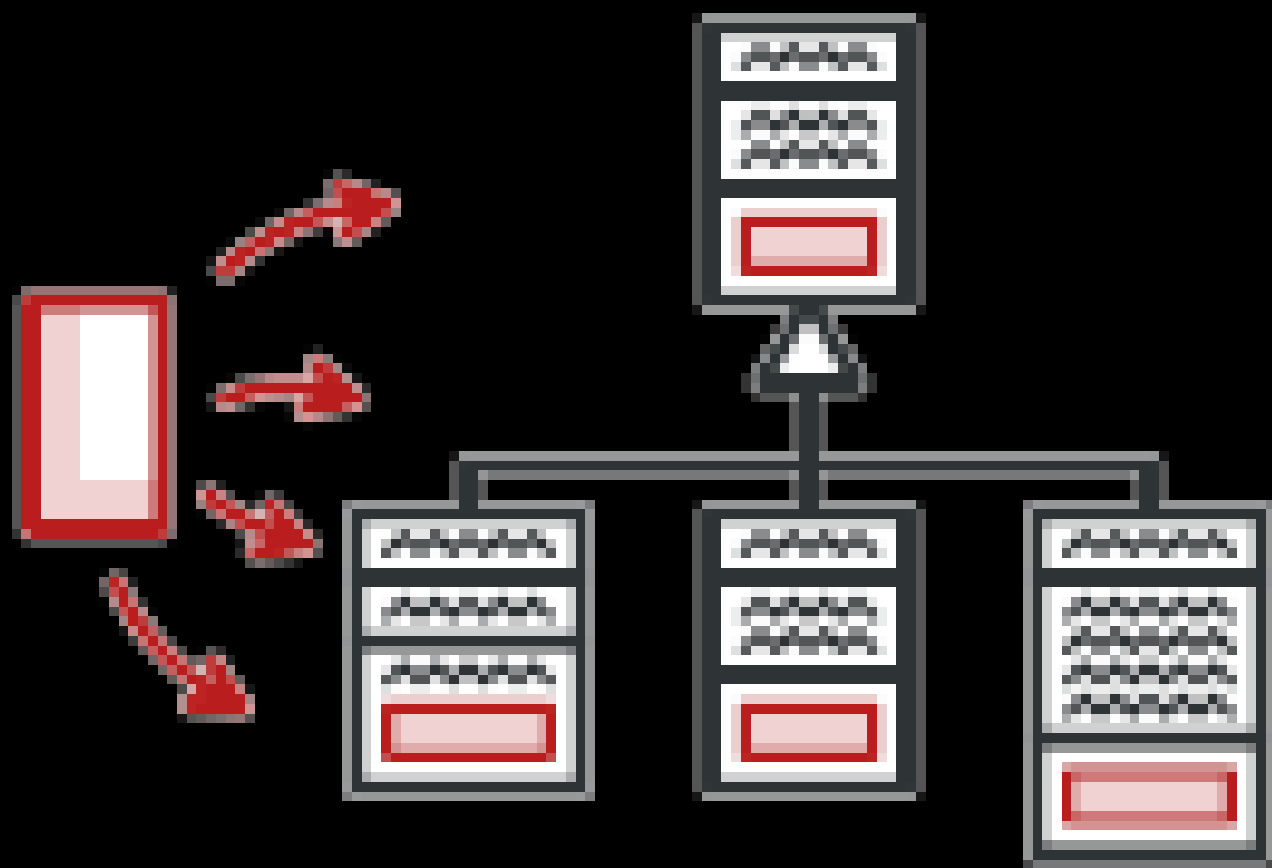

DESIGN PATTERNS

PADRÃO VISITOR

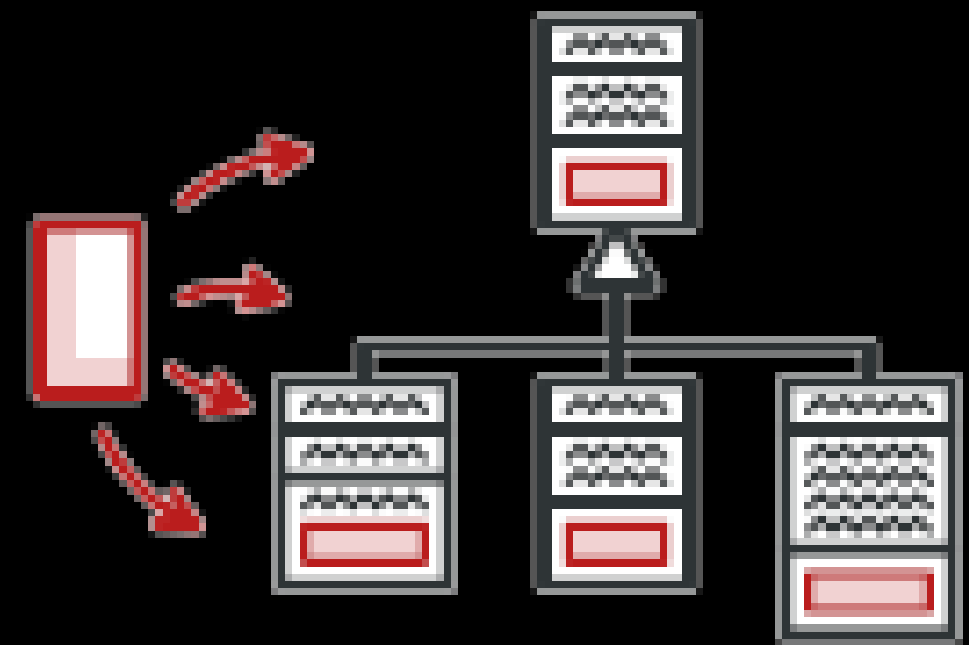
Padronizar Projetos



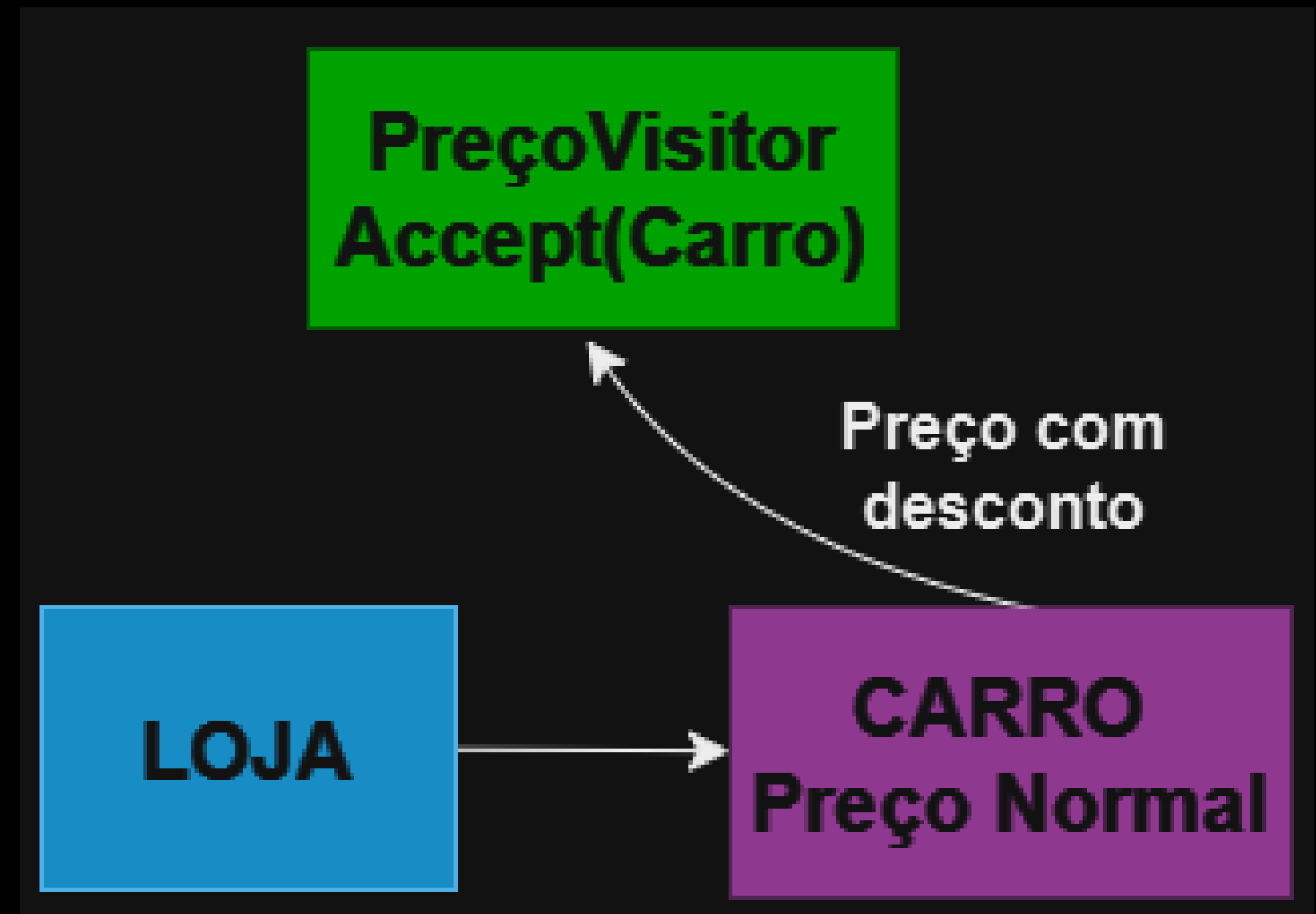
VISITOR

UTILIZADO QUANDO A
ESTRUTURA DE UM OBJETO
NÃO PODE SER ALTERADA,
MAS VOCÊ PRECISA
REALIZAR NOVAS
OPERAÇÕES NELA.

-
- **Permite que você adicione novas operações aos objetos existentes sem alterar a própria estrutura do objeto.**
 - **Evita adicionar código em toda estrutura do projeto.**



-
- **Separa os comportamentos não relacionados do objeto e os coloca em um objeto separado, criando um objeto para cada nova funcionalidade.**

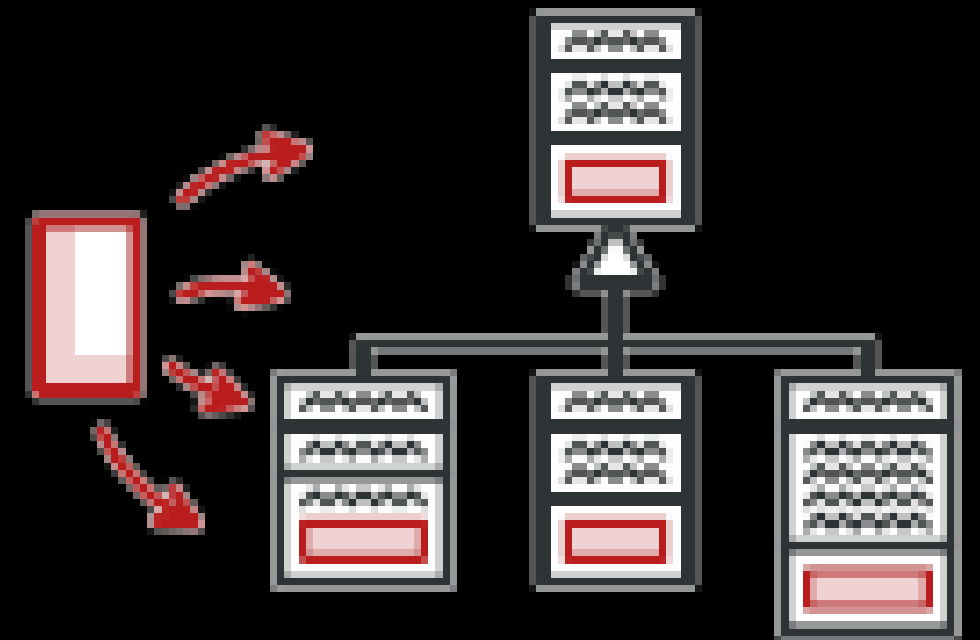


Quando usar?

- Quando uma estrutura de objeto tem muitas operações não relacionadas para se executar.**
 - Quando a estrutura de um objeto não pode ser alterada, mas você precisa realizar novas operações nela.**
 - Quando as operações devem ser capazes de operar em múltiplas estruturas de objetos que implementam a mesma interface.**
-

Desvantagem

- É necessária uma nova classe visitor para cada ação.



[HTTPS://GITHUB.COM/JULIANAMISTRON](https://github.com/julianamistron)



5by5 *Juliana Aparecida Mistron*
Diretoria de Tecnologia
SOLUÇÕES
EM SISTEMAS
juliana.mistron@5by5.com.br

