

Tutorial – Crafting Generator

Ich führe den CraftingGenerator am Beispiel des Schmied-Craftings „Kurzschwert schmieden“ vor. Bitte denkt daran, dass ihr zur Nutzung unsere Datenbank auf eurem Computer benötigt, also führt das Tool am besten auf dem Server aus. Bitte löscht vor Verwendung die komplette Datenbank und erstellt diese danach neu.

Crafting erstellen

1. Angeben von Name, Dauer in ms und Erfolgswahrscheinlichkeit
 - a. Name = „Kurzschwert schmieden“
 - b. Dauer in ms = z. B. „10000“ (das entspricht 10 Sekunden!)
 - c. Erfolgswahrscheinlichkeit = z. B. „80“ (heißt also 80 % Erfolgschance)ACHTUNG: Wahrscheinlichkeit 0 bzw. 100 heißt: Der Craft gelingt immer

The screenshot shows the 'CraftingGenerator' application window. It has a menu bar with 'Datei' and 'Extras'. Below the menu bar is a table with three columns: 'Name', 'Dauer in ms', and 'Erfolgswahrsch'. The first row contains the text 'Kurzschwert schmieden', '10000', and '80'. To the right of the table is a button labeled 'Protokoll'. Below the table are five empty rectangular boxes arranged in a 2x3 grid (the bottom-right cell is empty). The boxes are labeled: 'Benötigte Items', 'Benötigte Werkzeuge', 'Benötigte Skills', 'Abzuspielende Animation', and 'Erzeugte Items'. At the bottom right of the window are two large buttons: 'Commit' and 'Felder leeren'.

Name	Dauer in ms	Erfolgswahrsch
Kurzschwert schmieden	10000	80

Protokoll

Benötigte Items

Benötigte Werkzeuge

Benötigte Skills

Abzuspielende Animation

Erzeugte Items

Commit

Felder leeren

2. Auswählen der benötigten Items. Hier wählt ihr alle Items (und deren Anzahl) aus, die als Grundlage für den Craft benötigt werden und durch diesen verbraucht werden.
Im Beispiel benötigt man eine „Glühende Kurzklinge“, um ein Kurzsword herzustellen.

The screenshot shows the 'CraftingGenerator' application window. It features a menu bar with 'Datei' and 'Extras'. Below the menu is a table with the following data:

Name	Dauer in ms	Erfolgswahrsch
Kurzsword schmieden	10000	80

To the right of the table is a 'Protokoll' label. The main interface is divided into several sections:

- Benötigte Items:** Contains a dropdown menu with 'Glühende Kurzklinge' selected, an input field with '1', and an 'OK' button.
- Benötigte Werkzeuge:** An empty rectangular box.
- Benötigte Skills:** An empty rectangular box.
- Abzuspielende Animation:** An empty rectangular box.
- Erzeugte Items:** An empty rectangular box.
- Buttons:** Two buttons labeled 'Commit' and 'Felder leeren' are located at the bottom right.

Anschließend durch Klick auf „OK“ bestätigen.

3. Auswählen der benötigten Werkzeuge. Hier könnt ihr die notwendigen Werkzeuge, die zur Herstellung benötigt werden. Diese werden dabei nicht verbraucht.

<KEIN SCREENSHOT, weil das Tool zur Erstellung des Tutorial noch einen Fehler hatte>

4. Auswählen der notwendigen Skills. Für dieses Beispiel habe ich einen Skill „Kurzschwert schmieden“ mit dem SkillCreator erstellt. Der Name des Skills muss NICHT mit dem des Teach übereinstimmen. Das ist hier Zufall. Dazu tragt ihr den Mindestwert ein. Da man im Beispielskill „Kurzschwert schmieden“ entweder den Wert 0 (nicht können) oder 1 (können) haben kann, wähle ich hier 1:

The screenshot shows the 'CraftingGenerator' application window. It has a menu bar with 'Datei' and 'Extras'. Below the menu bar is a table with the following data:

Name	Dauer in ms	Erfolgswahrsch.	Protokoll
Kurzschwert schmieden	10000	80	

Below the table are four main sections:

- Benötigte Items:** A list containing 'Glühende Kurzklinge' with a quantity of '1' and a minus button.
- Benötigte Werkzeuge:** An empty box.
- Benötigte Skills:** A section with a 'Bezeichnung' dropdown menu set to 'Kurzschwert schmieden', a 'Mindestwert' input field with the value '1', and an 'OK' button.
- Abzuspielende Animation:** An empty box.
- Erzeugte Items:** An empty box.
- Buttons:** Two buttons at the bottom right: 'Commit' and 'Felder leeren'.

Anschließend durch Klick auf „OK“ bestätigen.

5. Wählen der Animation. Hier müsst ihr alle Animationen auswählen, während dessen Ausführung der Spieler diesen Craft ausführen kann. Das Kurzsword kann natürlich am Amboss hergestellt werden:

The screenshot shows the 'CraftingGenerator' application window. It has a menu bar with 'Datei' and 'Extras'. Below the menu bar is a table with the following data:

Name	Dauer in ms	Erfolgswahrsch.	Protokoll
Kurzsword schmieden	10000	80	

Below the table are four sections:

- Benötigte Items:** A list containing 'Glühende Kurzklinge' with a quantity of 1 and a minus button.
- Benötigte Werkzeuge:** An empty list.
- Benötigte Skills:** A list containing 'Kurzsword schmieden' with a quantity of 1 and a minus button.
- Abzuspielende Animation:** A dropdown menu with 'Animations-ID' as the header. The dropdown is open, showing a list of animations: 'Baumsaeg', 'Amboss' (highlighted in blue), 'Wasser-Eimer', 'Schmiede-Feuer', 'Schleifstein', 'Kessel', 'Krautstampfer', 'Alchemietisch', 'Erzader', 'Pfanne am Lagerfeuer', and 'Brenntisch'. To the right of the dropdown is an 'OK' button.
- Erzeugte Items:** An empty list.

Anschließend durch Klick auf „OK“ bestätigen.

6. Zu guter Letzt folgt das Auswählen der erzeugten Items – in diesem Fall ein Kurzsword:

The screenshot shows the 'CraftingGenerator' application window. It has a menu bar with 'Datei' and 'Extras'. Below the menu bar is a table with the following data:

Name	Dauer in ms	Erfolgswahrsch.	Protokoll
Kurzsword schmieden	10000	80	

Below the table are four sections:

- Benötigte Items:** A list containing 'Glühende Kurzklinge' with a quantity of 1 and a minus button.
- Benötigte Werkzeuge:** An empty list.
- Benötigte Skills:** A list containing 'Kurzsword schmieden' with a quantity of 1 and a minus button.
- Abzuspielende Animation:** A list containing 'Amboss' with a minus button.

At the bottom left is the **Erzeugte Items** section, which includes a table with the following data:

Bezeichnung	Anzahl
Kurzsword	1

To the right of the 'Erzeugte Items' table are two buttons: 'Commit' and 'Felder leeren'. An 'OK' button is located to the right of the 'Anzahl' input field in the 'Erzeugte Items' table.

Anschließend durch Klick auf „OK“ bestätigen.

7. Abschließend durch Klick auf „Commit“ das Crafting in die Datenbank übertragen.
Anschließend wird im Protokoll (rechts) etwas Text ausgegeben – das heißt: Alles in Ordnung – gut gemacht!

The screenshot shows the 'CraftingGenerator' application window. It has a menu bar with 'Datei' and 'Extras'. Below the menu bar is a table with columns: 'Name', 'Dauer in ms', 'Erfolgswahrsch.', and 'Protokoll'. The first row contains 'Kurzschwert schmieden', '10000', and '80'. Below this table are four sections: 'Benötigte Items' (containing 'Glühende Kurzklinge' with quantity 1), 'Benötigte Werkzeuge' (empty), 'Benötigte Skills' (containing 'Kurzschwert schmieden' with quantity 1), and 'Abzuspielende Animation' (containing 'Amboss'). To the right of these sections is a 'Protokoll' (log) area showing the following text: 'Crafting: Kurzschwert schn', 'RequiredItem: 147 erstellt', 'RequiredSkill: 9 erstellt', 'RequiredAnim: 115 erstellt', and 'ResultingItem: 68 erstellt'. At the bottom of the window are two buttons: 'Commit' (highlighted in blue) and 'Felder leeren' (greyed out).

8. Um das nächste Crafting zu erstellen, einfach auf „Felder leeren“ klicken und es kann weiter gehen ;)

Beispiel – Erz schürfen

Hier noch ein Beispiels fürs Erz schürfen. Ich habe hier aufgrund obigen Fehlers noch kein Werkzeug ausgewählt (ihr könnt ja Spitzhacke auswählen). Weiterhin könnt ihr auch einen Skill auswählen (also z. B. Schürfskill) – dieser muss natürlich vorher erstellt werden:

The screenshot shows the 'CraftingGenerator' application window. It has a menu bar with 'Datei' and 'Extras'. Below the menu bar is a table with the following data:

Name	Dauer in ms	Erfolgswahrsch.	Protokoll
Schürfen 1	1000	10	

Below the table are four main sections:

- Benötigte Items:** An empty text area.
- Benötigte Werkzeuge:** A section with a 'Bezeichnung' label, a dropdown menu, and an 'OK' button.
- Benötigte Skills:** An empty text area.
- Abzuspielende Animation:** A section with an 'Erzader' label and a dropdown menu.

At the bottom left, there is a section for 'Erzeugte Items' with a table:

Erzbrochen	1	-
------------	---	---

At the bottom right, there are two buttons: 'Commit' and 'Felder leeren'.