Plano de Teste

Desafio Técnico App uber

Analista de Teste: Juliana Oliveira Ramos.

Data início: 09/12/2024

Data fim: 16/12/2024

Prioridade: Alta

Severidade: Média

Proposito: Este documento tem como objetivo aprofundar os conhecimentos técnicos sobre testes de software aplicando o conhecimento do app uber

Público Alvo: a todos os envolvidos no teste.

**Objetivo**: realizar testes na funcionalidade “realizar nova corrida” para que ele atenda aos requisitos.

**Escopo:** esse documento tem como objetivo definir estratégias para documentação de testes a funcionalidade realizar nova corrida serem desenvolvidas e testadas. Neste projeto os tipos de testes serão aplicados as técnicas funcionais e não funcionais na camada de integração.

**Itens a serem testados**: funcionalidade realizar nova corrida.

**Itens a não serem testados**: funcionalidades restante do aplicativo.

Funcionalidade: Realizar corrida com sucesso

Caso de Teste 01: Realizar nova corrida com sucesso:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Precondição | Ação | Resultado Esperado | Resultado Obtido | Finalizado |
| -Estar logado | -Clicar em nova corrida  -Inserir o local onde está;  -Inserir o local de destino  -Clicar em nova corrida  Realizar o pagamento | -Realizar a corrida | -Corrida realizada | [ X ] |

Cenário: Realizar nova corrida com sucesso:

DADO que esteja no app

QUANDO clico no botão nova corrida e insiro os dados

ENTÃO devo realizar a corrida e chegar no lugar do destino

Caso de Teste 02: Realizar corrida sem sucesso

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Precondição | Ação | Resultado Esperado | Resultado Obtido | Finalizado |
| -Estar logada | -Clicar em nova corrida  - Inserir um endereço não existente  -Clicar em nova corrida | -Mensagem de erro “Endereço não encontrado! ” | -Corrida não realizada | [X] |

Cenário: Realizar corrida sem sucesso

DADO que esteja no app

QUANDO insiro endereço errado

ENTÃO não consigo realizar a corrida

Caso de Teste 03: Acompanhar o trajeto com sucesso

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Precondição | Ação | Resultado Obtido | Resultado Esperado | Finalizado |
| - Estar logada  -Estar em uma corrida | -Realizo uma corrida  -Olhar o trajeto no mapa | -Acompanhar o trajeto pela tela da corrida | -Acompanhar o trajeto pelo mapa durante a corrida | [X] |

Cenário: Acompanhar cenário com sucesso

DADO que esteja no app

QUANDO realizo uma corrida

ENTÃO consigo visualizar o trajeto pelo app

Caso de Teste 04: Preencher o campo com a quantidade de caracteres permitidos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Precondição | Ação | Resultado Ob tido | Resultado Esperado | Finalizado |
| -Estar Logada | -Preencher o c ampo com onde esta com o limite de 255 caracteres |  |  |  |

Caso de Teste 05: Verificar se o campo aceita branco

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Precondição | Ação | Resultado Esperado | Resultado Obtido | Finalizado |
| -Estar logado | -Clicar em nova corrida  -Não preencher o campo onde deseja chegar | -Mensagem de erro. “O campo não pode ficar em branco. ” | -Mensagem de erro. “O campo não pode ficar em branco”. | [X] |

Cenário: Verificar se o campo aceita branco

DADO que esteja no app

QUANDO não preencho o campo onde desejo ir

ENTÃO deve aparecer uma mensagem de erro

Caso de Teste 06: Verificar o tempo de resposta ao preencher o campo

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Precondição | Ação | Resultado Esperado | Resultado Obtido | Finalizado |
| -Estar logada | Preencher o campo | -Tempo de respostas de 2 segundos | -Resposta de 2 segundos | [X] |

Cenário: Verificar o tempo de resposta ao preencher campo

DADO que esteja no app

QUANDO preencho o campo

ENTÃO de ter a resposta em 2 segundos.

Caso de Teste 07: Endereço limite máximo de caracteres

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Precondição | Ação | Resultado Esperado | Resultado Obtido | Finalizado |
| -Estar Logada | -digitar no campo endereço um endereçao que chegue ao limite do campo | Chegar ao limite do campo e não digitar mais caracteres |  |  |