

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

MODUL IX



Disusun Oleh :

Julian Saputra / 103112400260

IF-12-05

Asisten Praktikum :

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN 9

A. TUGAS PENDAHULUAN (Soal Latihan pada Modul)

Soal Studi Case

1. Buatlah program yang menampilkan menu restoran cepat saji dengan pilihan makanan dan minuman. Program akan meminta pengguna memilih menu berdasarkan kode item, kemudian menampilkan nama item beserta harganya. Gunakan switch case untuk menentukan item yang dipilih pengguna.

Tampilkan daftar menu restoran:

- Minta pengguna untuk memasukkan kode item (1-5) yang diinginkan.
- Gunakan switch case untuk menentukan menu yang dipilih dan tampilkan nama serta harga item tersebut.
- Jika pengguna memasukkan kode yang tidak valid, tampilkan pesan "Kode menu tidak valid".

Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {    main redeclared in this block

    fmt.Print("Menu Restoran Cepat Saji:")
    fmt.Print("1. Burger - Rp25,000")
    fmt.Print("2. Fried Chicken - Rp20,000")
    fmt.Print("3. French Fries - Rp15,000")
    fmt.Print("4. Soft Drink - Rp10,000")
    fmt.Print("5. Coffee - Rp15,000")

    var kode int
    fmt.Print("\nMasukkan kode item (1-5): ")
    fmt.Scanln(&kode)

    switch kode {
    case 1:
        fmt.Println("Anda memilih: Burger - Rp25,000")
    case 2:
        fmt.Println("Anda memilih: Fried Chicken - Rp20,000")
    case 3:
        fmt.Println("Anda memilih: French Fries - Rp15,000")
    case 4:
        fmt.Println("Anda memilih: Soft Drink - Rp10,000")
    case 5:
        fmt.Println("Anda memilih: Coffee - Rp15,000")
    default:
        fmt.Println("Kode menu tidak valid")
    }
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\Golang> go run "d:\Golang\09_SwitchCase\TP\menu restoran.go"
Menu Restoran Cepat Saji:1. Burger - Rp25,0002. Fried Chicken - Rp20,0003. French Fries - Rp15,0004. Soft Drink - Rp10,0005. Coffee - Rp15,000
Masukkan kode item (1-5): 3
Anda memilih: French Fries - Rp15,000
```

Deskripsi Program

Program ini Pengguna diminta untuk memilih menu berdasarkan kode item (angka) yang ditampilkan. Setelah pengguna memasukkan kode item, program akan menggunakan *switch case* untuk menentukan menu yang dipilih dan menampilkan nama serta harga dari item tersebut. Jika pengguna memasukkan kode yang tidak sesuai dengan pilihan menu, program akan memberikan pesan bahwa kode menu tidak valid.

Soal Studi Case

2. Buatlah program yang menentukan kategori usia berdasarkan input usia dari pengguna.

Program akan menampilkan kategori usia sebagai berikut:

Anak-anak: 0 - 12 tahun

Remaja: 13 - 17 tahun

Dewasa: 18 - 64 tahun

Lansia: 65 tahun ke atas

Gunakan switch case untuk menentukan kategori usia berdasarkan nilai usia yang dimasukkan pengguna.

Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main() {    main redeclared in this block
    var usia int

    fmt.Print("Masukkan usia Anda: ")
    fmt.Scanln(&usia)

    switch {
    case usia >= 0 && usia <= 12:
        fmt.Println("Kategori: Anak-anak")
    case usia >= 13 && usia <= 17:
        fmt.Println("Kategori: Remaja")
    case usia >= 18 && usia <= 64:
        fmt.Println("Kategori: Dewasa")
    case usia >= 65:
        fmt.Println("Kategori: Lansia")
    default:
        fmt.Println("Usia tidak valid")
    }
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\Golang> go run "d:\Golang\09_SwitchCase\TP\menentukan usia.go"
Masukkan usia Anda: 10
Kategori: Anak-anak
```

Deskripsi Program

Program ini adalah sebuah aplikasi sederhana yang digunakan untuk menentukan kategori usia berdasarkan input usia yang dimasukkan oleh pengguna. Program ini membagi kategori usia ke dalam empat kelompok utama, yaitu Anak-anak, Remaja, Dewasa, dan Lansia, berdasarkan rentang usia yang telah ditentukan. Program menggunakan struktur *switch case* untuk menentukan kategori usia berdasarkan nilai input.