LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL VII



Disusun Oleh : Julian Saputra / 103112400260 IF-12-05

Asisten Praktikum :
Ayu Susilowati
Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN 7

A. TUGAS PENDAHULUAN (Soal Latihan pada Modul) Soal Studi Case

1. Buat program untuk mencetak hasil kuadrat dari bilangan 1 sampai N. Input yang diberikan adalah sebuah bilangan bulat positif N, dan outputnya adalah deretan bilangan yang merupakan hasil kuadrat dari setiap bilangan mulai dari 1 hingga N.

Sourcecode

Screenshoot Output

```
PS C:\Golang> go run "c:\Golang\07_Assesment\TP\kuadrat bilangan.go"
Masukkan bilangan bulat positif N: 4
Kuadrat dari 1 adalah 1
Kuadrat dari 2 adalah 4
Kuadrat dari 3 adalah 9
Kuadrat dari 4_adalah 16
```

Deskripsi Program

Program meminta pengguna untuk input bilangan bulat positif N. Jika N positif, program mencetak hasil kuadrat dari bilangan 1 hingga N dalam satu baris. Jika N bukan positif, pesan kesalahan ditampilkan.

Soal Studi Case

2. Di sebuah toko serba ada, pelanggan mendapatkan poin setiap kali mereka melakukan

pembelian. Poin yang didapatkan bergantung pada jumlah barang yang mereka beli. Toko tersebut memiliki sistem pemberian poin sebagai berikut:

- Setiap barang yang dibeli memberi 10 poin.
- Jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang dalam satu transaksi, mereka mendapatkan tambahan 5 poin untuk setiap barang setelah barang kelima. Buatlah sebuah program yang menghitung total poin yang didapatkan pelanggan berdasarkan jumlah barang yang dibeli dalam satu transaksi.

Input: Input berupa jumlah barang yang dibeli oleh pelanggan (bilangan bulat positif).

Output: Program akan mencetak jumlah total poin yang didapatkan pelanggan.

Contoh:

1.Jika pelanggan membeli 3 barang: Poin yang didapatkan: 3 * 10 = 30 poin

Output: 30 poin

2. Jika pelanggan membeli 7 barang:

Poin yang didapatkan: 5 * 10 + 2 * 15 = 50 + 30 = 80 poin

Output: 80 poin

Petunjuk: Gunakan perulangan (looping) untuk menghitung poin berdasarkan jumlah barang yang dibeli, dan tambahkan poin tambahan jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang.

Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
)

func main() {         main redeclared in this block
        var JumlahBarang int
        fmt.Print("Masukkan jumlah barang yang dibeli : ")
        fmt.Scan(&JumlahBarang)

        totalPoin := 0

    if JumlahBarang > 5 {
        totalPoin = (5 * 10) + ((JumlahBarang - 5) * 15)
        } else {
        totalPoin = JumlahBarang * 10
      }

    fmt.Printf("Total poin yang didapatkan : %d poin\n", totalPoin)
}
```

Screenshoot Output

PS C:\Golang> go run "c:\Golang\07_Assesment\TP\menghitung total poin.go"
Masukkan jumlah barang yang dibeli : 3
Total poin yang didapatkan : 30 poin

Deskripsi Program

Program ini dirancang untuk menghitung total poin yang didapatkan pelanggan berdasarkan jumlah barang yang mereka beli di sebuah toko serba ada. Setiap barang yang dibeli menghasilkan poin, dan jika pelanggan membeli lebih dari 5 barang, mereka mendapatkan poin tambahan untuk barang-barang setelah yang kelima.