# Entrega 3 -DESPLIEGUE BÁSICO EN LA NUBE

#### Grupo 3

MIGRACIÓN DE UNA APLICACIÓN WEB A LA NUBE PÚBLICA

C. Camilo Baquero Gómez, Julian Torres, Franklin A. Pinto Carreño.

Desarrollo de Aplicaciones Cloud

Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia

c.baquero@uniandes.edu.co, jy.torres@uniandes.edu.co, f.pintoc@uniandes.edu.co

Fecha de presentación: Marzo 5 de 2023

### LINK APLICACIÓN WEB: <a href="http://comprimemelo.com:5000/">http://comprimemelo.com:5000/</a>

### Video:

1. Arquitectura de la aplicación

La aplicación web de compresión de archivos se encuentra implementada bajo el modelo vista controlador. El modelo implementa un conjunto de métodos para crear, modificar, eliminar, consultar, comprimir y descomprimir archivos y tiene acceso directo al motor de persistencia.

La vista está implementada en formato html para los formularios y páginas de presentación en capa web, y para las api rest, se utiliza el formato json, para capturar y responder las peticiones web. El controlador es el intermediario entre el modelo y la vista para interpretar las peticiones y entregar una respuesta a cada petición web realizada por un usuario.

#### Diagrama de arquitectura

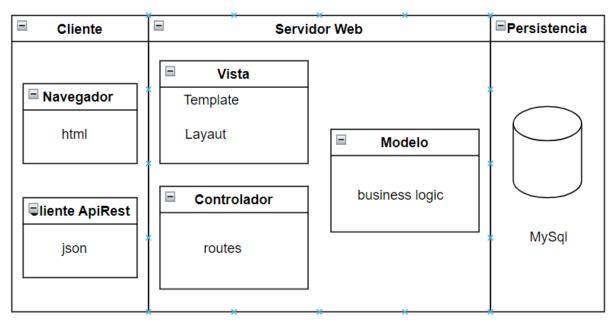
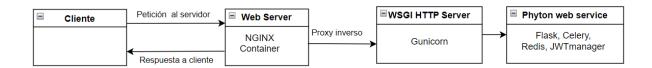


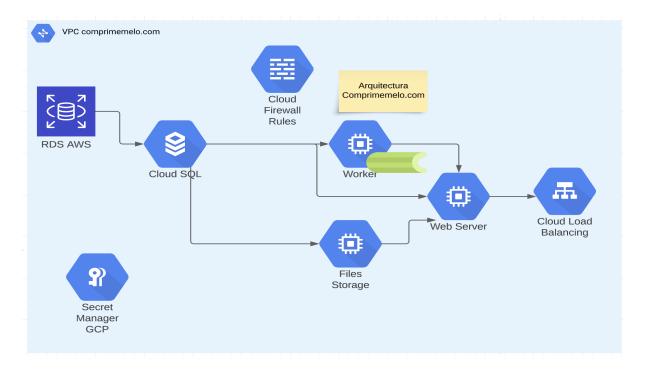
Figura 1. Diagrama de arquitectura aplicación de compresión de archivos

Para el despliegue de la aplicación Flask en ambiente productivo es indispensable usar el servidor HTTP WSGI llamado Gunicorn, el cual nos provee una mejor alternativa cuando se trata de escalar la aplicación.

#### Diagrama de despliegue



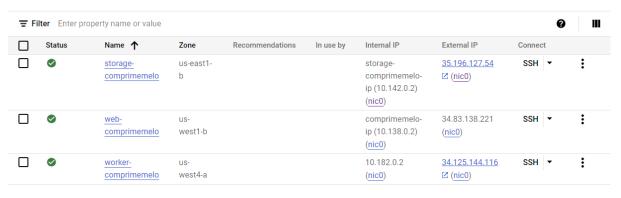
#### **Arquitectura Cloud GCP**



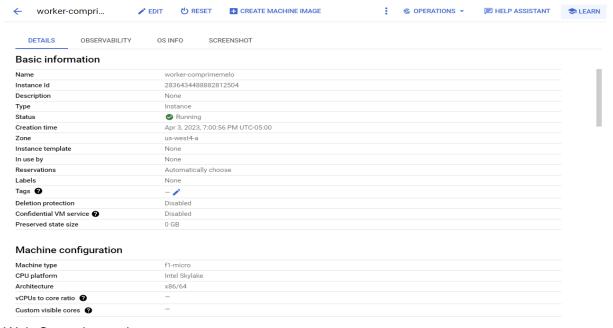
La aplicación está corriendo en el dominio <a href="www.comprimemelo.com:5000">www.comprimemelo.com:5000</a>, desarrollada en Flask la cual está dividida en 3 VM de Compute Engine de la siguiente manera: Worker, Web Server y Files Storage. La aplicación Flask (VM Compute Engine Web Server) interactúa con la base de datos Mysql Cloud SQL, el Worker procesa las colas de los archivos y el Compute Engine (File Store) guarda los archivos.

Despliegue del componente web, el worker, y el sistema de almacenamiento de archivos en tres instancias de cómputo diferentes (máquinas virtuales)

#### VM instances



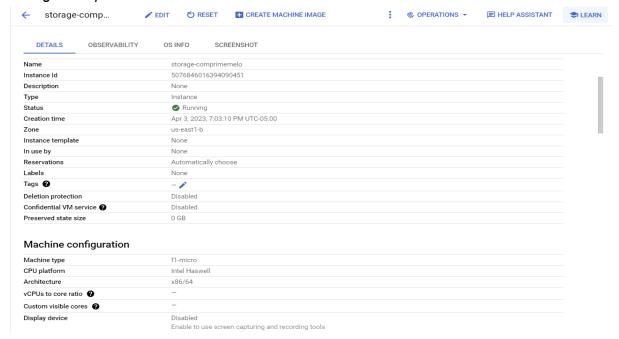
#### Worker-Comprimemelo



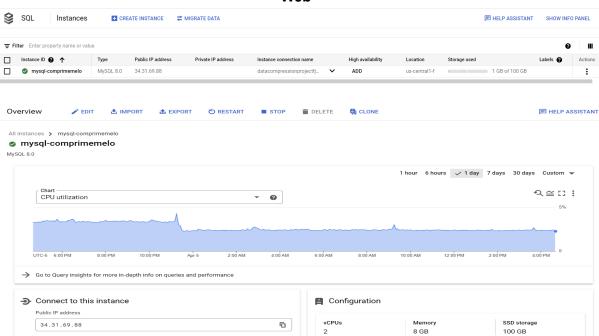
#### Web-Comprimemelo

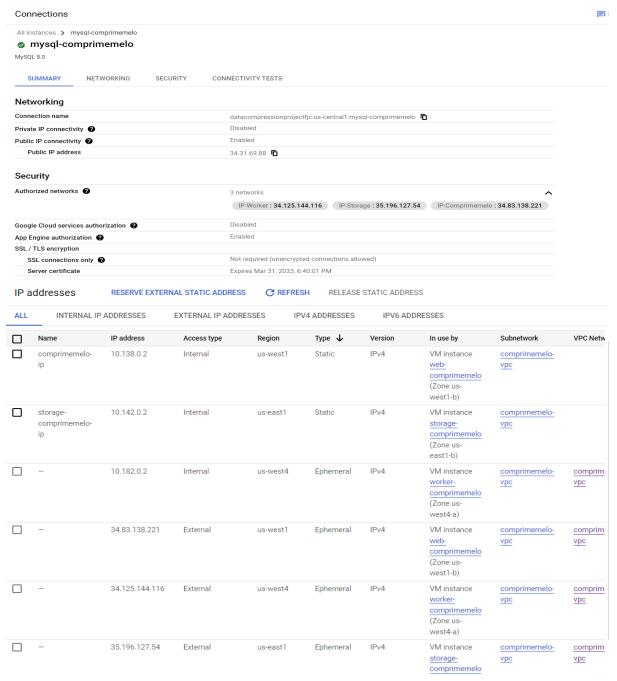
web-comprim	EDIT ♥ RESET	© OPERATIONS ▼	■ HELP ASSISTANT	<b>⇒</b> LEAI
DETAILS OBSERVABILITY	OS INFO SCREENSHOT			
Basic information				
Name	web-comprimemelo			
nstance Id	3457137789496646456			
Description	None			
Гуре	Instance			
Status	✓ Running			
Creation time	Apr 3, 2023, 6:48:40 PM UTC-05:00			
Zone	us-west1-b			
nstance template	None			
n use by	None			
Reservations	Automatically choose			
abels	None			
Tags 😯	<b>- ♪</b>			
Deletion protection	Disabled			
Confidential VM service 😯	Disabled			
Preserved state size	0 GB			
Machine configuration				
Machine type	f1-micro			
CPU platform	Intel Broadwell			
Architecture	x86/64			
rCPUs to core ratio ?	_			
Custom visible cores 🔞	_			
Display device	Disabled			

#### Storage-Comprimemelo

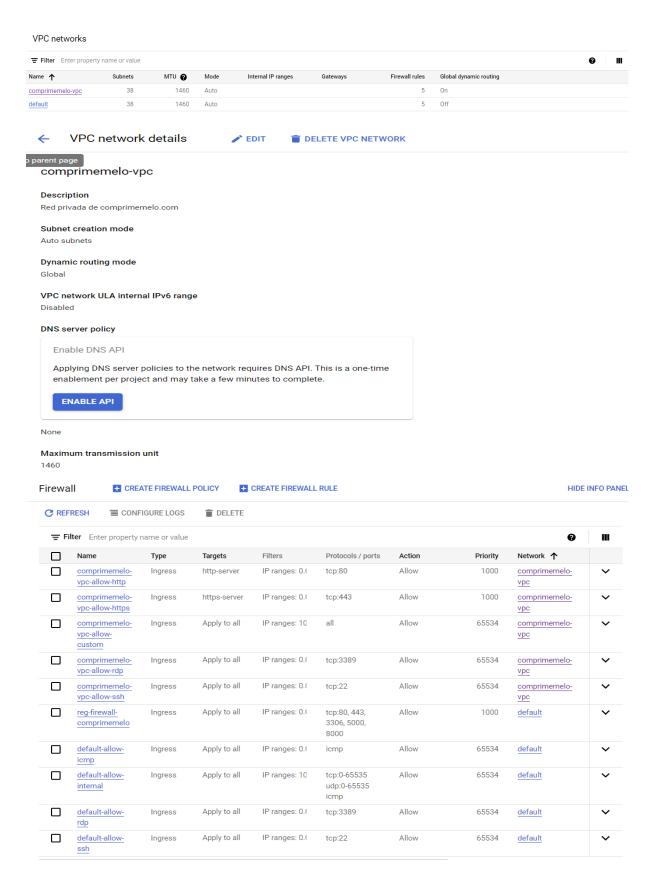


## Configurar el servicio Cloud SQL para almacenar la base de datos de la aplicación Web





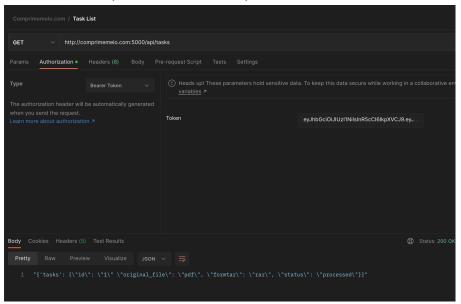
Configurar el servicio de VPC, con al menos una subred y las reglas de firewall mínimas para exponer de forma segura su aplicación.



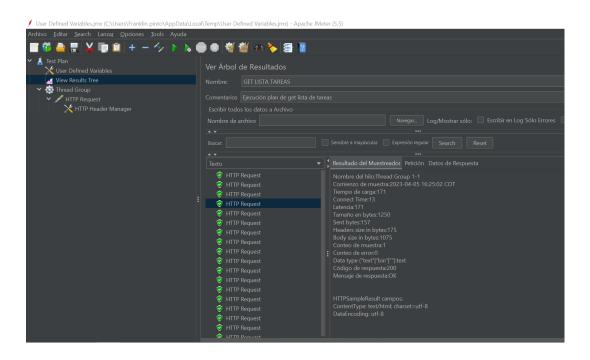
#### **ANÁLISIS DE CAPACIDAD**

Prueba escenario 1. Listar todas las tareas de conversión de un usuario

El servicio entrega el identificador de la tarea, el nombre y la extensión del archivo original, a qué extensión desea convertir y si está disponible o no. El usuario debe proveer el token de autenticación para realizar dicha operación.



#### Se ejecuta el plan de pruebas desde JMETER



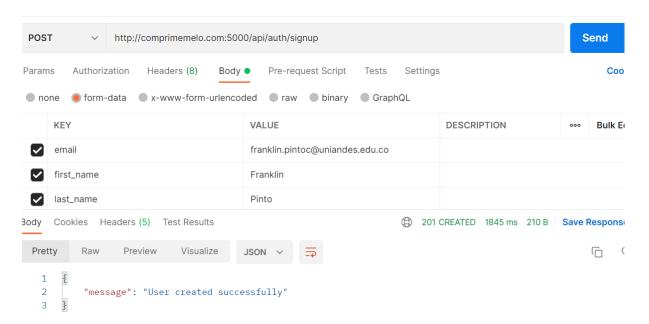
Con 100,500 y 1000 peticiones en concurrencia no falló ninguna petición mientras que al usar 2000 comenzó a presentar fallos por timeout. Sin embargo, a nivel funcional se afirma que está dentro de los límites, dado que el requerimiento menciona que debe soportar 1000 peticiones concurrentes para este servicio.

Prueba escenario 2. Crear una cuenta de usuario en la aplicación

Para crear una cuenta se deben especificar los campos: usuario, correo electrónico y contraseña. El correo electrónico debe ser único en la plataforma dado que este se usa para la autenticación de los usuarios en la aplicación.

Para crear una cuenta de usuario es posible hacerlo a través de un formulario web ó consumiendo la api rest a través de un cliente http, ejemplo postman..

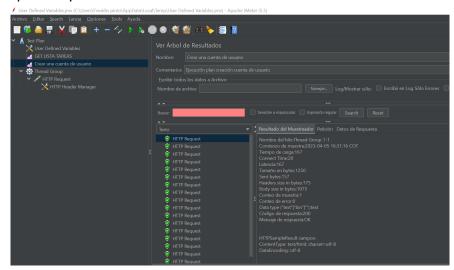
El siguiente endpoint con método post, permite crear una cuenta de usuario: <a href="http://comprimemelo.com:5000/api/auth/signup">http://comprimemelo.com:5000/api/auth/signup</a>



o ingresando a la aplicación web en la siguiente url: <a href="http://comprimemelo.com:5000/api/auth/signup">http://comprimemelo.com:5000/api/auth/signup</a> presentará el siguiente formulario para el respectivo diligenciamiento de datos

Registrar Usuario  Nombre  Apellido  Username  Correo  Celular	Login Registram
Nombre  Apellido  Username  Correo	
Apellido Username Correo	
Username Correo	
Соптво	
Celular	
Nueva contraseña	
Confinanción de contraseña	
Registration	

#### Se ejecuta el plan de pruebas desde JMETER



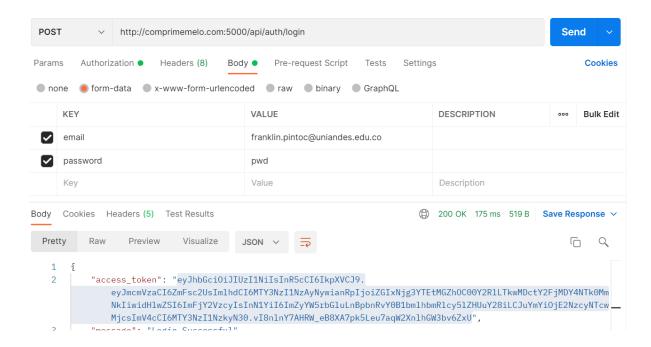
Para este escenario se identifica que al ejecutar 300 peticiones concurrentes el sistema comienza a responder con timeout, esto posiblemente se debe es por las validaciones de existencia del usuario, creación del mismo y envío de correo simultáneo. Según los requerimientos del usuario se especifica que con 200 peticiones el sistema responde adecuadamente.

#### Prueba escenario 3. Iniciar sesión en la aplicación web

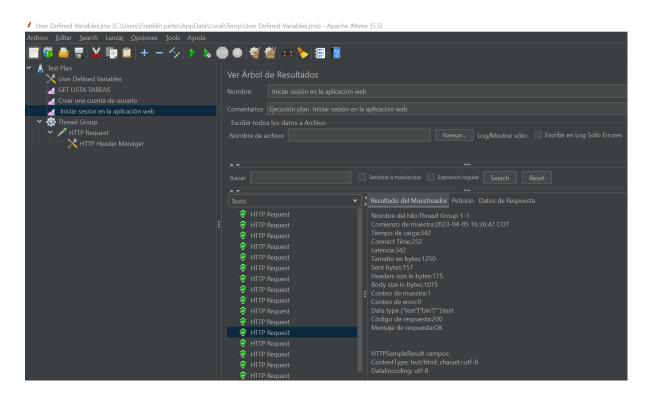
El usuario provee el correo electrónico/usuario y la contraseña con la que creó la cuenta de usuario en la aplicación. La aplicación retorna un token de sesión si el usuario se autenticó de forma correcta, de lo contrario indica un error de autenticación y no permite utilizar los recursos de la aplicación.

Para iniciar sesión en la aplicación se debe autenticarse ingresando las credenciales de usuario a través de la siguiente url <a href="http://comprimemelo.com:5000/api/auth/login">http://comprimemelo.com:5000/api/auth/login</a>

Para obtener el token de autenticación de usuario a través de la api rest debe usar el siguiente endpoint con metodo POST: <a href="http://comprimemelo.com:5000/api/auth/login">http://comprimemelo.com:5000/api/auth/login</a>



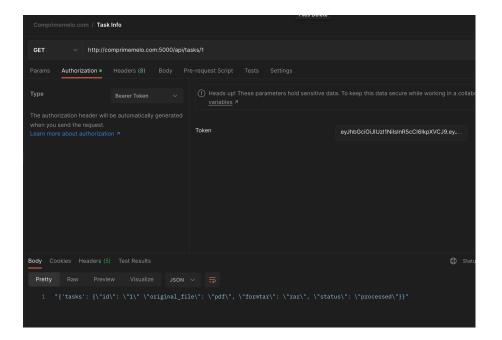
#### Se ejecuta el plan de pruebas desde JMETER



En esta prueba de concurrencia con 500 hilos comienza a presentarse timeout, hasta 350 peticiones concurrentes soporta sin presentar errores internos de servidor, sin embargo con las 350 peticiones se puede afirmar que cumple con los requerimientos del usuario.

#### Prueba escenario 4. Listar todas las tareas de conversión de un usuario.

Para obtener la información de una tarea de conversión específica. El usuario debe proveer el token de autenticación para realizar dicha operación.



#### 5. Bibliografía

https://docs.celeryq.dev/en/stable/

https://flask.palletsprojects.com/en/2.2.x/

https://flask-jwt-extended.readthedocs.io/en/stable/