

INOVATEC



PROBLEMA



Dificuldade em algumas matérias



Falta de concentração



Materiais não didáticos



PROPOSTA

**Um aplicativo gameficado
que auxilia os professores
em compartilhar seu
conhecimento e forma
divertida.**



OBJETIVOS



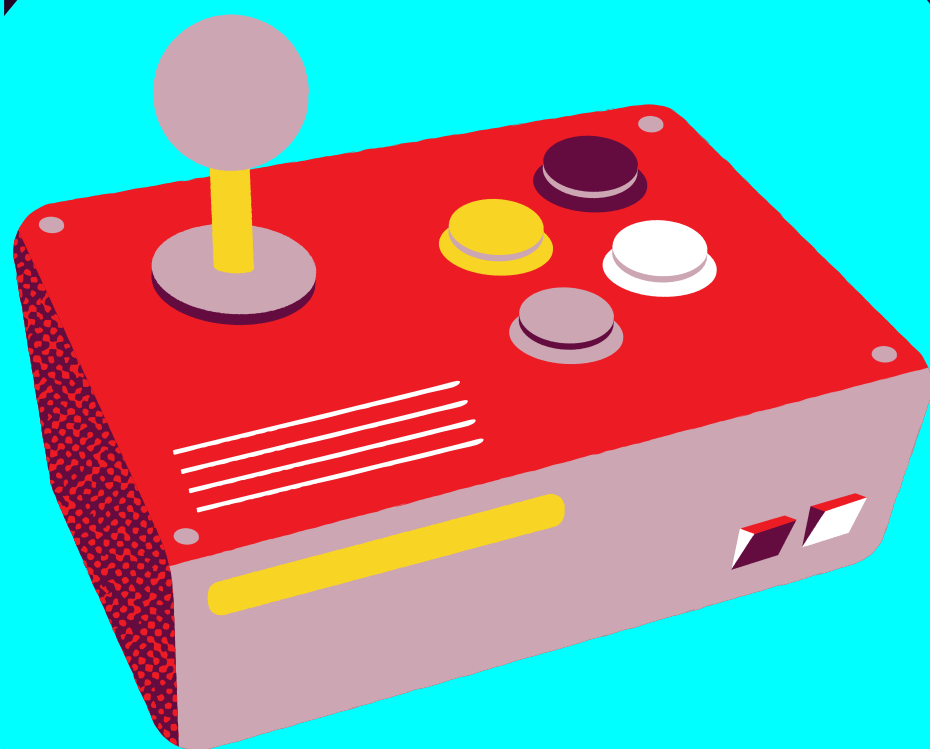
Aumentar o interesse pela matéria



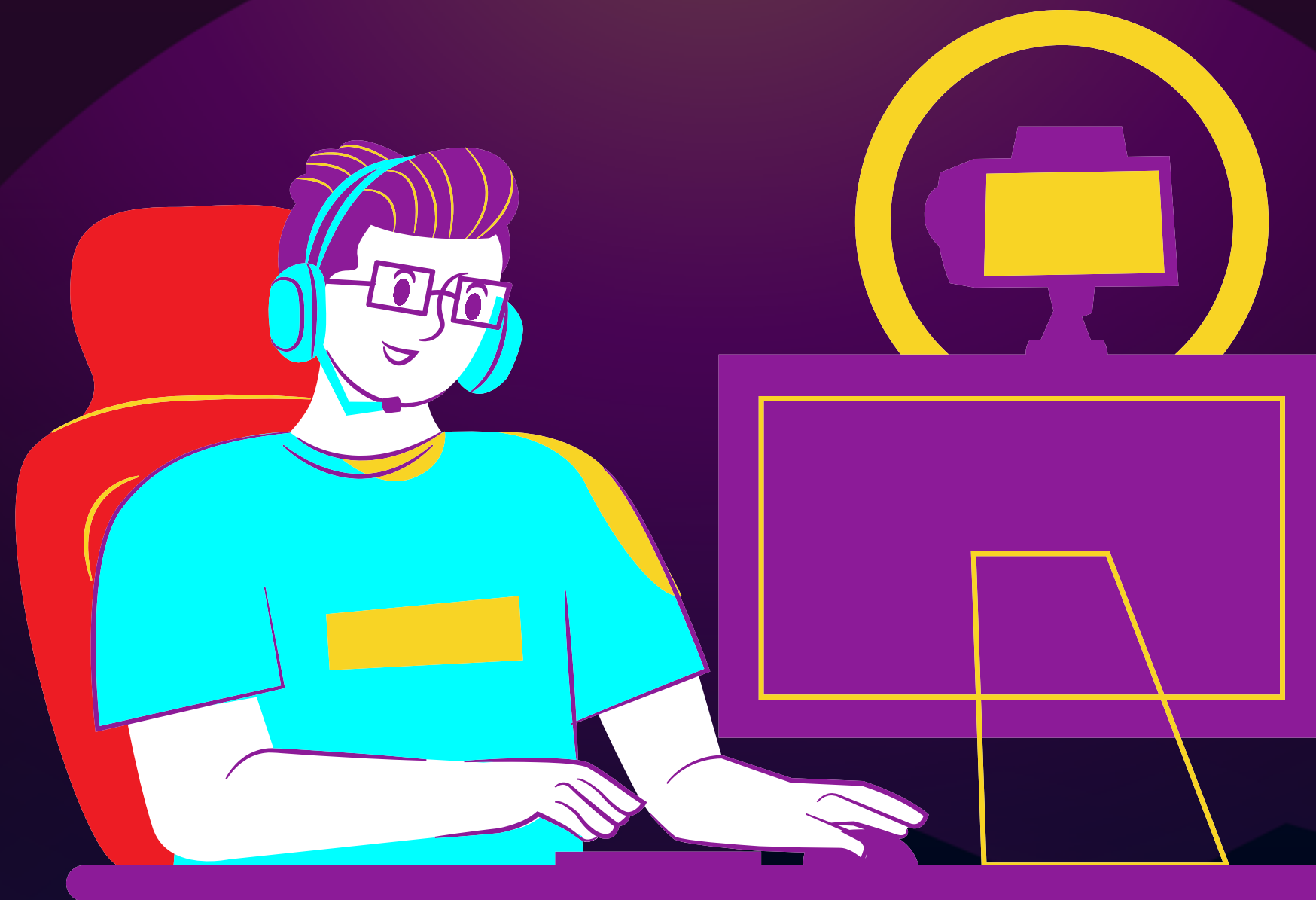
Auxiliar os professores na didática



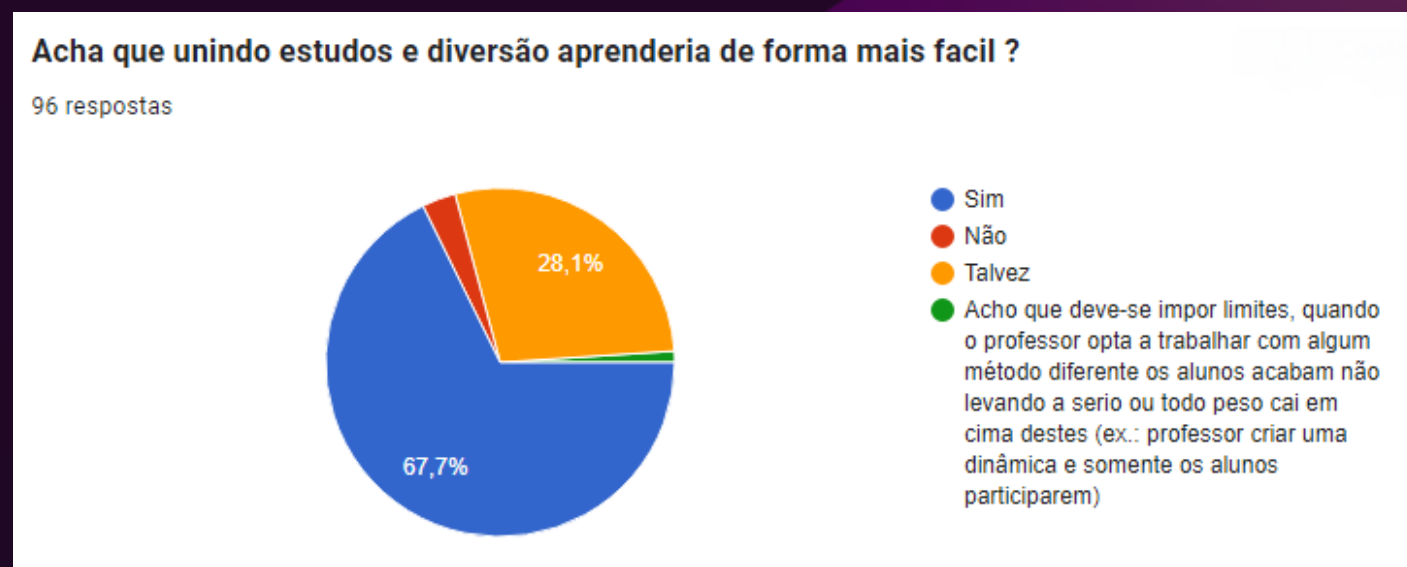
Ajudar alunos da escola pública de maneira eficiente



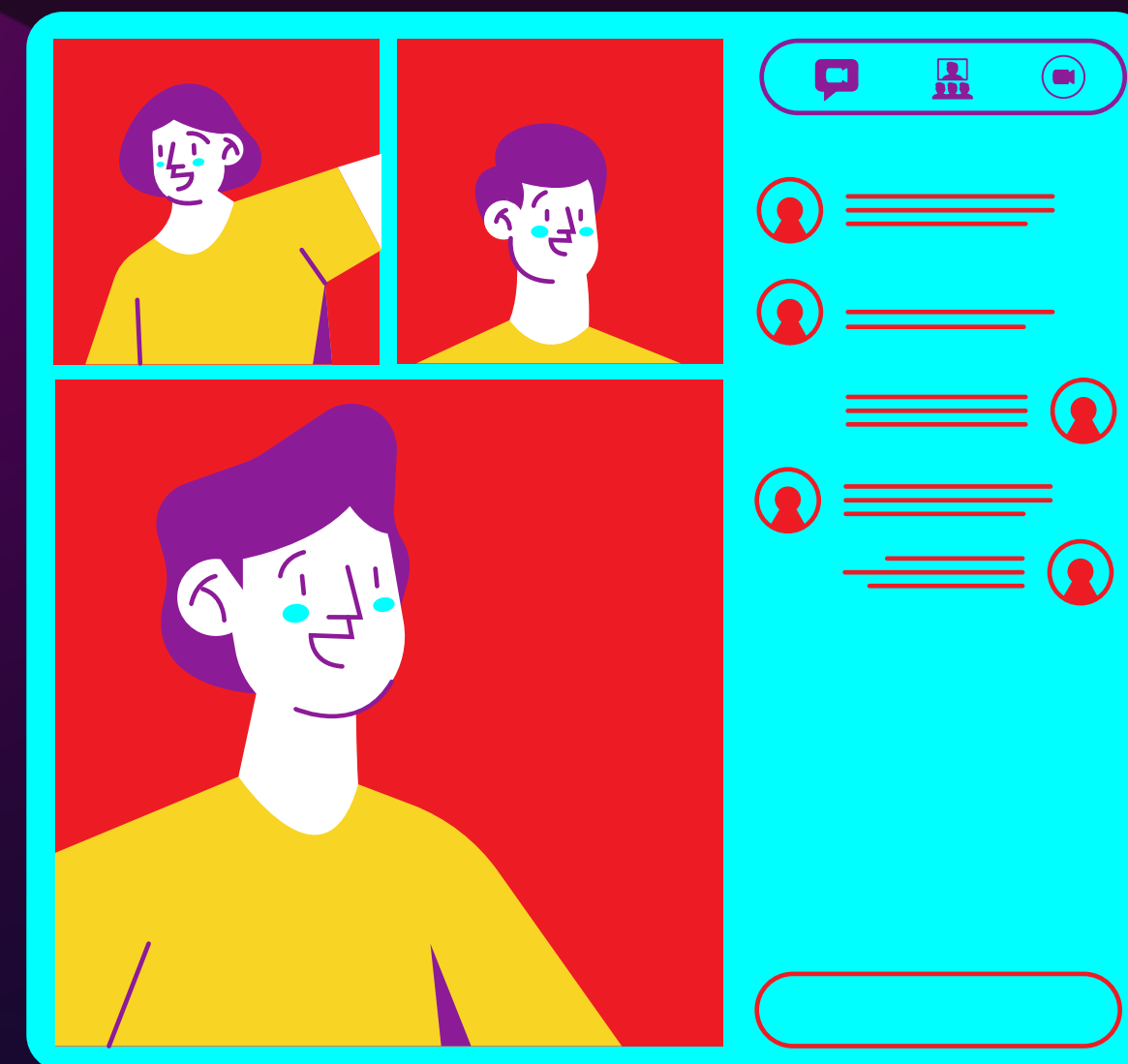
REVISÃO BIBLIOGRÁFICA



METODOLOGIA



70% dos alunos entrevistados afirmaram que combinar jogos com aprendizado seria eficiente.



IMPLEMENTAÇÃO



FASE 01

Pesquisa do problema e criação do protótipo do aplicativo

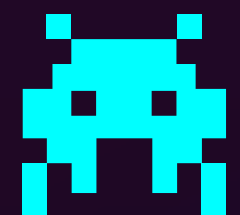
FASE 02

Buscar patrocínio
Testar aplicativo em 3 instituições

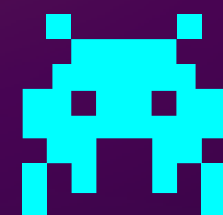
FASE 03

Buscar parceria público / privada afim de comercializar o aplicativo e torna lá gratuito para alunos de escolas públicas

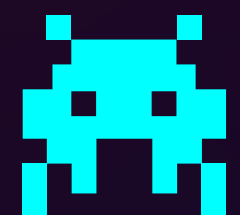
EQUIPE



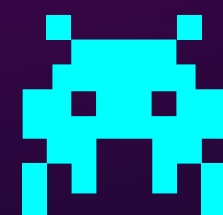
Andreia Rodrigues



Juliana Nice



Jonathan Silva



Lucas Silva





OBRIGADO

