

TALLER IV Integración Kotlin-Java. Solución de Competencia de Bots PARTE II en Kotlin



Objetivo

El propósito de este taller es migrar la solución de la competencia de bots implementada previamente en Java (en el taller "**Competencia de Bots parte II**") hacia el lenguaje Kotlin. De esta manera, se busca experimentar la integración entre ambos lenguajes y reflexionar sobre sus diferencias en la práctica.

Tareas

1. Creación del proyecto en Kotlin

- Generar un nuevo proyecto configurado para trabajar en Kotlin.
- Incorporar las dependencias necesarias para Robocode.

2. Migración del código

- Crear los archivos de código correspondientes en Kotlin y compilar el proyecto.
- Ejecutar y probar la solución dentro de Robocode para comprobar su correcto funcionamiento e integración.

3. Análisis comparativo

- Analizar el código resultante en Kotlin y compararlo con la versión original en Java. Prestar especial atención a los siguientes aspectos:
 - Expresividad del código
 - Simplicidad sintáctica
 - Legibilidad y claridad
 - Experiencia general de programación

¿Qué y cómo se debe entregar?

-Entregar únicamente el contenido de las carpetas que contienen el código fuente (**src**) correspondiente a el/los módulo/s implementado/s.

-Comprimir el contenido en un archivo **zip** cuyo nombre incluya el apellido de los integrantes del grupo.