Avaliação Programação Imperativa (2º Checkpoint)

ruamajuliana@gmail.com Alternar conta

Rascunho salvo.

*Obrigatório

Questões

De acordo com o código abaixo, escolha a opção que mostre os valores 1 ponto das variáveis fruta1, fruta2, fruta3 respectivamente e o conceito utilizado no script. *

```
let frutasAmarelas=['Melão','Mamão','Limão'];
let [fruta1, fruta2, fruta3]= frutasAmarelas;
console.log(fruta1);
console.log(fruta2);
console.log(fruta3);
console.log(frutasAmarelas);
```

- Limão, Mamão e Melão, conceito: união
- Melão, Mamão e Limão, conceito: união
- Melão, Mamão e Limão, conceito: desestruturação
- Mamão, Melão e Limão, conceito: desestruturação
- Melão, Mamão e Limão, conceito: atribuição

Numa construção de um IF sem o ELSE o que acontece se o teste da condição retornar FALSE? *	1 ponto
O Dá erro?	
Não acontece nada?	
O corpo do if é executado	
A instrução abaixo do fechamento do if é executada.	
O Dá uma resposta false	

Com base no script abaixo, explique cada uma das linhas que contenha 1 ponto código. *

```
let frutasAmarelas=['Melão','Mamão','Limão siciliano'];
let frutasVermelhas=['Morango','Cereja','Maçã red'];
let frutasVerdes=['Limão','Kiwi','Maçã verde'];

frutasVermelhas1=frutasVermelhas.map(fruta => fruta.toUpperCase());
let todasFrutas=[...frutasAmarelas,...frutasVermelhas1,...
frutasVerdes];

console.log(todasFrutas);
```

Todas as linhas da primeira até a sexta são arrays, o que diferencia a array da sexta linha é que ela está concatenada. E a linha sete exibe o array "todasFrutas" através do comando console.log.

Observando o código abaixo, escolha a opção que exiba corretamente o 1 ponto valor das variáveis: *

```
let x=5;
let y = x++ + ++x;
console.log("y= "+y);
x=3;
y=x*(x + 1)*x++;
x=5;
y=3;
y*= x+1
console.log("x= "+x);
console.log("y= "+y);
```

- 11, 6, 17
- 7, 5, 17
- (a) 12, 5 e 18
- 12, 10, 18
- 12, 13, 14

Uma estrutura de if ternário como vista abaixo, substitui qual estrutura? *

```
let x=50;
 let resto=50%2;
 resposta = resto==0 ? 'Par':'Impar';
 console.log(resposta);
  for
  if else
  else
  switch case
Qual o nome de variável que está correto? *
                                                  1 ponto
```

- 1celular
- @email
- nomePessoa
- #end_comercial
- end residencial

Após a execução do código abaixo, o que deve ser impresso: *

1 ponto

```
for (var i=0; i<50; i+=10){
    console.log(i);
}
console.log(i);</pre>
```

- 0 10 20 30 40
- 0 10 20 30 40 50
- 10 20 30 40 50
- 0 10 20 30 40 50 60
- 0 50

Dado o array: let numeros= [10, 8, 7, 99, 0, 1, 6]. Qual comando devemos 1 ponto executar para que a saída seja: [99, 10, 8, 7, 6, 1, 0]?*

- numeros.sort(function(a,b){ return a-b;});
- numeros.sort(function(a,b){ return a*b;});
- numeros.sort(function(a,b){ return b-a;});
- numeros.sort(function(a,b){ return a,b;});
- numeros.sort(function(a,b){ a-b;});

Observando o código abaixo, escolha a alternativa que mostra o que cada 1 ponto função fez , ou seja, o que fez o replace(), toLocaleUpperCase(), split() e o join() respectivamente. Vale ressaltar que as saídas são: D-I-G-I-T-A-L-H-O-U-S-E e C-T-D *

```
function soletrar(texto){
    console.log(texto.replace('-', '').
    toLocaleUpperCase().split("").join
    ("-"));
}
soletrar("digital-house");
soletrar("ctd");
```

- Substitui cada hífen por ", transforma o texto em letras minúsculas, transforma a string em array, junta o array com o separador hífen
- Substitui cada hífen por ", transforma o texto em letras maiúsculas, transforma a string em array, junta o array com o separador hífen
- Junta o array com o separador hífen, substitui cada hífen por ", transforma o texto em letras minúsculas, transforma a string em array,
- Transforma o texto em letras maiúsculas,junta o array com o separador hífen,substitui cada hífen por ",transforma a string em array
- Transforma a string em array,junta o array com o separador hífen,substitui cada hífen por ",transforma o texto em letras maiúsculas

Após a execução do código a seguir, assinale a alternativa correta para o 1 ponto valor de z. *

```
var z=0;
for (var i=20; i<50; i+=10){
   z+=i;}
console.log(z);</pre>
```

- **O** 50
- **2**0
- 90
- O 60
- 100

Em relação às CLOSURES é INCORRETO afirmar: *

1 ponto

- São funções dentro de outras funções
- São funções que ficam aninhadas
- São funções que se alojam em conteiners
- São funções onde temos a relação de pai e filho
- São funçoes representadas por arrow function

Quais os operadores utilizados no Javascript para: concatenar uma string, 1 ponto comparar o conteúdo de uma variável e seu tipo, operador de negação e and lógico respectivamente: *

- + == ! ||
- + == ! &
- ! === . &
- + == !! |
- + ===! &&

Explique o que significa: instanciar um objeto. *

1 ponto

Instanciar é criar um objeto a partir de outro.

Considere o código abaixo e escolha a alternativa que mostra as saídas 1 ponto corretas. *

```
function soma(a=1, b=3)
{return a+b;}

console.log(soma());
console.log(soma(3));
console.log(soma(1,2));
```

- 443
- 463
- 063
- 433
- 312

Com relação ao Javascript assinale a alternativa correta: *

1 ponto

- O operador ++ incrementa 2, o operador -- decrementa 1, o operador % calcula a porcentagem, o operador + concatena e soma
- O operador ++ incrementa 1, o operador -- decrementa 1, o operador % calcula a porcentagem, o operador + concatena ou soma
- O operador ++ incrementa -1, o operador -- decrementa 1, o operador % calcula o resto, o operador + concatena ou soma
- O operador ++ decrementa 1, o operador -- incrementa 1, o operador % calcula o resto, o operador + concatena e soma
- O operador ++ incrementa 1, o operador -- decrementa 1, o operador % calcula o resto, o operador + concatena ou soma

Sobre o Node é correto afirmar: *	1 ponto
O Node é um compilador da linguagem Javascript que possibilita o trabalho com front-end.	
O Node é um compilador da linguagem Javascript.	
O Node é um interpretador da linguagem Javascript, de código aberto, que possibilita a execução de códigos da linguagem do lado do servidor.	
O Node é um interpretador de código privado.	
O Node permite somente o trabalho com o back-end.	
Explique os principais métodos para o trabalho de LEITURA E ESCRITA DE ARQUIVOS. *	1 ponto
arquivo1 -> module.exports+código -> arquivo2 -> variável.	
A sigla NPM significa: *	1 ponto
Never Program More	
Node Program Manager	
Node Package Monitor	
Node Package Manager	
Node Progress Manager	

Os métodos .readFileSync(), .appendFileSync(), .parse() e .writeFileSync() 1 ponto respectivamente são utilizados para: *
Ler um arquivo, adicionar conteúdo substituindo o já existente, transformar objetos literais em Json, adicionar conteúdo ao já existente.
Transformar objetos literais em Json, adicionar conteúdo ao já existente, ler um arquivo, adicionar conteúdo substituindo o existente.
Adicionar conteúdo substituindo o já existente, ler um arquivo, transformar dados Json em objetos literais, adicionar conteúdo ao já existente.
Ler um arquivo, adicionar conteúdo ao já existente, transformar dados Json em objetos literais, adicionar conteúdo substituindo o já existente.
Transformar objetos Json em literais, adicionar conteúdo ao já existente, ler um arquivo, adicionar conteúdo substituindo o já existente.

```
Qual o código correto para o cálculo do fatorial de um número? *
                                                                                  1 ponto
 let valor=5;
                                                let valor=5;
  let fatorial=1;
                                                let fatorial=1;
  for (let i = valor; i > 1; i--) {
                                                for (let i = valor; i > 1; i--) {
     fatorial*=i;}
                                                    fatorial=i;}
  console.log("Fatorial = "+fatorial);
                                                console.log("Fatorial = "+fatorial);
Opção 1
                                                   Opção 2
                                                 let valor=5;
 let valor=5;
                                                 let fatorial=1;
 let fatorial=1;
                                                 for (let i = valor; i <=5; i++) {
 for (let i = 0; i <=5; i++) {
                                                     fatorial*=i;}
     fatorial*=i;}
                                                 console.log("Fatorial = "+fatorial);
 console.log("Fatorial = "+fatorial);
Opção 3
                                                   Opção 4
  let valor=5;
  let fatorial=1;
  for (let i = valor; i <=5; i++) {
      fatorial+=i;}
  console.log("Fatorial = "+fatorial);
    Opção 5
```

Página 2 de 2

Voltar

Enviar

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Digital House. Denunciar abuso

Google Formulários

