Práctica Módulo Typescript + Vue







Requisitos

- Entrega antes del 29 de enero a las 23:59
- Se entregará mediante un enlace a un repositorio público de GitHub
- Los archivos tienen que ser accesibles, descargables y el proyecto ejecutable. Si alguna de las cosas no sucede contará como no entregada.
- La práctica tendrá que ser realizada usando Vue y Typescript
- Es necesario la creación de al menos tres componentes además de las vistas y al menos uno de ellos tendrá que usar slots.

Criterio de evaluación

- Se valorará positivamente la calidad del código:
 - Variables, funciones y componentes con nombres claros y relevantes.
 - Ficheros con no demasiadas líneas de código
 - Comentarios explicativos.
 - No repetición de código
- Se valorará positivamente que el diseño sea atractivo y la usabilidad de la aplicación.
- Se valorará muy positivamente que se creen componentes reutilizables para representar elementos similares.
- Es requisito para el apto que el proyecto compile y pueda ejecutarse.
- Es requisito para el apto que en el uso de la aplicación no se produzcan errores. Hay que probar lo que se entrega

Requerimientos funcionales

Para esta práctica realizaremos una pequeña simulación de una tienda. Para ello nos serviremos de la API de pruebas de Platzi:

https://fakeapi.platzi.com/

Para las conexiones a esta API nos serviremos de axios.

Vistas

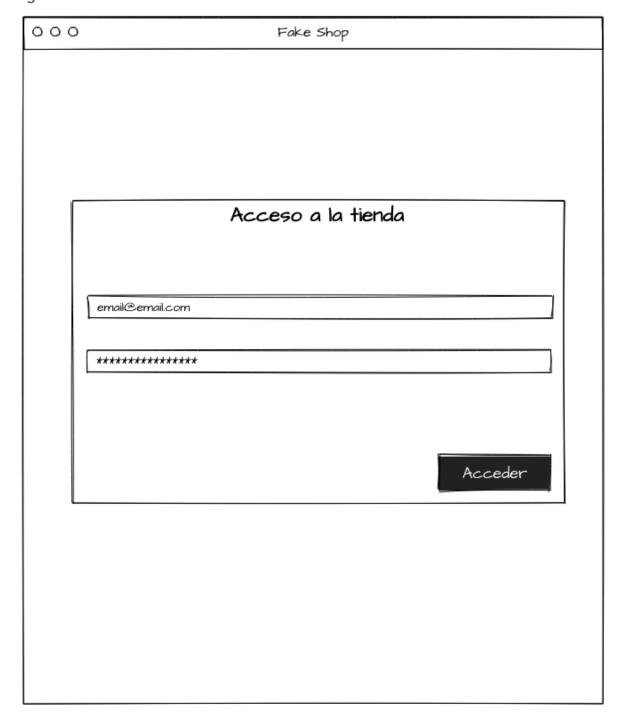
La aplicación consta de 4 vistas muy sencillas. Se pueden hacer todos los componentes que se deseen, pero sólo será necesario entregar estas cuatro vistas.

Como todas las vistas, que no son la del login, en la parte superior se mostrará un menú de navegación con un botón para hacer logout. En todas estas pantallas no se podrá navegar de ninguna manera sin tener un token guardado. Si no se tiene se navegará a la pantalla de login.

El menú tendrá dos enlaces, uno para la vista de Listado de productos y otro para la vista del Perfil. El botón de logout borrará el token guardado de todos los sitios donde esté y navegará al login.



Login



Se requiere un formulario sencillo de login con dos inputs: uno de tipo email y otro de tipo password. Ambos campos serán obligatorios y no debería realizar la petición en caso de que:

- alguno de los campos esté vacío
- el campo de email no tenga un email válido

Si todo es correcto al pulsar el botón de acceder se hará una petición a:



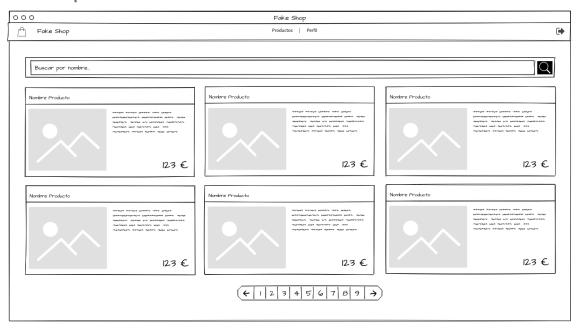
[POST] https://api.escuelajs.co/api/v1/auth/login

Consulta la documentación de la API para más detalles de cómo hacer esta petición.

Si la petición es correcta (devuelve un status 201 y un data con el token) se guardará el token en el estado y en el localstorage y se navegará al listado de productos.

Si la petición es incorrecta (status de de 401), se debe mostrar un error.

Listado de productos



El listado podrá filtrarse por título y por defecto se mostrarán los resultados sin filtrar. Para filtrar es necesario meter al menos 3 caracteres. La paginación en esta pantalla es opcional pero se valora positivamente.

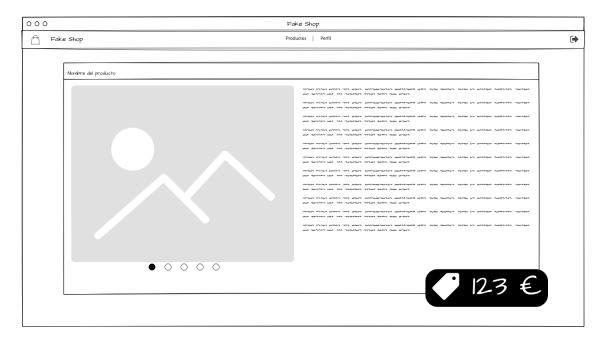
Para cada producto se mostrará un componente con los datos básicos y una de las imágenes. Pulsando en el producto (nombre, un botón o donde se quiera) se navega al detalle del producto.

Para obtener los productos se utilizará:

- [GET] https://api.escuelajs.co/api/v1/products
- [GET] https://api.escuelajs.co/api/v1/products/?title=Generic



Detalle de productos



Esta pantalla mostrará los mismos datos que los componentes de la anterior, pero en este caso hay que hacer algún sistema para poder ir cambiando entre las imágenes del producto. Se podrá utilizar para esto productos de terceros.

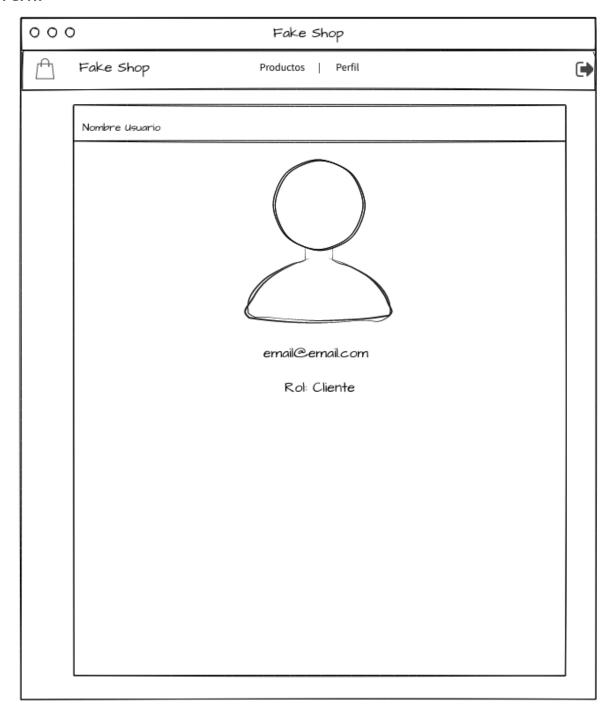
Será posible navegar a esta pantalla introduciendo la dirección en la barra del navegador

Para obtener el detalle:

[GET] https://api.escuelajs.co/api/v1/products/4



Perfil



Por último se creará una vista con la información del usuario autenticado, para ello obtendremos los datos desde:

- [GET] https://api.escuelajs.co/api/v1/auth/profile

Consulta la documentación para más detalles de cómo hacer esta petición.