

Apprendre à programmer en langage objet (Java) Auprès d'Ingesup Paris TP 3 : Premières boucles

Toutes les fonctions sont à tester avec unmain

1. Conditions filées

Exercice 1 : Écrivez une fonction `sexiste` qui prend en argument le premier chiffre du numéro de sécurité sociale (1 ou 2) puis répond « Bonjour madame » si c'est une femme, « Bonjour monsieur.» si c'est un homme.

Exercice 2 : Modifiez la fonction `sexiste` pour qu'elle affiche « Bonjour, madame.» si l'utilisateur est une femme, «Bonjour, monsieur.» si c'est un homme, et «Bonjour, Alien.» sinon.

Exercice 3 : Écrivez une fonction `combien` qui prend en argument un entier puis affiche :!- «moins que rien» si ce nombre est négatif ;

- « Aucun » si ce nombre vaut 0 ;
- « Un » si ce nombre vaut 1 ;
- « Deux » si ce nombre vaut 2 ;
- « Plusieurs » sinon

2. Premières boucles

Exercice 4 : Écrivez une fonction `moutons` qui prend en argument un nombre de moutons, et qui compte les moutons à haute voix :

```
$ java Moutons
Combien de moutons ? 3
1 moutons
2 moutons
3 moutons
$
```

Votre fonction fonctionne-t-elle si l'utilisateur spécifie un seul mouton ou zéro mouton ? Que se passe-t-il si l'utilisateur spécifie un nombre négatif de moutons ?

Exercice 5 : Modifiez la fonction précédente pour qu'elle affiche un seul mouton au singulier (« 1 mouton » plutôt que « 1 moutons »).

Exercice 6 : Écrivez une fonction `carres` qui affiche les carrés des 10 premiers nombres naturels c'est-à-dire la suite d'entiers 1; 4; 9 ; ... 100.

Exercice 7 : Écrivez une fonction `multiple` qui prend en argument un entier `n` puis affiche les 10 premiers multiples de `n`.

Par exemple, si l'argument est 7, votre fonction devra afficher la suite 7 ; 14 ; 21 ; ... ; 70.



Exercice 8 : Écrivez une fonction vertical qui prend en argument un entier n et affiche une colonne de « * » de longueur n. Par exemple pour la valeur 5, la fonction affichera

```
*
*
*
*
*
```

Exercice 9 : Écrivez une fonction horizontal qui prend en argument un entier n et affiche une ligne de « * » de longueur n.

Par exemple pour la valeur 14, la fonction affichera

```
*****
```

Assurez-vous que votre fonction va bien à la ligne après la ligne d'étoiles.

Exercice 10 : Écrivez une fonction règle qui prend en argument un entier n, puis affiche avec des «-» une règle de longueur n. Par exemple pour la valeur 53 la fonction affichera

```
-----
```

Exercice 11 : Écrivez une fonction règle qui prend en argument deux entiers longueur et intervalle et affiche une règle graduée. Par exemple pour une longueur de 53 et un intervalle de 10, la fonction affichera

```
|-----|-----|-----|-----|-----|---
```



dotWiz
The magic of digital innovation

DOTWIZ

10 rue de Penthièvre – 75008 Paris

Mail : admin@dotwiz.fr

Site internet : <http://www.dotwiz.fr>