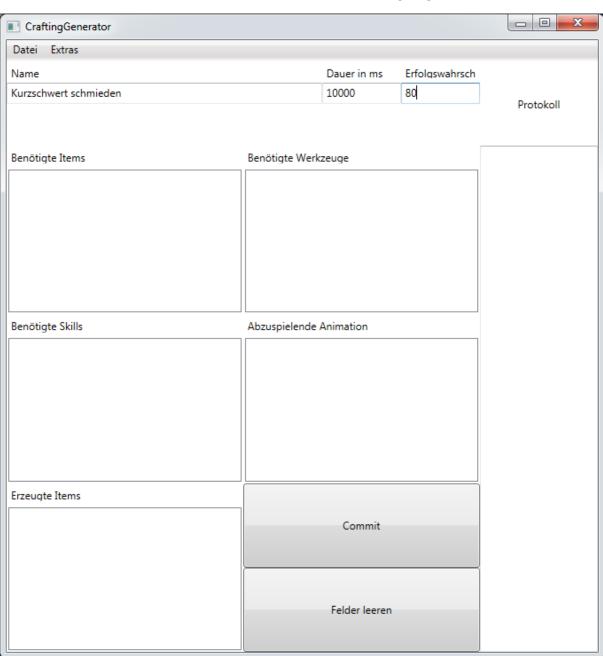
Tutorial – Crafting Generator

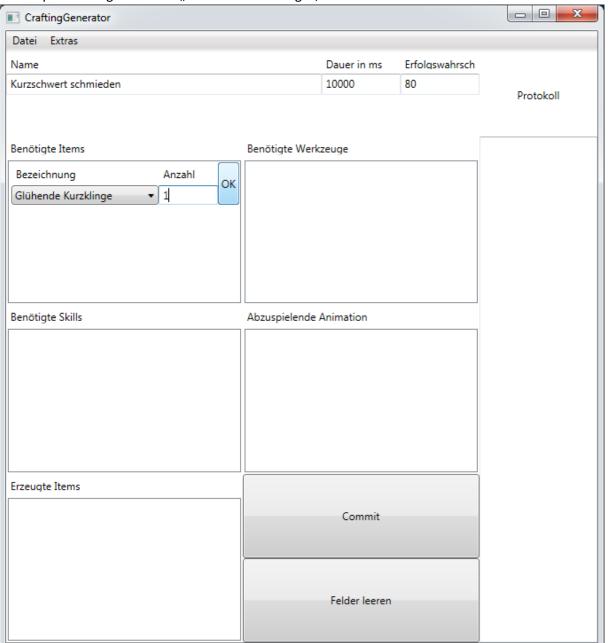
Ich führe den CraftingGenerator am Beispiel des Schmied-Craftings "Kurzschwert schmieden" vor. Bitte denkt daran, dass ihr zur Nutzung unsere Datenbank auf eurem Computer benötigt, also führt das Tool am besten auf dem Server aus. Bitte löscht vor Verwendung die komplette Datenbank und erstellt diese danach neu.

Crafting erstellen

- 1. Angeben von Name, Dauer in ms und Erfolgswahrscheinlichkeit
 - a. Name = "Kurzschwert schmieden"
 - b. Dauer in ms = z. B. "10000" (das entspricht 10 Sekunden!)
 - c. Erfolgswahrscheinlichkeit = z. B. "80" (heißt also 80 % Erfolgschance) ACHTUNG: Wahrscheinlichkeit 0 bzw. 100 heißt: Der Craft gelingt immer

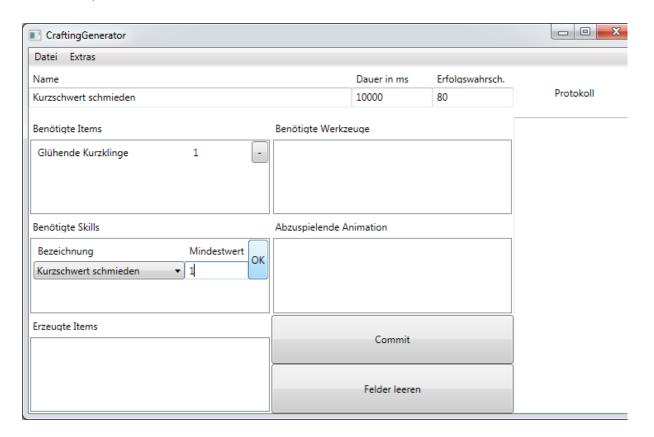


 Auswählen der benötigten Items. Hier wählt ihr alle Items (und deren Anzahl) aus, die als Grundlage für den Craft benötigt werden und durch diesen verbraucht werden.
Im Beispiel benötigt man eine "Glühende Kurzklinge", um ein Kurzschwert herzustellen.

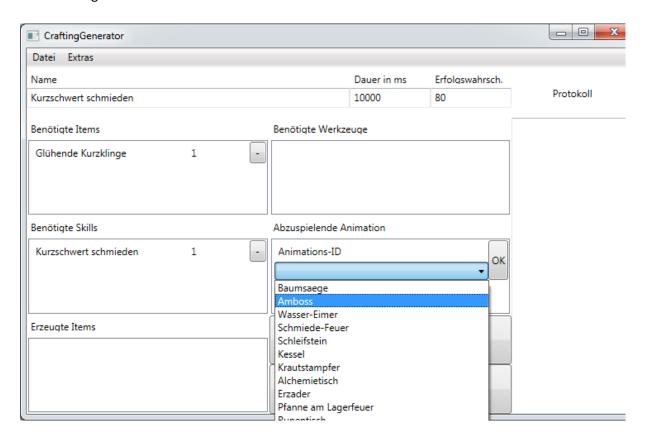


- 3. Auswählen der benötigten Werkzeuge. Hier könnt ihr die notwendigen Werkzeuge, die zur Herstellung benötigt werden. Diese werden dabei nicht verbraucht.
 - <KEIN SCREENSHOT, weil das Tool zur Erstellung des Tutorial noch einen Fehler hatte>

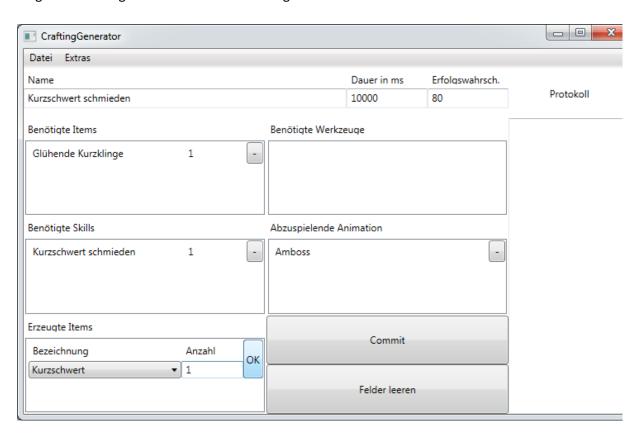
4. Auswählen der notwendigen Skills. Für dieses Beispiel habe ich einen Skill "Kurzschwert schmieden" mit dem SkillCreator erstellt. Der Name des Skills muss NICHT mit dem des Teach übereinstimmen. Das ist hier Zufall. Dazu tragt ihr den Mindestwert ein. Da man im Beispielskill "Kurzschwert schmieden" entweder den Wert 0 (nicht können) oder 1 (können) haben kann, wähle ich hier 1:



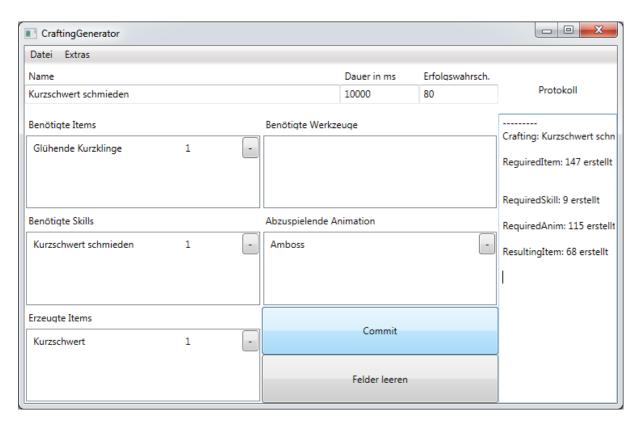
5. Wählen der Animation. Hier müsst ihr alle Animationen auswählen, während dessen Ausführung der Spieler diesen Craft ausführen kann. Das Kurzschwert kann natürlich am Amboss hergestellt werden:



6. Zu guter Letzt folgt das Auswählen der erzeugten Items – in diesem Fall ein Kurzschwert:



7. Abschließend durch Klick auf "Commit" das Crafting in die Datenbank übertragen. Anschließend wird im Protokoll (rechts) etwas Text ausgegeben – das heißt: Alles in Ordnung – gut gemacht!



8. Um das nächste Crafting zu erstellen, einfach auf "Felder leeren" klicken und es kann weiter gehen ;)

Beispiel – Erz schürfen

Hier noch ein Beispiels fürs Erz schürfen. Ich habe hier aufgrund obigen Fehlers noch kein Werkzeug ausgewählt (ihr könnt ja Spitzhacke auswählen). Weiterhin könnt ihr auch einen Skill auswählen (also z. B. Schürfskill) – dieser muss natürlich vorher erstellt werden:

