

# Trabalho final

Nome: Satoshi garage



Tipo do jogo: Corrida de carros

Quantos carros?

**Serão 50 carros: 19 iniciais, 10 medianos, 10 semi-profissionais, 10 profissionais e 1 ultra-raro (podendo ser conquistados através de corridas)**

Quantos mapas?

**Serão 3 mapas = cidade, campo e deserto**

**Cidade: 19 carros iniciais e 1 ultra-raro**

**Campo: 10 medianos, 10 semi-profissionais e 1 ultra-raro**

**Deserto: 10 Profissionais e 1 ultra-raro**

Interface vai possuir o que?

- O jogo deve possuir uma tela de login e cadastro no início do jogo
- no começo do jogo o usuário ganha um carro inicial
- Menu principal (para iniciar o jogo), garagem, loja e opção de sair
- Quando o jogo começar, vem a opção de escolher o mapa na tela inicial
- Saldo atual que o usuário possui para comprar carros
- O jogo deve possuir uma tela para correr contra o oponente (tendo a possibilidade de aceitar ou não a corrida) (o jogo deve mostrar a foto, o nome e os atributos do carro adversário)
- O carro selecionado para correr estará na tela inicial
- Deve ter uma loja para comprar carros de diferentes categorias

## Como será o jogo?

- O jogo deve usar os seguintes parâmetros como decisores da corrida: velocidade (um atributo que determina a velocidade atual do carro) com o peso 5, aceleração (quanto o carro pode aumentar sua velocidade em um determinado período de tempo) com o peso 2 e potência (a capacidade do motor de fornecer energia para o carro e quantidade de cavalos) com o peso 3.
- A corrida será decidida com base na média ponderada de todos os atributos dos carros. EX: carro 1(Velocidade 100, potência 80, aceleração 65) X carro2(Velocidade 135, potência 60, aceleração 45) = carro1(média ponderada 87) X carro 2(média ponderada 94.5) = carro 2 vencedor
- O jogo deve incluir pelo menos 50 modelos de carros possíveis, divididos em 1 carro ultra-raro, 10 carros profissionais, 10 carros semi-profissionais, 10 carros medianos e 19 carros iniciais, que os jogadores podem ganhar ao longo do jogo. Além disso, deve ter uma modelo inicial e um modelo de carro ultra raro.
- O jogo deve ter uma garagem onde todos os carros adquiridos pelo jogador serão armazenados.
- O jogo deve conter um sistema de dinheiro, no qual o jogador ganha dinheiro participando de corridas. Com esse dinheiro, será possível realizar compras de carros na loja, além de ser utilizado para pagar multas quando o jogador perde a corrida
- O jogo oferecerá aos jogadores a oportunidade de competir em três ambientações distintas: o deserto, o campo e a cidade. Cada cenário apresentará carros únicos, e que só podem ser encontrados lá
- O carro ultra-raro deverá ser possível encontrar em qualquer mapa, mas com uma chance baixa de spawn

- Cada jogador deve iniciar com R\$:0 (zero reais) de dinheiro e um carro inicial
- O usuário ganhará um carro inicial aleatoriamente, para começar a correr e a ganhar dinheiro
- Ao clicar em começar corrida, o jogador poderá escolher o carro (caso tenha mais de um) e o mapa no qual deseja competir
- O jogo irá aleatoriamente selecionar um carro contra, e caso o jogador ache que não pode vencer, ele pode recusar a corrida
- O jogo deve possuir um sistema em que caso o usuário perca uma corrida, ele deve perder o dinheiro que tiver colocado na inscrição e o carro que ele escolheu para competir, porém isso acontecerá somente nos mapas do campo e deserto
- Se o usuário possuir apenas o carro inicial, ele não perderá o carro que escolheu para fazer a corrida, pois o inicial será imperdível
- O jogo deve possuir uma tela de cadastro e login para poder iniciar o jogo. Caso seja a primeira vez do usuário no jogo, ele terá que se cadastrar primeiro, colocando um nome e senha
- As informações sobre o login do usuário, dinheiro no banco e os carros que ele possui na garagem, devem ser salvas em um banco de dados para que ele possa acessar o jogo sem precisar começar do zero novamente

- **Se o usuário ganhar a corrida, ele ganhará o carro do adversário e o dinheiro da inscrição dele**
- **Com o dinheiro da carteira, o usuário poderá comprar novos carros e pagar a taxa de inscrição das corridas**

## **CARROS:**

### **Iniciais**

- Volkswagen Gol
- Chevrolet Celta
- Chevrolet Corsa
- Fiat Palio
- Volkswagen Fox
- Fiat Siena
- Ford Fiesta
- Ford Ka
- Hyundai HB20
- Chevrolet Onix
- Peugeot 208
- Renault Sandero
- Honda fit
- Volkswagen Fusca
- Toyota Yaris
- Ford Belina
- Nissan March
- Renault Clio
- Fiat Punto

### **Medianos**

- Volkswagen Jetta
- Honda Civic
- Toyota Corolla
- Mitsubishi Lancer
- Nissan Sentra

- Hyundai Elantra
- Audi A4
- Bmw 320i
- Chevrolet Cruze
- Subaru Impreza

### **Semi-profissional**

- Chevrolet Camaro amarelo
- Ford Mustang
- Nissan 370Z
- Subaru WRX
- Mazda MX-5 Miata
- Toyota Supra
- BMW M3
- Audi RS3
- Mercedes-Benz C63 AMG
- Porsche 911

### **Profissional**

- Bugatti chiron
- Bugatti veyron
- porsche 718 spyder rs
- Ferrari laferrari
- Ferrari 812 gts
- Porsche 911 gt3 rs
- McLaren senna
- Tesla modelS
- McLaren p1
- Hennessey Venom F5

### **Ultra Raro**

- Fiat uno com escada