METODOLOGIA TRADICIONAL

Las metodologías tradicionales o clásicas exigen una abundante y exhaustiva documentación, ponen especial énfasis en la planificación y control del proyecto desde la fase inicial, así como en la especificación precisa de requisitos y el modelado.

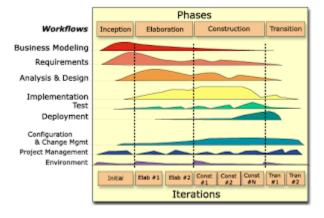
De ahí que pueda decirse que imponen una disciplina de trabajo durante todo el proceso de desarrollo de software con la intención de obtener un producto más predecible y eficiente. Se ajustan a proyectos de largo plazo de duración y a entornos donde los requisitos son predecibles, por lo que se consideran más predictivas que adaptativas.

Entre las principales metodologías tradicionales tenemos los ya tan conocidos RUP y MSF entre otros, que centran su atención en llevar una documentación exhaustiva de todo el proyecto y centran su atención en cumplir con un plan de proyecto, definido todo esto, en la fase inicial del desarrollo del proyecto.

Otra de las características importantes dentro de este enfoque tenemos los altos costos al implementar un cambio y al no ofrecer una buena solución para proyectos donde el entorno es volátil.

Las metodologías tradicionales (formales) se focalizan en documentación, planificación y procesos. (Plantillas, técnicas de administración, revisiones, etc.), a continuación se detalla RUP uno de los métodos más usados dentro de los métodos tradicionales.

RATIONAL UNIFIED PROCESS (RUP) PROCESO UNIFICADO RATIONAL



RUP es un proceso formal: Provee un acercamiento disciplinado para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización de desarrollo.

Fases

Las cuatro fases del ciclo de vida son:

- Concepción
- Elaboración
- Construcción
- Transición

Ventajas

- Evaluación en cada fase que permite cambios de objetivos
- Funciona bien en proyectos de innovación.
- Es sencillo, ya que sigue los pasos intuitivos necesarios a la hora de desarrollar el software.
- Seguimiento detallado en cada una de las fases.

Desventajas

- La evaluación de riesgos es compleja
- Excesiva flexibilidad para algunos proyectos Estamos poniendo a nuestro cliente en una situación que puede ser muy incómoda para él.
- Nuestro cliente deberá ser capaz de describir y entender a un gran nivel de detalle para poder acordar un alcance del proyecto con él.