Aluno: Fernando Vill ADS 4°Fase

RELATORIO FINAL ENGENHARIA DE SOFTWARE SCRUM

https://github.com/fernandovill/sorteadorCriteriosinho

Primeiro sprint: Na primeira reunião foi verificado qual seria o projeto e quais os requisitos do mesmo. Nessa reunião foram definidas diferentes tarefas para os membros da equipe, o qual fiquei com a tarefa de criar a tela de cadastro de usuário. Através da ferramenta notepad++ foi criado a tela de cadastro de usuário utilizando os parâmetros. e separado tarefas para cada membro do grupo exercer. Dentre as atividades fiquei com a função da tela de cadastro. A tela especifica foi criada em html utilizando a ferramenta notepad++ com os campos de nome idade e sexo. Além disso foi colocado os botões de cadastro e voltar, porém sem chamar métodos para o cadastro efetivo.

```
<meta charset="UTF-8">
<title>Cadastro Sorteador De Grupos</title>
<link rel="stylesheet" href="css/estilo.css">
<div class="container">
    <div class="form-box">
        <form action="" method="post">
                <h1>Cadastro</h1>
            </div>
            Nome: <input type="text" name="nome" class="form-input">
            </div>
            Idade: <input type="text" name="idade" class="form-input">
             </div>
            <div>
            Sexo: <select name="sexo" form="genero" class="form-input">
                       <option value="masculino">Masculino</option>
<option value="feminino">Feminino</option>
                   </select>
            </div>
                <input type="submit" value="Cadastrar" class="form-btn">
            </div>
                <input type="submit" value="Voltar" class="form-btn">
```

Em conversa com o colega Matheus foi verificado que o mesmo criou o css para as páginas, então foi colocado a página na classe de acordo com o CSS criado. Após verificar que tudo estava de acordo foi efetuado o commit.

Segundo sprint: No segundo sprint, em uma nova reunião foi verificado as tarefas feitas e o que seria necessário ser feito no momento. Após as novas necessidades serem discutidas foram elencadas novas tarefas para cada usuário. Nesse segundo sprint fiquei responsável pela criação da tela de sorteio. Na tela criada sorteio.html, foi colocado o botão de adicionar usuários, que será usado para chamar um método de adicionar os usuário ao sorteio,

um campo para selecionar a quantidade de grupos, onde será definido pelo sorteador a quantidade de grupos desejados(em seguida foi definido um campo onde o usuário do sistema insere a quantidade desejada), um campo de selecionar o tipo de sorteio (aleatório, grupo por gênero e por proximidade), onde cada opção chamará um método diferente para diferente tipos de seleção no sorteio e por fim o botão "Sortear" que dará andamento no sorteio.

```
<body>
    <div class="container"</pre>
        <div class="form-box">
            <form action="" method="post">
                    <hl>Sorteio</hl>
                <div>
                   <input type="submit" value="Adicionar usuários" class="form-btn">
                <!--<div>
                Quantidade de grupos:
                <select id=quantidadeGrupos class="form-btn" >
                    <option>2</option>
                    <option>3</option>
                   <option>4</option>
                   <option>5</option>
                   <option>6</option>
                   <option>7</option>
                    <option>8</option>
                </select>
                </div> !--:
                <div> Quantidade de gupos:
                    <input type="text" name="quantidadeGrupos" class="form-input">
                </div>
                <div>
                Tipo Sorteio
                <select id=tipoSorteio class="form-btn" >
                  <option>Aleatório</option>
                   <option>Grupos por gênero</option>
                   <option>Grupos por proximidade</option>
                :
</select>
                </div>
                <div>
                    <input type="submit" value="Sortear" class="form-btn">
                </div>
```



A tela foi configurada ja de acordo com CSS definido e dado devido Commit. Após isso foi alterado a botão adicionar usuário para "Selecionar turma", onde na turma já se enquadra todos os usuários desejados.

Terceiro sprint: No terceiro sprint foi verificado o que cada um foi designado na semana anterior e o que realmente foi feito. Foram definidas novas tarefas o qual, se iniciou o processo de back-end. Como tarefa desse sprint fiquei com a função de iniciar a parte de back-end do cadastro de usuário. Nessa etapa foi criado a classe BeanCadastro onde foi colocado os parâmetros, nome, email, senha e CPF e os getters e setters respectivos e o método cadastrar.

```
public class BeanCadastro {
    private String nome;
    private String email;
    private String senha;
    private String getNome() {
        return nome;
    }

    public String getNome(String nome) {
        this.nome = nome;

    public String getEmail() {
        return email;
    }

    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
    }

    public String getSenha() {
        return senha;
    }

    public String getSenha() {
        return senha;
    }

    public void setEenha(String senha) {
        this.senha = senha;
    }

    public String getOpf() {
        return cpf;
    }

    public void setCopf(String cpf) {
        this.cpf = cpf;
    }

    public String cadastrar() {
     }
}
```

Para fazer sentido a classe criada a página html de cadastro do usuário foi alterada, pois estava um pouco genérica, onde verificou-se que alguns parâmetros eram desnecessários e outros eram necessários inserir. Alterados parâmetros da página cadastro de usuário e alterado também o apontamento para tela de sorteio nas telas index e cadastro que estavam erradas.

```
<div>
                         Idade: <input type="text" name="idade" class="form-input">
      31 +
                         <div>
                         E-mail: <input type="text" name="email" class="form-input">
                         </div>
      35 +
                         <div>
                  CPF: <input type="text" name="cpf" class="form-input">
34
                         </div>
                                       <div>
                          Sexo: <select name="sexo" form="genero" class="form-input">
                                                           <option value="masculino">Masculino</option>
                                                           <option value="feminino">Feminino</option>
                                                    </select>
                                       </div>
                         Senha: <input type="text" name="senha" class="form-input">
```

Quarto sprint: Na reunião do quarto sprint, devido as atividades necessárias, foi definido que usuário iriam continuar com o back-end relacionado a semana anterior. Nesse sprint foi definido as classes Cadastro, BeanCadastro e Usuario. Na classe Cadastro adicionado o EntityManager para persistência dos dados e o método cadastro para persistência dos

parâmetros definidos. Na classe BeanCadastro foi complementado o método cadastrar, onde após a operação de cadastro direciona para tela devida. Na classe Usuário foi adicionado os parâmetros de acordo com cadastro e os métodos getters e setters de acordo.

Quinto Sprint: No quinto sprint em conversa com o professor Davi, foi verificado para que fosse feito o cadastro utilizando o REST, o que facilitaria o processo. Devido à dificuldade da utilização do Rest para persistência o colega Lucas fez alterações para que o código de cadastro ficasse de acordo com o Rest. Nesse sprint fiz análise das páginas html e verifiquei que a página de histórico estava incompleta no seu objetivo, para futuro uso de método. Nessa parte adicionou-se a opção de selecionar turma, onde ao selecionar a turma será listado o histórico com os grupos da turma selecionada.

```
22 - <div class="container, form-box">
23 - <hl>histórico de grupos sorteados</hl>
24 + <div class="container, form-box">
25 + <hl>histórico de Grupos Sorteados</hl>
26 + <div>
27 + <div>
28 + <div>
29 + <dostanta form-box form-
```

Sexto sprint: No último sprint fiquei a par de verificar possíveis alterações de páginas que faziam sentido no contexto. Verificado na página adicionar integrante que não havia vínculo com turma. Adicionado campo Turma onde usuário irá selecionar a partir das turmas criadas qual a turma o usuário será vinculado. Corrigido placeholder informe sua senha na tela de cadastro do usuário.