

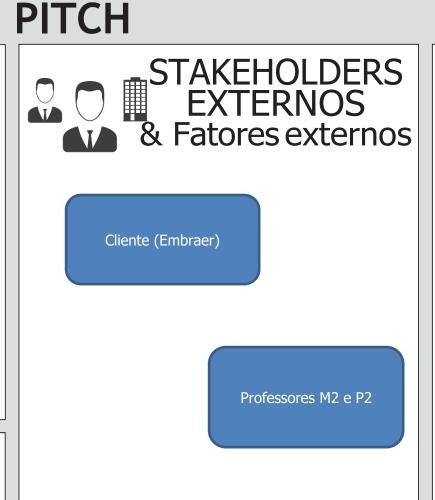
Realização dos cálculos de forma manual

Processo mais demorado

Maior risco de erro de cálculo



Aplicação web responsiva em tablets





O Scrum Master deve ser responsável por organizar e realizar as reuniões de alinhamento com o grupo, a serem realizadas às segundas, quartas e sextas, às 19:30

O Product Owner é o único responsável por se comunicar e realizar perguntas ao cliente

Despesas extras, que foram solicitadas pelo contratante, serão acordadas e adicionadas ao orçamento com antecedência, assim como atrasos na entrega

Criação da aplicação web responsiva para tablet

Criação da lógica para cálculo automatizado



Falta de clareza
nas
especificações
das tarefas

Falta de clareza na comunicação com o cliente e demora nas respostas do mesmo



Realizar uma aplicação web que realize automaticamente os cálculos referentes a distância de pouso através da inserção de variáveis ambientais.



Facilitar a realização do cálculo

Centralizar informações e históricos de pousos

Eficiência no processo

REQUISITOS

Cadastros de modelos de aeronaves

Interface amigável para cadastro de performance (compatível com desktop)

Interface amigável para cálculo de performance (compatível com dispositivos móveis)

> Considerar valores mínimos e máximos para cada variável a partir do modelo da aeronave



Product Owner

Time de desenvolvimento

Scrum Master



Validação dos requisitos, dos protótipos e das sprints, Estruturação do banco de dados, Criação do formulário de cálculo da distância de pouso, Desenvolvimento da lógica

CRUD de dados da aeronave, Desenvolvimento da tela inicial (perfil administrativo), Definição de valores máximos e mínimos nos campos do formulário de cálculo, Definição das unidades de medidas dos campos (Internacional/Imperial), Validação dos campos do formulário de cálculo, Adaptação do design

Desenvolver página de login, Finalizar página inicial, Implementar filtro na página inicial, Criação da página de cadastro de usuário, Validação da tela de cadastro de aeronave e informações do dashboard

Melhorias e adequações

LINHA DO TEMPO

Kick-off: 17/08/2022

> 1^a Sprint: de 29/08 a 18/09/2022

2^a Sprint: de 19/09 a 09/10/2022

> 3a Sprint: de 13/10 a 06/11/2022

4^a Sprint: de 07/11 a 27/11/2022



Material: R\$ 19.900,00

> Mão de obra: R\$ 72.000,00

RESTRIÇÕES

Cada integrante da equipe não pode ultrapassar o valor de R\$3.000,00 por sprint

Demissão de integrantes

Deve ser respeitado o prazo de entrega de cada sprint