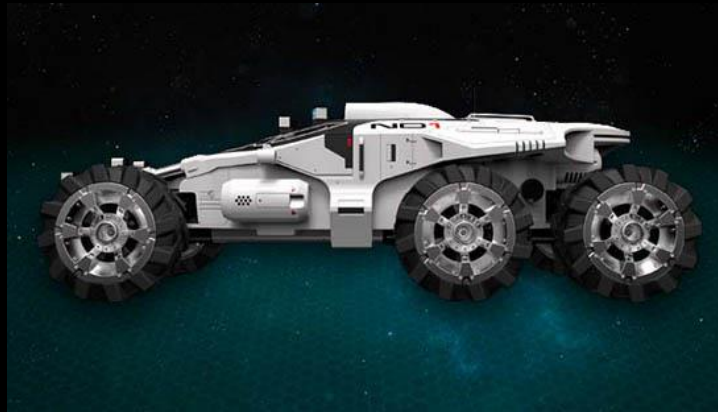


RESULTADO DE LA NAVE

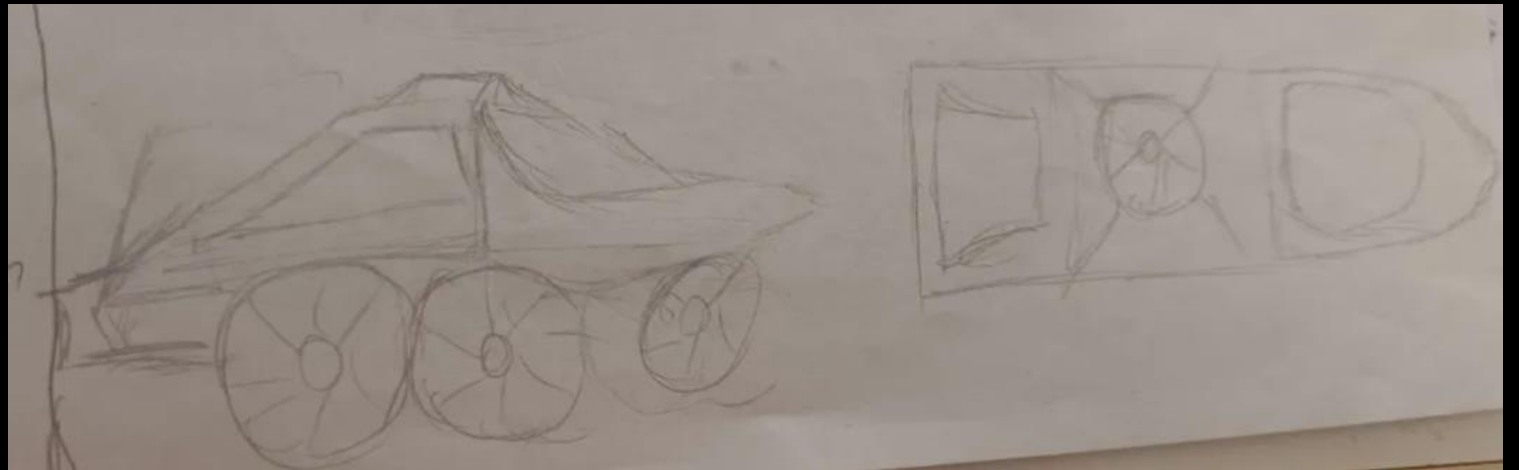


REFERENCIAS PARA CREAR EL COCHE

- Mass Effect

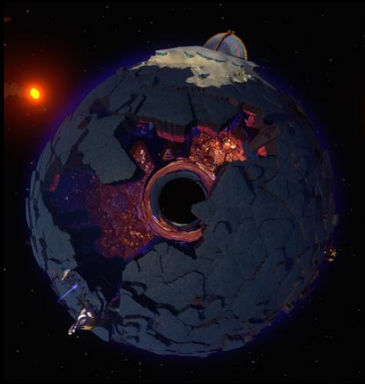


BOCETOS DEL COCHE



REFERENCIAS PARA EL PLANETA

- Outer Wilds

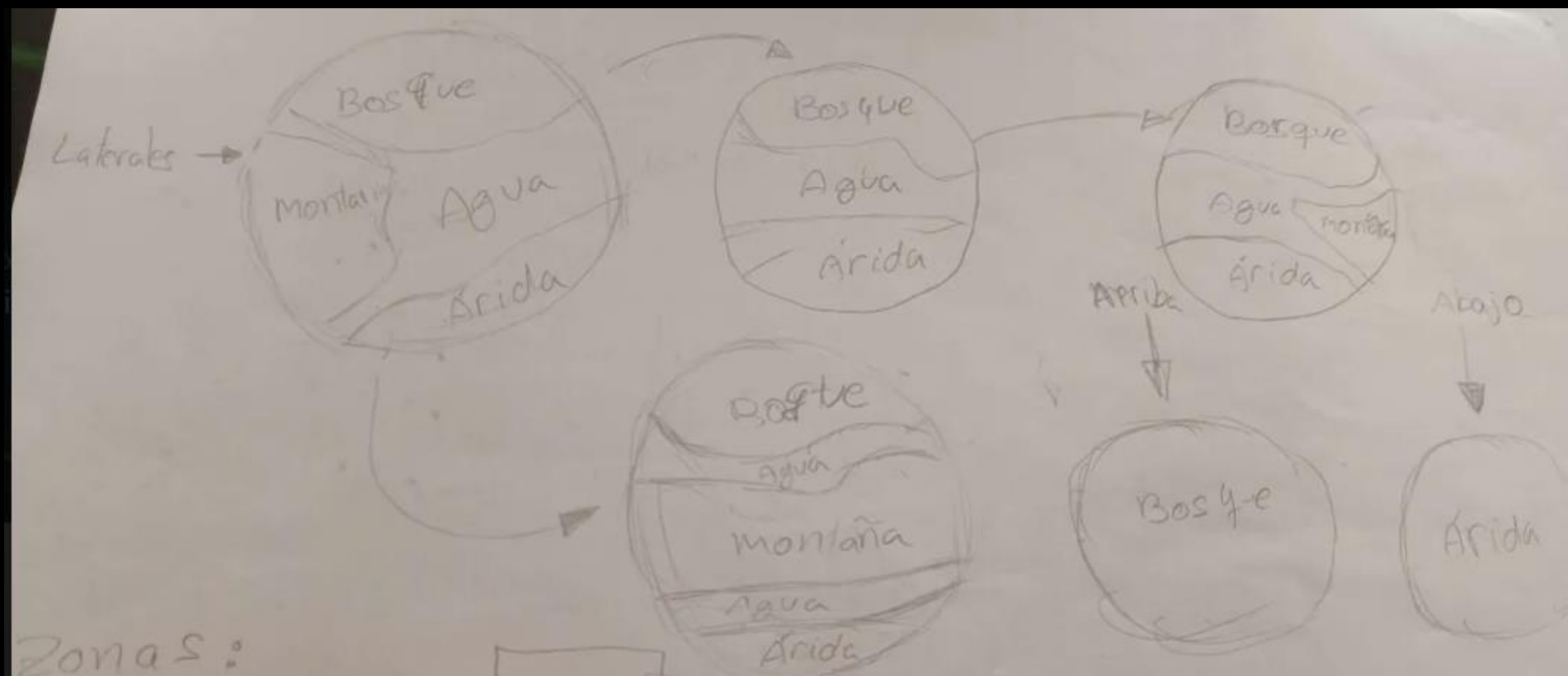


REFERENCIAS PARA EL PLANETA

- Planetas Low Poly



BOCETOS DEL PLANETA



BOCETOS DEL SISTEMA

