

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

MODUL 11



Disusun Oleh :

Julian Saputra / 103112400260

IF-12-05

Asisten Praktikum :

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN 11

A. TUGAS PENDAHULUAN (Soal Latihan pada Modul)

Soal Studi Case

1. Buatlah program dengan menggunakan bahasa pemrograman golang untuk membuat sebuah sistem login sederhana.
 - a. User diminta meminta password
 - b. User diberikan kesempatan kesempatan untuk input password sebanyak 3 kali
 - c. Apabila user salah sebanyak 3 kali dalam inputan, maka program akan menampilkan "Login ditolak" dan program akan berhenti

Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var password string
    var passwordbenar = "1234"

    for i := 1; i <= 3; i++ {
        fmt.Print("Masukan password terlebih dahulu: ")
        fmt.Scan(&password)

        if password == passwordbenar {
            fmt.Println("Anda berhasil Login!!!")
            break
        } else {
            fmt.Println("Password yang anda masukan salah, coba lagi!!!")
        }
    }

    if i == 3 {
        fmt.Println("Login ditolak")
    }
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\Golang> go run "d:\Golang\11_WHILE-LOOP\TP\sistem login sederhana.go"
Masukan password terlebih dahulu: 1234
Anda berhasil Login!!!
```

Deskripsi Program

Program ini bertujuan untuk membuat sistem login sederhana di mana user diminta untuk memasukkan password. User diberikan kesempatan untuk mencoba memasukkan password hingga 3 kali. Jika dalam 3 kali percakapan tersebut password yang dimasukkan salah, program akan menampilkan pesan "Login ditolak" dan berhenti. Jika password yang dimasukkan benar dalam percakapan yang kurang dari 3 kali, maka program akan mengonfirmasi bahwa login berhasil.

Soal Studi Case

2. Seorang pemilik toko ingin menggunakan aplikasi kasir sederhana. Buatlah program dengan menggunakan bahasa pemrograman Golang yang dapat membantu pemilik toko tersebut dengan ketentuan :

- Program dapat memungkinkan kasir untuk menambahkan barang dengan harga.
- Program menghitung total belanja.
- Program akan terus berjalan hingga kasir memutuskan untuk menyelesaikan transaksinya.

Sourcecode

```
package main

import "fmt"

func main() {    main redeclared in this block (see details)
    var hargabarang, jumlahbarang int
    var totalbelanja float64
    var tambahbarang, namabarang string

    fmt.Println("<==== Aplikasi Kasir Sederhana <====>")
    for {
        fmt.Print("Masukan nama barang: ")
        fmt.Scan(&namabarang)

        fmt.Print("Masukan jumlah barang: ")
        fmt.Scan(&jumlahbarang)

        fmt.Print("Masukan harga barang: Rp.")
        fmt.Scan(&hargabarang)

        totalbelanja += float64(hargabarang) * float64(jumlahbarang)

        fmt.Print("Apakah ada tambahan barang lagi? (ya/tidak): ")
        fmt.Scan(&tambahbarang)

        if tambahbarang == "tidak" {
            break
        }
    }
    fmt.Printf("\nTotal belanja anda: Rp.%.2f\n", totalbelanja)
    fmt.Println("<==== Terima kasih sudah berbelanja!!! <====>")
}
```

Screenshoot Output

```
PS D:\Golang> go run "d:\Golang\11_WHILE-LOOP\TP\aplikasi kasir sederhana.go"
<==== Aplikasi Kasir Sederhana <====>
Masukan nama barang: roti
Masukan jumlah barang: 10
Masukan harga barang: Rp.10000
Apakah ada tambahan barang lagi? (ya/tidak): tidak

Total belanja anda: Rp.100000.00
<==== Terima kasih sudah berbelanja!!! <====>
```

Deskripsi Program

Program aplikasi kasir ini dirancang untuk mempermudah kasir dalam mencatat barang-barang yang dibeli oleh pelanggan dan menghitung total harga yang harus dibayar. Kasir dapat menambahkan barang beserta harga, dan program akan terus menghitung total belanja. Proses transaksi akan terus berjalan hingga kasir memutuskan untuk menyelesaikannya.