

| ID | Caso de Teste | Descrição do Bug  | Grau de Severidade | Link do Playtest      | Passo a Passo  | Tipo de Bug (Product Backlog / Build)      | Testador Responsável | Ciclo | Status       |
|----|---------------|---|--------------------|-----------------------|--|--|----------------------|-------|--------------|
| 1  | 35            | A splash com a antiga logomarca do jogo ainda está presente   | C                  | <a href="#">Link1</a> | 1. Iniciar o jogo<br>2. Aguardar as splashes   | Build, Documentação de UI                  | Juliana              | Open  | Em andamento |
| 2  | 38            | A lista de nomes no pop-up de créditos está desatualizada, pois ainda contém bolsistas que já saíram do projeto e não possui os membros mais novos.   | C                  | <a href="#">Link2</a> | 1. Iniciar o jogo<br>2. Apertar no botão "Opções"<br>3. Apertar em "Créditos"  | Build, Documentação de UI                  | Juliana              | Open  | Em andamento |
| 3  | 28            | Não há um feedback visual que indique para o jogador que, ao segurar o botão de arma, a mesma é largada no chão.  | C                  | <a href="#">Link3</a> | 1. Iniciar o jogo<br>2. Realizar login<br>3. Apertar em "Jogar"<br>4. Derrotar inimigos<br>5. Coletar moedas<br>6. Encontrar a loja<br>7. Comprar uma arma<br>8. Segurar o botão de arma | Build, Product Backlog, Documentação de UI | Juliana              | Open  | Em andamento |
| 4  | 1             | O personagem está se movendo muito lentamente - desde o início do jogo, sem motivo aparente. Aparelho utilizado: Samsung A31.   | B                  | <a href="#">Link4</a> | 1. Iniciar o jogo<br>2. Realizar login<br>3. Apertar em "Jogar"<br>4. Movimentar-se com o Dino   | Build                                      | Juliana              | Open  | Em andamento |
| 5  | 45            | Durante a interação com a interface da tela de "Transferir moedas", não há execução imediata das ações, ou pela longa requisição dos eventos ao apertar os botões ou por serem muito pequenos. Isto causou uma demora significativa | B                  | <a href="#">Link5</a> | 1. Iniciar o jogo<br>2. Realizar login<br>3. Apertar em "Transferir"<br>4. Interagir com os botões   | Build, Documentação de UI                  | Juliana              | Open  | Em andamento |
| 6  | 34            | Após a conclusão da fase e voltar para o menu inicial a transição de telas cria uma tela verde.   | B                  | <a href="#">Link8</a> | 1. Iniciar o jogo<br>2. Realizar login<br>3. Apertar em "Jogar"<br>4. Concluir a fase<br>5. Selecionar a opção de voltar ao Menu   | Build                                      | Juliana              | Open  | Em andamento |
| 7  | 22            | O Jogador desconnectando da conta, ao invés de ser voltar para a tela de login entra na tela de "esquecia a senha" e fica preso nela.   | A                  | <a href="#">Link9</a> | 1. Iniciar o jogo<br>2. Realizar login<br>3. Desconecta da conta   | Build                                      | Juliana              | Open  | Em andamento |