



Liste des cas d'utilisations

Cas d'utilisation	Acteur principal	Message émis par acteur
Execution du projet	Utilisateur	Émet : Ordre de compilation puis ordre execution reçoit : Réponse d'execution
Création du projet	Utilisateur	Émet :ordre de création du projet reçoit : création du projet
Supression du projet	Utilisateur	Émet :ordre de suppression du projet reçoit : suppression du projet
Ajout de classe	Utilisateur	Émet : Nouvelle classe Reçoit : Classe enregistrée
Modification de classe	Utilisateur	Émet : Nouvelle classe modifiée Reçoit : Classe enregistrée
Suppression de classe	Utilisateur	Emet : Ordre de suppression de classe Reçoit : Réponse de suppression

Les cas d'utilisations

1-Ajout de classe

Acteur :

Utilisateur

Objectifs :

L'utilisateur créer une classe dans son projet

Pré-conditions :

Être dans un projet

Scenario nominal :

- 1) MiniEclipse propose la création d'une classe
- 2) L'utilisateur demande la création d'une nouvelle classe
- 3) MiniEclipse lui demande les informations
- 4) L'utilisateur rentre les informations
- 5) MiniEclipse créer la classe avec ces informations

Extensions :

- 3) a) L'utilisateur ne rentre pas les informations nécessaires
b) MiniEclipse interrompt le processus de création et signale a l'utilisateur le besoin des informations

Exigences supplémentaire :

L'utilisateur a le droit d'écriture sur le disque

2- Édition de classe

Acteur :

Utilisateur

Objectifs :

L'utilisateur édite une classe dans son projet

Pré-conditions :

- Projet existant
- Classe existante

Scenario nominal :

- 1) L'utilisateur demande l'édition d'une classe
- 2) Mini Eclipse renvoie le contenu
- 3) L'utilisateur demande à MiniEclipse de sauvegarder la nouvelle classe

Exceptions:

- 3) Impossible de sauvegarder sur disque la classe.

3- Suppression de classe

Acteur :

Utilisateur

Objectifs :

L'utilisateur supprime une classe dans son projet

Pré-conditions :

- Projet existant
- Classe existante

Scenario nominal :

- 1) MiniEclipse propose la suppression d'une classe
- 2) L'utilisateur demande la suppression d'une classe
- 3) MiniEclipse demande la confirmation
- 4) MiniEclipse supprime la classe et le fichier final du disque dur.

Extensions :

- 2) a) L'utilisateur refuse
- b) Fin du processus de suppression de classe
- 3) a) Impossibilité de supprimer la classe
- b) Fin du processus de suppression de classe

Exigences supplémentaire :

L'utilisateur a le droit d'écriture sur le disque

4- Execution du projet

Acteur :

Utilisateur

Objectifs :

L'utilisateur demande la compilation de son projet

Pré-conditions :

- Projet existant
- Présence d'une main dans le projet
- Classpath existant et configuré
- Classes compilés

Scenario nominal :

- 1) MiniEclipse propose l'exécution du projet
- 2) L'utilisateur demande l'exécution du projet

- 3) MiniEclipse sauvegarde et compile les classes du projet
- 4) MiniEclipse retrouve les classes compilés
- 5) MiniEclipse execute la classe compilé main

Extensions :

- 2) a) Une erreur de syntaxe est détecté.
- b) Retour du message d'erreur à l'utilisateur et fin de l'exécution.
- 2.a) a) Impossibilité de sauvegarder sur le disque.
- b) Retour du message d'erreur à l'utilisateur et fin de l'exécution.
- 3) a) MiniEclipse ne retrouve pas les classes compilés
- b) Retour du message d'erreur et fin de l'exécution.
- 4) a) MiniEclipse ne peut pas executer la classe compilé main
- b) Retour du message d'erreur et fin de l'exécution.

5-Ajout de projet

Acteur :

Utilisateur

Objectifs :

L'utilisateur créer un projet

Pré-conditions :

Scenario nominal :

- 6) MiniEclipse propose la création d'un projet
- 7) L'utilisateur demande la création d'un projet
- 8) MiniEclipse lui demande les informations
- 9) L'utilisateur rentre les informations
- 10) MiniEclipse créer le projet avec ces informations

Extensions :

- 3) a) L'utilisateur ne rentre pas les informations nécessaires
- b) MiniEclipse interrompt le processus de création et signale a l'utilisateur le besoin des informations

Exigences supplémentaire :

L'utilisateur a le droit d'écriture sur le disque

6- Suppression de projet

Acteur :

Utilisateur

Objectifs :

L'utilisateur supprime un projet

Pré-conditions :

- Projet existant

Scenario nominal :

- 5) MiniEclipse propose la suppression d'un projet
- 6) L'utilisateur demande la suppression d'un projet
- 7) MiniEclipse demande la confirmation
- 8) MiniEclipse supprime le projet

Extensions :

- 2) a) L'utilisateur refuse
b) Fin du processus de suppression de projet
- 3) a) Impossibilité de supprimer le projet
b) Fin du processus de suppression de projet

Exigences supplémentaires :

L'utilisateur a le droit d'écriture sur le disque