Codifica

GRUPO +PRATI e CODIFICA

Dev Full Stack - Documento Geral - Turma 2

A Codifica

Somos uma Edtech especializada no ensino de tecnologia, inovação e pensamento computacional desde os primeiros anos da educação básica até a educação profissional. Nosso objetivo é despertar o interesse de um maior número de pessoas pela tecnologia, promovendo um conhecimento democrático, de qualidade, e capaz de desenvolver habilidades que preparam para os desafios de um mundo cada vez mais digital.

A +prati

Uma iniciativa social, que nasceu em 2020, da inquietação de empresários do setor de TI do RS, no que tange ao descompasso entre o número de vagas disponíveis no mercado e de pessoas qualificadas para assumir essas posições. Cientes de que a área de TI é a que mais cresce e gera empregos no mundo, esses empresários, então, uniram-se em um movimento cujo nome faz alusão à mais para a TI, e passaram a dar formação e qualificação gratuita para as pessoas que desejam ingressar no setor, seja por aptidão ou vontade de mudar de carreira, mas visando a construção de um futuro na área da Tecnologia.

Objetivo:

Proporcionar, através do conhecimento, oportunidades de empregos vinculados à tecnologia. E com isso, causar um impacto positivo nas pessoas e empresas atreladas ao projeto.

Observação → O cronograma pode ser alterado a depender do andamento da turma. Lembre-se de checar sempre os canais oficiais.

Horário das aulas - turma 2 - primeiro momento: (Aula Inaugural dia 09/07)

- **terças-feiras**: 19h até 22h (Com 20 minutos de intervalo) <u>Exceto no dias de palestra</u>, nesses dias o horário será: 20h30 até 22h30 (Com 20 minutos de intervalo)
- quintas-feiras: 19h até 22h (Com 20 minutos de intervalo)
- sextas-feiras:: 1 9h até 20h30 (com 20 minutos de intervalo)

Horário das aulas - turma 2 - segundo momento (A partir do dia 30/10):

- **segundas-feiras**: 19h até 22h(Com 20 minutos de intervalo)
- quartas-feiras: 19h até 22h (Com 20 minutos de intervalo)
- quintas-feiras: 19h até 22h (com 20 minutos de intervalo)
- sábados: 9h até 12h (com 20 minutos de intervalo)

Plantão de dúvidas no Discord → Sempre 1 hora antes da aula começar.



Cronograma aulas:

- Módulo 1 Introdução à Lógica de Programação Número de Aulas Previsto: 7
 - o Aula 1: Fundamentos da Computação I
 - o Aula 2: Fundamentos da Computação II
 - o Aula 3: Introdução a lógica de Programação e JavaScript Básico
 - o **Tarefa 1 →** Lista de exercícios → Praticando Lógica de Programação com JS
 - Aula 4: [Onboarding RH →?], Estruturas de Controle: Repetição e Funções básicas
 - o **Aula 5:** Arrays e Funções Avançadas
 - o Aula 6: Criação e Manipulação de Objetos em JavaScript
 - o **Aula 7:** Revisão e Finalização do Módulo
 - Tarefa 2 → Lista de exercícios -> Praticando Lógica de Programação com JS
 - **[PALESTRA]** → A confirmar
- Módulo 2 Introdução ao Controle de Versão com Git e Github Número de Aulas Previsto: 2
 - o Aula 1: Introdução ao Git e Github
 - o Aula 2: Comandos Essenciais do Git e Trabalho Colaborativo
 - o Tarefa 2 → Lista de exercícios -> Praticando Lógica de Programação com JS
 - [PALESTRA] A confirmar
 - o [PALESTRA] A confirmar
- Módulo 3 Fundamentos do Desenvolvimento Front-end Número de Aulas Previsto:
 13
 - o Aula 1: Introdução ao Desenvolvimento Front-end
 - o Aula 2: Estruturas Essenciais do HTML
 - Aula 3: CSS Básico I
 - Aula 4: CSS Básico II
 - o Aula 5: Introdução ao Javascript e Manipulação do DOM
 - o Aula 6: Funções e Eventos do DOM
 - o Aula 7: Projeto Prático I Construção de uma Landing Page
 - o **Tarefa 3** → Desenvolvimento de Landing Page
 - o Aula 8: Design Responsivo e Semântica Web
 - Aula 9: Flexbox e CSS Grid
 - o Aula 10: Frameworks de CSS
 - Aula 11: Projeto Prático II Desenvolvimento com Frameworks
 - o Aula 12: Introdução a Testes no Front-end
 - o Aula 13: Projeto Prático III Aplicação Front-end Completa



- o [PALESTRA] A confirmar
- **[PALESTRA]** A confirmar

• Trilha Complementar: Design para quem não é Designer

- Realizar em paralelo aos módulos 3 e 4 (front-end)
- Prazo a confirmar
- o Trilha disponibilizada pelo Tecnopuc, parceiro da +praTi

Módulo 4 - Desenvolvendo Front-end com ReactJS - Número de aulas previsto: 13

- o Aula 1: Introdução ao ReactJs e configuração do ambiente
- o Aula 2: Componentes Funcionais, Hooks e de Classe
- o Aula 3: Estado e Ciclo de vida dos Componentes
- o Aula 4: Manipulação de Eventos e Formulários
- o **Tarefa 4 →** Praticando conceitos essenciais do ReactJS
- o Aula 5: Componentização Avançada
- o Aula 6: Roteamento com React Router
- o Aula 7: Gerenciamento de Estado com Context API I
- o Aula 8: Gerenciamento de Estado com Context API II
- o Aula 9: Requisições HTTP com Axios e Estilização com CSS
- o Aula 10: Testes Unitários com Jest e React Testing Library
- o Aula 11: Desenvolvimento de Aplicações CRUD com React e Redux
- o Aula 12: Desenvolvimento de Aplicações CRUD com React e Redux II
- Aula 13: Deploy e Otimização de Aplicações React
- **[PALESTRA]** A confirmar
- o [PALESTRA] A confirmar

Módulo 5 - Introdução à Linguagem Java - Número de aulas previsto: 17

- Aula 1: Introdução à Linguagem de Programação Java e Configuração do Ambiente
- o Aula 2: Conceitos Básicos: Variáveis e Tipos de Dados
- Aula 3: Operadores e Expressões
- o **Aula 4**: Estruturas de Controle: Condicional
- Tarefa 5 → Lista de Exercícios: Praticando Java básico
- o Aula 5: Estruturas de Controle: Repetição
- Aula 6: Arrays e Coleções
- o Aula 7: Métodos e Funções
- o Aula 8: Introdução à Programação Orientada a Objetos



- o **Aula 9**: Classes, Objetos e Construtores
- o Aula 10: Herança e Sobrecarga
- o Aula 11: Polimorfismo e Interface
- o Aula 12: Tratamento de Exceções
- o **Aula 13**: Introdução à Estruturas de Dados: Listas e Filas
- o Tarefa 6 → Lista de Exercícios: Praticando Orientação à Objetos
- o Aula 14: Estruturas de Dados: Pilhas e Mapas
- o **Aula 15**: Algoritmos Busca e Ordenação
- o Aula 16: Projeto Prático I
- Tarefa 7 → Lista de Exercícios -> Construindo Estruturas de Dados complexas com
 Java
- o Aula 17: Projeto Prático II
- o **[PALESTRA]** Bruno Perin 23/07 19h
- o [PALESTRA] Jayme Wagner 15/08 19h
- o [PALESTRA] Soraia Schutel 20/08 19h

Módulo 6 - Fundamentos de Bancos de Dados Relacionais - Número de aulas previsto: 13

- o Aula 1: Introdução à Bancos de Dados Relacionais e Configuração do MySQL
- o **Aula 2**: Modelagem de Dados e Entidades
- o Aula 3: Criação e Manipulação de Tabelas
- o Tarefa 8 → Praticando o pensamento lógico necessário à modelagem de dados
- o **Aula 4**: Consultas Simples com Select
- o **Aula 5**: Restrições de Integridade e Chaves
- o **Tarefa 9 →** Construção de modelos de dados relacionais (Modelagem Física)
- o **Aula 6**: Consultas Avançadas com Select
- o **Tarefa 10 →** Lista de exercícios -> Praticando consultas básicas
- o **Aula 7:** Backup e Restauração de Dados
- o **Aula 8:** Segurança e Gerenciamento de Usuários
- o Aula 9: Introdução a Stored Procedures
- o **Tarefa 11 →** Lista de exercícios -> Praticando consultas avançadas
- o **Aula 10**: Introdução a Triggers
- o **Aula 11**: Índices e Otimização de Consultas
- o Aula 12: Introdução a Views
- Tarefa 12 → Revisando conceitos essenciais aos bancos de dados relacionais
- o **Aula 13**: Revisão e Projeto Final
- o [PALESTRA] Marcelo Macedo 03/09 19h
- o [PALESTRA] Márcio Mancio 17/09 19h



Módulo 7 - Desenvolvimento de API's Rest com Spring Boot - Número de aulas previsto: 13

- o Aula 1: Introdução ao Desenvolvimento Back-end
- o Aula 2: Conceitos Básicos de API REST e Estrutura da Internet
- o Aula 3: Introdução ao Spring Boot e Configuração do Ambiente
- o **Tarefa 13 →** Trabalho escrito sobre arquitetura de internet, frameworks e API's
- o **Aula 4**: Manipulação de Dados com Spring Data JPA
- Aula 5: Validação de Dados e Tratamento de Exceções
- o Aula 6: Documentação de API com Swagger
- Aula 7: Autenticação e Autorização com Spring Security
- o Aula 8: Upload e Download de Arquivos 21/09/2024
- o Aula 9: Paginação, Ordenação e Filtragem de Dados
- Aula 10: Testes de Unidade e Integração com JUnit e Mockito
- o Aula 11: Gerenciamento de Dependências com Spring Boot Actuator
- o Aula 12: Integração com Banco de Dados MySQL I
- o Aula 13: Integração com Banco de Dados MySQL II
- o Tarefa 14 -> Trabalho escrito sobre metodologias ágeis

• Módulo 8 - Laboratório de Projeto Final - Número de aulas previsto: 7

- Aula 1: Introdução às Metodologias Ágeis
- o Tarefa 15 → Entrega parcial do Projeto Final I
- o Aula 2: Introdução à Arquitetura de Software
- o Aula 3: Implementação de Testes Unitários
- o Aula 4: Introdução à Integração Contínua (CI)
- o **Tarefa 16 →** Entrega parcial do Projeto Final II
- o **Aula 5**: Introdução à Entrega Contínua (CD)
- o Aula 6: Gestão de Mudanças e Versionamento de Código
- o Aula 7: Revisão e Entrega Final



O Curso

Temos por objetivo assegurar a formação de profissionais desenvolvedores de software com capacidade de solucionar problemas computacionais com visão crítica, assim como, aplicar suas competências com criatividade no desenvolvimento de novas soluções para o mundo moderno por meio de empresas parceiras e adeptas ao projeto.

Projeto Final

Desenvolver uma aplicação web completa de tema proposto pelo aluno/as e/ou e que respeite os seguintes requisitos mínimos:

Requisitos Funcionais:

- CRUD de dados → Criação, Visualização, Edição e Exclusão de dados;
- Autenticação de Dados → Implementar mecanismos seguros para a autenticação de usuários;
- Sobre o desenvolvedor (es) → Onde serão expostos projetos pessoais e/ou desenvolvidos ao longo do curso;
- Controle de Versões → Utilizar Git para controle de versões, hospedando o código no Github.

Requisitos Técnicos ou Não-funcionais:

- Front-end → Desenvolver utilizando ReactJS;
- Back-end → Utilizar o Spring Boot;
- Banco de Dados → Utilizar o MySQL ou PostgreSQL;
- Endpoints RESTful -> Implementar endpoints RESTful para as operações CRUD;
- **Testes Unitários** → Para os componentes críticos, garantindo uma cobertura mínima de testes de 80%;
- CI/CD → Implementar CI/CD para automatização e deploy contínuo;
- Métodos Ágeis → Utilizar-se de metodologias ágeis para planejamento, desenvolvimento e entrega do projeto.

Entrega do Projeto:

- Código-fonte → Deve ser postado em um repositório público no Github;
- **Documentação →** O projeto deve ser acompanhado de uma documentação detalhada que inclua:



o Instruções para execução local;

o Descrição de arquitetura;

o Detalhamento das funcionalidades implementadas;

Demais aspectos relevantes.

• **Demonstração ao vivo →** Os alunos deverão apresentar o projeto em uma sessão de

demonstração ao vivo, explicando as decisões de design, demonstrando as

funcionalidades implementadas e respondendo perguntas.

Avaliação

Os requisitos levados em consideração para a avaliação da performance são:

1. Frequência

2. Conclusão das tarefas

3. Percepção do professor

5. Conclusão e qualidade do projeto final

FAQ

O curso é gratuito?

Resposta: Não tem custo nem remuneração. Trata-se de uma bolsa de estudos para cursar gratuitamente a trilha de dev full stack jr. Ao final do curso, com o

acompanhamento da liderança de RH da comunidade, os talentos que se destacarem

serão encaminhados para entrevistas de emprego ou estágio em diversas empresas

São necessários conhecimentos prévios de programação?

Resposta: O curso partirá da introdução, o aluno não necessitará de conhecimentos

prévios em programação.

- Não consigo assistir às aulas à noite, e agora?

Resposta: Todas as aulas ficarão gravadas e será possível acessá-las

O curso emite certificado?

Resposta: Sim! Ao final do curso, sendo aprovado nas atividades, será gerado certificado

/codifica