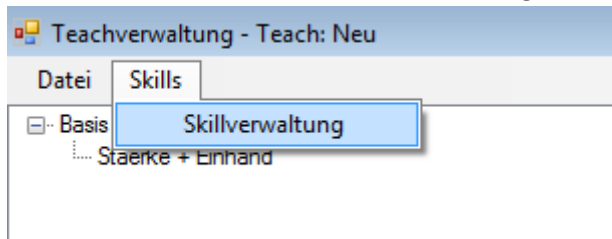


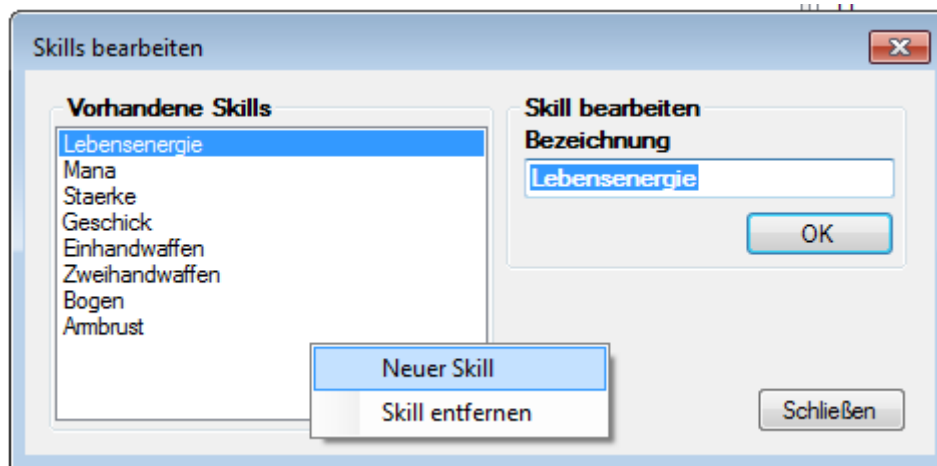
ANLEITUNG ZUR TEACH- UND SKILLVERWALTUNG

Skill erstellen

- In der Menüleiste auf „Skills\Skillverwaltung“ klicken



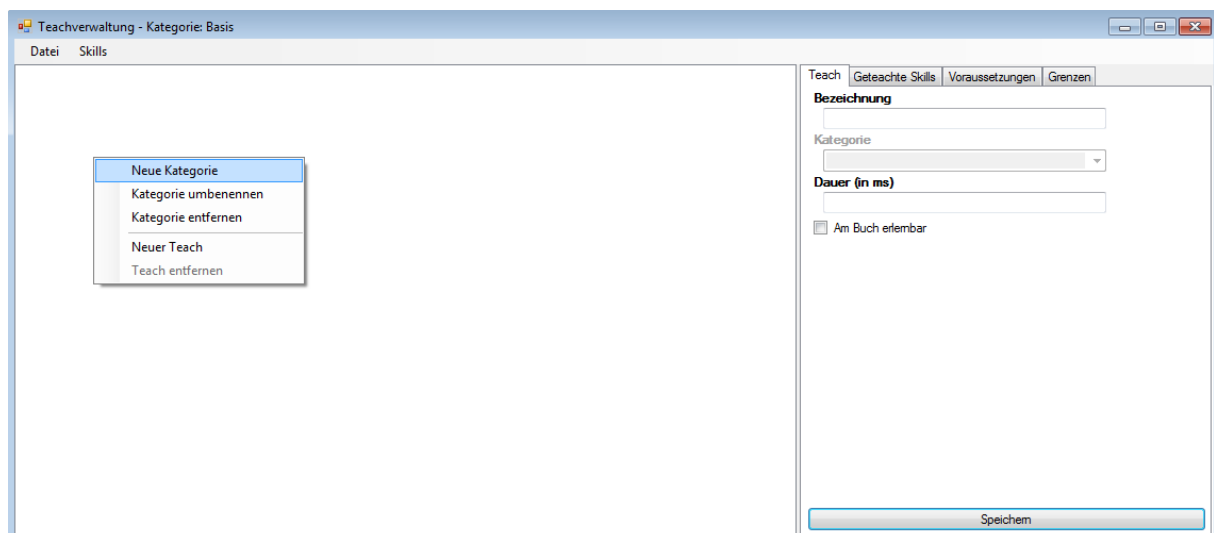
- Im sich öffnenden Fenster Rechtsklick in die Liste, dann „Neuer Skill“



- Am unteren Ende wird ein Eintrag namens „Neu“ erstellt, diesen auswählen und im rechten Textfeld die neue Bezeichnung angeben, anschließend **OK klicken!**
- **Die bestehenden 8 Skills dürfen NICHT entfernt werden. Auch nicht Ambrust.**

Kategorie erstellen

- Rechtsklick in linken Teil des Fensters, dann auf „Neue Kategorie“
- Es öffnet sich ein Fenster, dort den Name der Kategorie eintippen und OK klicken

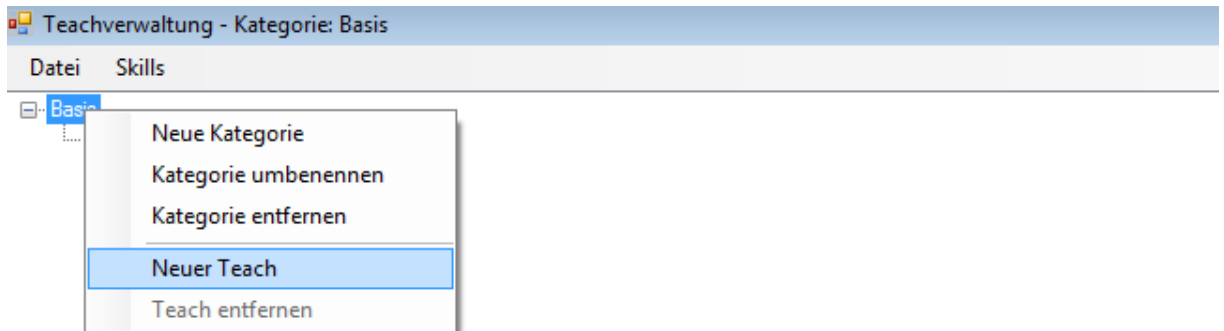


- Umbenennen kannst du die Kategorie durch Rechtsklick, dann „Kategorie umbenennen“

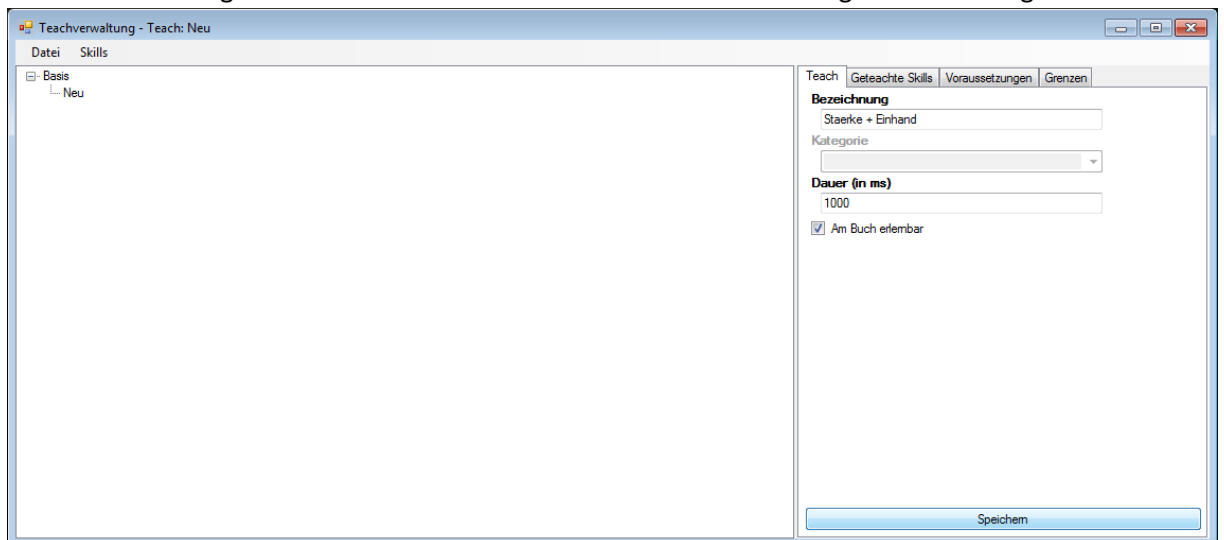
-

Teach erstellen

- Rechtsklick auf die Kategorie, „Neuer Teach“ auswählen, es wird ein Eintrag namens „Neu“ erstellt



-
- Nun diesen Eintrag auswählen und im rechten Teil des Fensters alle Eigenschaften angeben



- - Bezeichnung = Im Spiel angezeigte Bezeichnung
 - Kategorie = IGNORIEREN
 - Dauer (in ms) = Dauer (1 Sekunde = 1.000 ms!!)
 - Am Buch erlernbar = Kann beim Lesen im Buch erlernt werden
- Nun **UNBEDINGT AUF „Speichern“ KLIKEN**
- Jetzt zum Tab „Geteachte Skills“ wechseln
- Nun Rechtsklick in die Liste und „Skill hinzufügen“ klicken

Teach	Geteachte Skills	Voraussetzungen	Grenzen				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Skill</th> <th>Mindestwert</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Skill	Mindestwert				
Skill	Mindestwert						

Skill hinzufügen
 Skill entfernen

-
- Anschließend einen Skill aus der Liste auswählen und bei Skillzuwachs die Steigerung des Skills angeben (z. B. +1)

Skillreferenz erstellen X

Skill

Staerke ▼

- Lebensenergie
- Mana
- Staerke
- Geschick
- Einhandwaffen
- Zweihandwaffen

-
- Fertig sieht das dann so aus:

Teach	Geteachte Skills	Voraussetzungen	Grenzen						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Skill</th> <th>Mindestwert</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Staerke</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Einhandwaffen</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	Skill	Mindestwert	Staerke	1	Einhandwaffen	2		
Skill	Mindestwert								
Staerke	1								
Einhandwaffen	2								

-
- (Achtung: Die Spalte „Mindestwert“ ist falsch benannt → soll Wertsteigerung heißen)
- Nun kannst du im Tab „Voraussetzungen“ ähnlich verfahren – hierbei handelt es sich um Skills, die der Schüler beherrschen muss, um diesen Teach auszuführen
- Zum Schluss im Tab Grenzen, die Anzahl der Teaches festlegen:
- Rechtsklick in die Liste, „Grenze hinzufügen“

Teach	Geteachte Skills	Voraussetzungen	Grenzen																																	
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>Untergrenze</th> <th>Obergrenze</th> <th>Anzahl - Teaches</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	Untergrenze	Obergrenze	Anzahl - Teaches																														
Untergrenze	Obergrenze	Anzahl - Teaches																																		

Grenze hinzufügen
 Grenze ändern
 Grenze entfernen

-
- Dann entsprechende Werte eintragen:

Grenze erstellen [X]

Untergrenze

Obergrenze

Anzahl der notw. Teaches

OK Abbrechen

-
- Das würde bedeuten: Hat der Spieler einen Skill-Wert von 0 bis 10, benötigt er zwei Teaches, um einen Skillpunkt aufzusteigen.
- Zum Abschluss sieht das Ganze dann z. B. so aus:

Teach	Geteachte Skills	Voraussetzungen	Grenzen																					
			<table><tr><th>Untergrenze</th><th>Obergrenze</th><th>Anzahl - Teaches</th></tr><tr><td>0</td><td>10</td><td>2</td></tr><tr><td>11</td><td>30</td><td>3</td></tr><tr><td>31</td><td>45</td><td>4</td></tr><tr><td>46</td><td>50</td><td>5</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Untergrenze	Obergrenze	Anzahl - Teaches	0	10	2	11	30	3	31	45	4	46	50	5						
Untergrenze	Obergrenze	Anzahl - Teaches																						
0	10	2																						
11	30	3																						
31	45	4																						
46	50	5																						

-
- Achte darauf, dass die jeder Wert von Minimum (z. B. 0) bis Maximum (z. B. 50) definiert ist!