LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 12



Disusun Oleh : Julian Saputra / 103112400260 IF-12-05

Asisten Praktikum :
Ayu Susilowati
Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN 12

A. TUGAS PENDAHULUAN (Soal Latihan pada Modul)

Soal Studi Case

1. Budi diminta untuk membuat sebuah program sederhana yang memintanya menebak

angka rahasia antara 1 hingga 10. Program harus terus meminta Budi untuk memasukkan angka hingga Budi menebak angka yang benar. Angka rahasia bebas sesuai dengan keinginan kalian, ya.

Petunjuk:

- a. Gunakan perulangan untuk meminta input terus-menerus.
- b. Keluar dari perulangan hanya jika angka yang dimasukkan sesuai dengan angka rahasia.

Sourcecode

Screenshoot Output

```
PS D:\Golang> go run "d:\Golang\12_Repeat-Until\TP\soal1.go"
Tebak angka (1-10): 5
Tebakan Anda salah, coba lagi.
Tebak angka (1-10): 9
Tebakan Anda salah, coba lagi.
Tebak angka (1-10): 7
Selamat, tebakan Anda benar!.
```

Deskripsi Program

Program ini dibuat untuk memungkinkan Budi menebak sebuah angka rahasia yang ada di antara 1 hingga 10. Program akan terus meminta input dari Budi dalam bentuk angka hingga dia berhasil menebak angka yang benar. Program ini dirancang untuk menggunakan perulangan agar Budi bisa terus mencoba sampai menemukan angka yang tepat.

Soal Studi Case

2. Ani sedang belajar membuat program sederhana. Dia ingin membuat sebuah program

yang meminta pengguna memasukkan kata apa saja. Program akan terus meminta input sampai pengguna mengetikkan kata "telkom" (tanpa tanda kutip). Jika pengguna mengetikkan kata "telkom", program akan berhenti dan menampilkan pesan "Program selesai."

Petunjuk:

- a. Gunakan perulangan untuk meminta input pengguna.
- **b.** Periksa apakah input pengguna adalah "stop" (tidak peka huruf besar/kecil).
- c. Berikan pesan jika program selesai.

Sourcecode

Screenshoot Output

```
PS D:\Golang> go run "d:\Golang\12_Repeat-Until\TP\soal2.go"
Masukan kata: Halo
Anda mengetik: Halo
Masukan kata: telkom
Program selesai
```

Deskripsi Program

Program ini dibuat untuk membantu Ani belajar membuat program sederhana. Dalam program ini, user diminta untuk memasukkan kata apa saja secara berulang. Program akan terus meminta input pengguna sampai pengguna mengetikkan kata "telkom" (tanpa tanda kutip). Setelah pengguna mengetikkan kata "telkom", program akan berhenti dan menampilkan pesan "Program selesai."

Soal Studi Case

3. Siti ingin membuat program untuk menghitung total belanja di sebuah toko. Program

harus meminta Siti memasukkan harga barang satu per satu. Jika Siti selesai belanja, dia cukup mengetikkan angka 0. Setelah itu, program akan menampilkan total harga dari semua barang yang dimasukkan.

Petunjuk:

- a. Gunakan perulangan untuk meminta input harga barang.
- **b.** Jika input adalah 0, keluar dari perulangan.
- c. Simpan jumlah total harga barang dan tampilkan di akhir.

Sourcecode

Screenshoot Output

```
PS D:\Golang> go run "d:\Golang\12_Repeat-Until\TP\soal3.go"
Masukan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 10000
Masukan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 20000
Masukan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 15000
Masukan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 0
Total belanja Anda: 45000
```

Deskripsi Program

Program ini dibuat untuk membantu Siti menghitung total belanjaan yang harus dibayar di sebuah toko. Program ini akan terus meminta Siti memasukkan harga barang satu per satu. Jika Siti selesai belanja, dia cukup mengetikkan angka 0, dan program akan menghitung dan menampilkan total harga dari semua barang yang telah dimasukkan.