Memória Pensamento Computacional	
Vision	Data: 15/05/2025

1. Introdução

2. Este documento de visão descreve os objetivos, os envolvidos, o escopo e os requisitos gerais para o desenvolvimento de um site dedicado ao projeto Pensamento Computacional, promovido pelo NPI (Núcleo de Práticas em Informática). O sistema visa fornecer uma plataforma informativa, acessível e atrativa, onde serão armazenadas e compartilhadas informações, registros de eventos, materiais didáticos e memórias relacionadas ao projeto.

3. Posicionamento

3.1 Instrução do Problema

O problema de	Falta de um espaço virtual que armazene informações sobre o projeto Pensamento Computacional, desenvolvido pelo NPI
afeta	Afeta tanto os alunos que participam, quanto os monitores/instrutores, quanto os interessados em saber mais sobre o Pensamento Computacional
o impacto do qual é	Informa o público sobre as etapas, pessoas e o conhecimento sobre o projeto
uma solução bem-sucedida seria	Criar um site informacional e que atua como um baú de memórias para o Pensamento Computacional

3.2 Instrução sobre a Posição do Produto

Para	Pessoas interessadas em aprender ou acompanhar o projeto Pensamento Computacional, incluindo alunos, professores, comunidade acadêmica e externa
Que	Desejam acessar informações organizadas, atualizações, registros e conteúdos educacionais sobre o projeto
O (nome do produto)	É uma plataforma web informacional e interativa
Que	Facilita o acesso às atividades, registros históricos, documentos, vídeos e outros recursos relacionados ao projeto
A menos que	O usuário procure manualmente por informações dispersas em redes sociais ou por meio do contato direto com os organizadores
Nosso produto	Centraliza as informações, oferece um acervo digital acessível, além de promover o projeto de forma institucional e duradoura

Memória Pensamento Computacional	
Vision	Data: 15/05/2025

4. Descrições do Envolvido

4.1 Resumo do Envolvido

Nome	Descrição	Responsabilidades
Juliana	Integrante da equipe de desenvolvimento do projeto	Participa do planejamento e da codificação do site, além de colaborar com o design da interface.
Eduardo	Integrante da equipe de desenvolvimento do projeto	Responsável por organizar o conteúdo e estruturar as informações no site.
Gabriel	Integrante da equipe de desenvolvimento do projeto	Atua principalmente na parte de programação e testes, garantindo que o sistema funcione corretamente.
Usuário Final	Alunos, monitores, instrutores e interessados no projeto	Utilizam o site para acessar informações, acompanhar etapas e conhecer mais sobre o Pensamento Computacional.

4.2 Ambiente do Usuário

O ambiente dos usuários-alvo é predominantemente educacional e acadêmico. A maioria dos acessos será feita por:

- Estudantes e professores com acesso à internet via computadores ou dispositivos móveis;
- Ambientes como salas de aula, laboratórios de informática, residências e espaços compartilhados;
- O ciclo de tarefas varia entre o acesso diário, semanal ou eventual, dependendo do papel do usuário;
- O sistema será acessado via navegadores modernos (Google Chrome, Firefox, Safari, Edge);
- Não há necessidade de integração com outros sistemas inicialmente.

Memória Pensamento Computacional	
Vision	Data: 15/05/2025

5. Visão Geral do Produto

5.1 Perspectiva do Produto

O site será um sistema autônomo, acessível via web, que servirá como uma vitrine digital do projeto Pensamento Computacional. Ele se posicionará como a principal fonte de informação oficial sobre o projeto, reunindo documentos, fotos, vídeos, depoimentos e atividades. Pode futuramente ser integrado com sistemas da universidade ou redes sociais para maior divulgação.

5.2 Premissas e Dependências

- O site será desenvolvido utilizando tecnologias web (HTML, CSS, JavaScript);
- Presume-se que os usuários terão acesso à internet e a navegadores atualizados;
- O conteúdo será fornecido pela equipe do projeto;
- A manutenção do site dependerá do envolvimento contínuo da equipe do NPI;

5.3 Necessidades e Recursos

Necessidade	Priorid ade	Recursos	Liberação Planejada
Página de apresentação do projeto	Alta	Conteúdo institucional	Versão inicial
Seção com fotos e vídeos de eventos	Média	Acervo de mídia	Versão 1.1
Página com materiais didáticos	Alta	PDF, apresentações	Versão inicial
Formulário de contato ou dúvidas	Média	Integração com email ou backend simples	Versão 1.2
Seção com relatos e memórias dos participantes	Média	Textos colaborativos	Versão 1.3

5.4 Alternativas e Competição

Alternativas:

- Manutenção do status: manter as informações espalhadas em arquivos locais, redes sociais e mensagens de e-mail — o que dificulta o acesso organizado;
- Blogs ou páginas institucionais genéricas: não oferecem personalização e espaço dedicado ao projeto;
- Redes sociais: boa visibilidade, mas pouco controle sobre organização, histórico e permanência das informações.

Memória Pensamento Computacional	
Vision	Data: 15/05/2025

Concorrentes indiretos: Sites de projetos educacionais similares, como oficinas, olimpíadas de programação ou clubes de tecnologia.

Ponto forte deles: Divulgação e dinamismo.

Ponto fraco: Falta de centralização histórica e foco específico no Pensamento Computacional.

6. Outros Requisitos do Produto

- Padrões: compatibilidade com HTML5, CSS3, responsividade (mobile first);
- Requisitos de plataforma: navegadores modernos;
- Desempenho: carregamento de página rápido (<3 segundos);
- Documentação: incluir manual de uso para administradores (atualização de conteúdo);
- Robustez: tolerante a erros de entrada simples (ex: campos de formulário);
- Segurança: proteção contra spam em formulários;

Memória Pensamento Computacional	
Vision	Data: 15/05/2025