

Actividad 02
-Replicacion de base de datos NSQL-

Maria Juliana Gonzalez Tapias
mgonz206@ibero.edu.co
Id Banner 100170708

William Ruiz

Corporación Universitaria Iberoamericana
Facultad de Ingeniería
Ingeniería en ciencia de datos

Bogotá, Colombia
25 de Mayo del 2024

INTRODUCCIÓN

El siguiente documento tiene como propósito establecer los requerimientos no funcionales para el desarrollo de un sistema de gestión el cual tiene como objetivo guardar la información de un campeonato deportivo en un colegio.

El presente sistema se encarga de gestionar y proporcionar información del evento, sus jugadores, equipos, entrenadores, árbitros, encuentros deportivos entre otros.

OBJETIVOS

1. Proporcionar una plataforma confiable y robusta para acceder, actualizar y editar la información del campeonato.
2. Plantear una arquitectura que garantice la persistencia de los datos, mediante replicaciones para posibles afectaciones se tenga la disponibilidad y persistencia de los mismos.
3. Garantizar la redundancia de los datos.
4. El sistema debe estar disponible las 24 horas del día los 7 días de la semana.

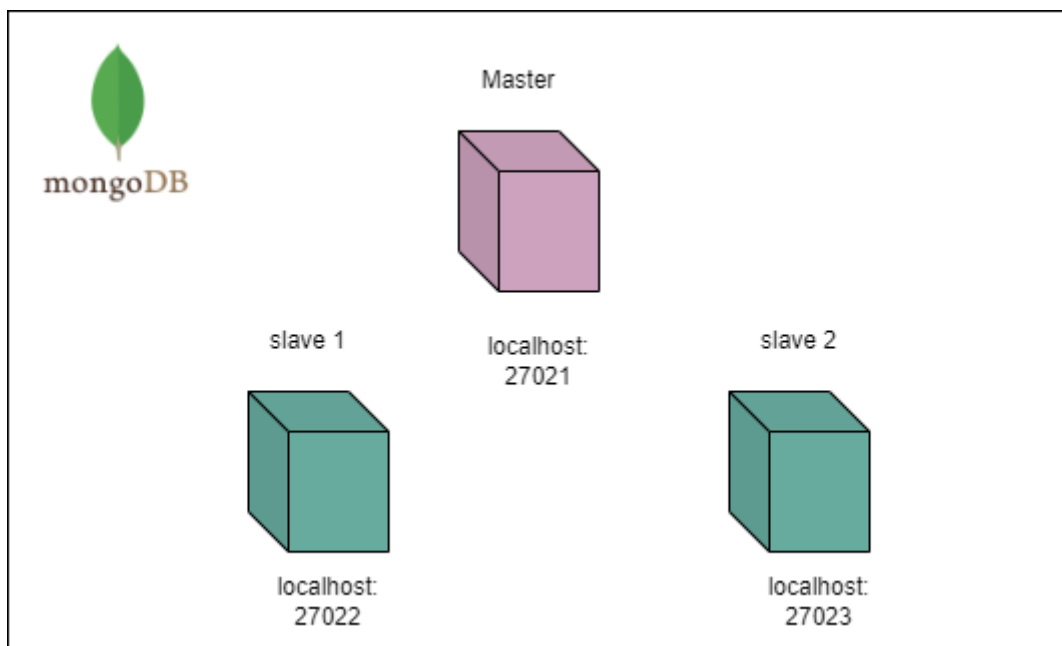
ARQUITECTURA

La siguiente arquitectura describe el sistema de replicación de los datos para garantizar la persistencia de los mismos.

Se cuenta con un cluster el cual está conformado por 3 nodos, un nodo master o primario y dos nodos esclavos o secundarios.

IP= Localhost

Rango de puertos= 27021, 27022, 27023



PRUEBAS DE EJECUCIÓN

- 1.Inserción de los datos y comprobación de los datos en cada uno de los nodos
- 2.Se detendrá un nodo para simular la caída de uno de los nodos para corroborar el comportamiento de los datos en los nodos que quedan.
- 3.Eliminación de una colección de la base de datos.