

Manual de como jogar Satoshi Garage

e Informações adicionais do jogo

Integrantes: Ana Júlia, Igor Thiago, Juliana Aparecida e Samuel Natume



Página de Login:

A página de login dispõe de dois botões e duas caixas de texto. Se o jogador tiver se cadastrado em outra oportunidade, é só ele preencher os campos com o nome de usuário e senha já criados anteriormente. Agora se essa é a primeira vez que estiver entrando no jogo, o jogador deve clicar no botão de cadastrar-se, pois será encaminhado para outra página onde deve preencher obrigatoriamente os dois campos (nome de usuário e senha). Se o jogador receber a mensagem “usuário já existe”, ele deve colocar outro nome de usuário e tentar novamente até que não apareça mais essa mensagem. Após a mensagem “usuário cadastrado com sucesso”, o usuário é automaticamente transportado novamente para a página de login, onde ele deve colocar o mesmo nome de usuário e senha cadastrados anteriormente e se os dados não estiverem batendo com algum cadastro já armazenado, o usuário

recebe uma mensagem “Nome do usuário ou senha incorretos” e ele poderá tentar novamente até conseguir receber a mensagem “Login realizado com sucesso” e será automaticamente transportado para o sorteio de carro inicial. Na tela de sorteio do carro, o usuário não poderá escolher seu carro, e ele será automaticamente sorteado. O carro sorteado irá aparecer na tela junto com o nome dele e seus status e após visualizar seu carro inicial, o usuário poderá escolher duas opções, “SAIR” e “CONTINUAR”, se ele escolher sair, o jogo fechará totalmente, mas o seu carro sorteado irá ser armazenado. Agora, escolhendo a opção de continuar, o usuário será transportado finalmente para o menu principal.

Menu Principal:

O menu principal consiste em três botões laterais, sendo eles: “GARAGEM”, “LOJA” e “SAIR”. Além desses três botões, há mais um que é o “JOGAR”. O menu principal conta ainda com algumas imagens, sendo elas a dos mapas que você pode correr, sendo eles a cidade, campo e deserto. Há também uma parte adicional que é a de um card com o carro que tiver selecionado na garagem, mas inicialmente será o carro inicial que você ganhou através do sorteio, nele está contido a imagem desse carro, o nome dele, sua categoria e os atributos(velocidade, potência e aceleração). O carro selecionado aparecendo no menu principal pode ser alterado na garagem para outro, caso o jogador possua mais de um carro. Acima dos mapas ainda, há um texto que refere-se à quantidade de dinheiro que o jogador possui naquele momento. Se o usuário clicar no botão da garagem, ele será direcionado a outra página que é a garagem. Se o usuário clicar no botão da loja, ele será direcionado para a página da loja. Se o usuário clicar no botão de sair, o jogo será totalmente encerrado. Para acessar a corrida, o usuário deverá clicar primeiramente no mapa que ele quer entrar e depois clicar no botão jogar, pois se clicar primeiro no botão jogar, aparecerá apenas uma mensagem de que nenhum mapa foi escolhido.

Garagem:

A garagem consiste em um lugar onde será armazenado todos os carros que o jogador comprou ou ganhou em suas corridas. Desse modo, a garagem terá as imagens de seus carros com seus respectivos nomes, categoria, velocidade, potência e aceleração, para que o jogador possa analisar e escolher qual carro é melhor para se correr. Conterá também um botão de “próximo” para que o jogador avance e veja seus outros carros, um botão de “anterior” que mostrará o carro anterior mostrado de sua garagem, o botão de “selecionar” para que o jogador caso queira o carro, seja selecionado e dirigido para tela principal para sua corrida e um botão de “voltar” caso o usuário queira sair da garagem, sendo transportado diretamente para o menu principal para sua próxima escolha.

Loja:

A loja consiste em um local onde o usuário poderá, com o dinheiro do jogo adquirido pelas vitórias nas corridas, comprar somente alguns carros sendo eles: 10 iniciais, 5 medianos e 8 profissionais para guardar em sua garagem e correr contra os outros carros, dessa forma, os carros semi-profissionais e ultra-raro só poderão ser adquiridos caso o jogador ganhe desses carros em corridas. A loja terá os mesmos botões de “próximo” e “anterior” da garagem para avançar ou voltar as escolhas dos carros, porém haverá o botão “comprar”, que o jogador caso queira comprar o carro ele poderá clicar nesse botão e consequentemente abrirá uma notificação com o valor do carro aparecendo dois botões: o botão voltar(vermelho), caso o jogador tenha mudado de ideia ou tenha apertado sem querer e o botão comprar(verde), caso queira realmente efetivar a compra, se o usuário tiver dinheiro uma notificação de compra realizada vai aparecer, juntamente com o valor gasto na compra e o saldo atual da carteira. Caso o usuário queira comprar, mas não tenha dinheiro suficiente na carteira, aparecerá uma notificação de dinheiro insuficiente e voltará para a loja e caso o usuário não queira mais comprar nada e queira sair da loja, tem o botão de “sair da loja” que ao

clicar direciona automaticamente o jogador para o menu principal para sua próxima escolha.

Corrida:

Após o usuário ter clicado no mapa que queria jogar no menu principal, ele é direcionado para a página de corrida. Dentro da página de corrida, irá aparecer um card com o carro do usuário, ou seja, o carro que ele tiver selecionado na garagem, junto com o nome, a categoria que o carro faz parte e os atributos dele. Já ao lado direito, irá aparecer um card com o carro sorteado como competidor do jogador, com esse card tendo as mesmas informações do carro do jogador. Após olhar os atributos dos dois carros, o jogador deverá compará-los para descobrir se há possibilidade dele vencer a corrida. O jogador terá duas opções após visualizar suas chances de vitória, “RECUSAR CORRIDA” e “ACEITAR CORRIDA”, se o jogador escolher recusar a corrida, ele irá ser automaticamente redirecionado para o menu principal sem qualquer multa e onde ele poderá fazer qualquer ação citada anteriormente nos outros tópicos. Agora se ele escolher aceitar a corrida, será calculado o resultado da corrida com base na média ponderada dos atributos dos dois carros. Se o jogador possuir um carro com maior média ponderada, ele irá vencer a corrida e automaticamente ganhará o carro do adversário caso ele ainda não o possua, além disso, irá ganhar uma quantidade de dinheiro pré-estabelecida com base na categoria do carro do adversário. Porém, se o jogador tiver uma média ponderada menor que o carro do adversário, ele irá perder uma quantidade de dinheiro pré-estabelecida com base na categoria do carro do adversário, mas não irá perder seu carro. Se houver um empate entre a média ponderada dos carros, ninguém irá perder nada. Após a revelação do resultado da corrida que é em forma de mensagem, o jogador irá ser redirecionado ao menu principal com seus espólios ou com suas perdas já atualizadas.

Informações adicionais:

Valor de perda ou ganho de dinheiro com base na categoria dos carros:

Iniciais: 0 se perder, 5000 se ganhar

Medianos: 20000 se perder, 20000 se ganhar

Semi-profissionais: 50000 se perder, 50000 se ganhar

Profissionais: 100000 se perder, 100000 se ganhar

Ultra raro: 50000 se perder, 200000 se ganhar